

**Erledigt**

## **AMD Grafikkarte für betagten i5 Prozessor**

**Beitrag von „obstkiste“ vom 20. Oktober 2018, 19:45**

Guten Abend,

ich habe mich aus lizenstechnischen Gründen von Adobe Premiere als Schnittprogramm getrennt, und arbeite jetzt mit FinalCutPro. Der Rechenknecht (sieht Signatur) nutzt hierbei eine GTX960 - wie viele wissen hat Nvidia keine gute OpenCL-Performance, dies spürt man recht deutlich in FCP.

Aus diesem Grund möchte ich gern auf AMD wechseln - nur auf welches Modell, was macht bei einem betagten i5 3570 Sinn? Eine RX580 fällt aus Budgetgründen raus, ich denke auch das der Z77-Chipsatz dabei ein Flaschenhals und der Performance der Karte im Weg stehen wird . Viele greifen zur R9 280(X) oder 290(X) - merkt man denn einen deutlichen Unterschied gegenüber einer GTX960? Mit 384 bzw 512bit Speicheranbindung kommt ordentlich Durchsatz von den Chips, vom Alter her sind sie jedoch recht nah beieinander.

Wer hat Erfahrungen und kann diese teilen?

Achja: BruceX ergibt bei meiner GTX960 etwa 50s. Renderzeit ist sekundär, aber Schnitt sollte auch mit einigen Filtern und Farbkorrektur noch Realtime laufen.

Danke im Vorraus!

Obstkiste

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 20. Oktober 2018, 23:01**

Na ja, ich habe mehrfach einen i5 3550 Z77, einen i5 4670 Z87, einen i5 5675C Z97 gegen einen Kaby Lake i5 7500 Z170X zu Hause antreten lassen, der Leistungszuwachs betrug zwischen 12 und 20/25% von daher denke ich das die RX 580 noch ganz gut lüpt.

Erst mit Coffee Lake i5 8xxx ist der Performance Zugewinn deutlicher und dann lohnt sich m.M.n. (auch) ein Plattformwechsel.

Edit: Schau halt dass du eine gebrauchte RX 560/570/580 mit Rechnung und Garantie bekommst, unter macOS High Sierra und Mojave hast du da nur Vorteile. 😊

---

### **Beitrag von „obstkiste“ vom 22. Oktober 2018, 17:18**

Wie gut performt denn eine 560?

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 22. Oktober 2018, 17:34**

Kann ich nichts zu sagen.. Nutze nur die RX580 😄

Die RX560 is laut Benchmark n Stück langsamer 😄

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Oktober 2018, 17:47**

Die AMD RX 560 müsste so auf dem Niveau einer älteren HD 7870 liegen, also einer R9 270X und da könnten [griven](#) und [Mocca55](#) etwas zu sagen.

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 22. Oktober 2018, 19:12**

Ich hab hier mal nen Benchmark von meiner MSI R9 270X 2G Gaming. Diese läuft OOB mit Mojave.



Gruß Mocca55

---

### Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2018, 19:15

Von der Leistung liegt die RX560 im übrigen noch deutlich hinter R9-270X ist halt primär eine Office Karte.

---

### Beitrag von „obstkiste“ vom 22. Oktober 2018, 19:31

Eine minimale Verbesserung zur GTX960 darf es schon werden, 290x müsste drüber sein? Alternativ wird es eine 580, läuft die unter Sierra oob?

---

### Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2018, 19:58

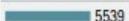
Polaris so richtig rund erst mit HighSierra...

---

## Beitrag von „Unwesen“ vom 22. Oktober 2018, 21:46

[Zitat von griven](#)

Von der Leistung liegt die RX560 im übrigen noch deutlich hinter R9-270X ist halt primär eine Office Karte.

It	ct					nicht.		
Radeon RX 560	12.0	Polaris 21	✓	✓	 5780	4 / 95	57,8	100 €
Radeon R9 270X	11.1	GCN 1.0	-	-	 5539	10 / 128	25,2	220 €

---

## Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2018, 21:46

Laut unserem Benchmark die zweite Thread schon 😊

---

## Beitrag von „Unwesen“ vom 22. Oktober 2018, 21:47

[Zitat von griven](#)

**Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen...**

??? Meint was...

---

## Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2018, 21:57

Meint das: [Benchmark die zweite](#) und hier im speziellen das:

<b>Grafikkarte</b>	<b>LuxMark</b>	<b>Ball LuxMark</b>	<b>Neumann LuxMark</b>	<b>Hotel Heaven</b>	<b>Extreme Tester</b>
<b>RX560</b>	6313	3572	1293	648	Leo Duke
<b>R9 270X</b>	8218	4557	1465	739	griven

---

### **Beitrag von „Unwesen“ vom 22. Oktober 2018, 22:02**

[Zitat von griven](#)

**Edit by al6042 -> Das gilt auch hier... Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen...**

Merci

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 22. Oktober 2018, 22:10**

Es fehlt die RX 460 und RX 560D vs. HD 7850 also die R9 270, die beiden liegen dichter beieinander, wobei ich persönlich der Meinung bin dass man sich damit nicht im Office Bereich befindet, das ist schon Gaming und mehr, darunter vertreibt AMD immer noch die R7 und R5 aus der 200 Serie, also der Low Budget und Office Bereich.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2018, 22:25**

Naja hierbei ging es aber ja explizit um den Vergleich R9-270X zu RX560 den Rest kann man aber ja auch dem verlinkten Thread entnehmen die Tabelle ist ja ziemlich umfangreich.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. Oktober 2018, 08:17**

Es gibt RX560 mit 6 pin wie meine und welche ohne.. Da ist die Leistung noch mal ein wenig besser und spielen kann ich auch gut damit auf FHD 😊

---

### **Beitrag von „polaplex“ vom 23. Oktober 2018, 09:00**

Ich habe mir diese [hier](#) gekauft und wird diese Woche geliefert. Ich hoffe mal das es auch ein Leistungsgewinn zu meiner alten sein wird und das die auch in Verbindung mit meinen i5 4690 keine Probleme machen wird. Drückt mir die Daumen.

---

### **Beitrag von „umax1980“ vom 23. Oktober 2018, 09:07**

Ich nutze eine RX460 - selbst mit der ist Gaming möglich mit meinem "betagten" i3570k.  
Der Prozessor rennt immer noch sehr gut.

---

### **Beitrag von „polaplex“ vom 23. Oktober 2018, 10:19**

Ich denke Gaming in FHD auf Hohe Einstellungen sollte denn mit der RX570 überhaupt kein Problem sein.

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 23. Oktober 2018, 10:37**

Die RX580 ist da auch ganz gut 😊 Ist schon n Unterschied zur GTX 750 😊

---

### **Beitrag von „polaplex“ vom 23. Oktober 2018, 15:37**

Ich habe heute meine RX570 bekommen und diese rennt wie sau bin mega happy aber Unreal Tournament das neue läuft immer noch kacke unter Mac OS

---

### **Beitrag von „umax1980“ vom 23. Oktober 2018, 17:04**

Ich denke das du Leistungsfähigkeit unter MacOS was Spiele betrifft einbüßen wirst.

Obwohl wir am Samstag beim Stammtisch gesehen haben, was grafisch unter MacOS geht wenn es optimiert ist.

---

### **Beitrag von „obstkiste“ vom 23. Oktober 2018, 18:17**

Primär geht's um bessere Opencl Performance, für Spiele habe ich leider keine Zeit mehr.

Die rx570 macht auch einen guten Eindruck, vorallem preislich. Müsste nach meinen Recherchen mit Lilu und WEG unter Sierra laufen?