Erledigt Nach Update auf Mojave alles im P...

Beitrag von „cloudydancer“ vom 18. Oktober 2018, 12:45

Hallo zusammen,

nachdem ich jetzt ganz stolz war das ich meinen Hackt mit dem Kapitän stabil zum laufen gebracht hatte dachte ich mir - ha - jetzt noch Mojave und alles ist gut... so was von falsch gedacht... Update ging vollkommen daneben und nach mehr als zwei langen Abenden hab ich jetzt den Kapitän wieder an Bord, aber er hat jetzt, um im Bild zu bleiben Holzbeine und Holzarme..

Mein Kernthema ist die Grafik. Habe jetzt in den Systemeinstellungen noch einen Projektor aufgelistet und meine beiden angeschlossen Monitore. Die werden mal mehr oder weniger gut nach einem Systemstart erkannt. Habe auch schon eine alte funktionierende Config.plist reaktiveren können bekomme aber das Problem nicht in den Griff. Falls mir einer von euch weiter helfen könnte wäre ich sehr dankbar da ich mich gerade wie der Kapitän fühle - nur mit Holz vor dem Kopf...

Hardware: AsRock H87 Pro 4, i5 4690K, 16 GB Speicher, Nividia GTX 660

Aktuelle Config anbei:

Greetz

Mikel

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Oktober 2018, 13:23

Die GTX 660 wird wohl in der Wüste nicht mehr unterstützt. Warum genau ist unklar.

Beitrag von „cloudydancer“ vom 18. Oktober 2018, 14:15

Ha, das System läuft wieder. Lag an den Grafikkarteneinstellungen im Bios. Wenn Mojave die GTX 660 nicht unterstützt ist das jetzt kein Drama, da kann ich mir notfalls ne andere GrKa besorgen.

Falls jemand doch noch Lust und Laune verspürt meine config.plist mal kurz auf logische Fehler zu überprüfen wäre ich doch sehr dankbar. Booten dauert doch recht lange und nach dem Ruhemodus wacht der Hacky auch nicht mehr auf. Da hilft nur Power On/Off...

Beitrag von „Moorviper“ vom 18. Oktober 2018, 14:49

> Zitat
>
> Die GTX 660 wird wohl in der Wüste nicht mehr unterstützt

Das stimmt so nicht ganz

Die GTX660 gibt es mit unterschiedlichen Grafikkernen.

Der eine wird unterstützt der andere nicht ...

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Oktober 2018, 16:25

Nach dem was ich so gelesen hab, gibt es Probleme mit beiden Chips: GK104 und GK106.

(Ebenso mit dem GK107 von der 660m)

Beitrag von „Arkturus“ vom 18. Oktober 2018, 20:08

ich würde zunächst an der CPU orientiert den iMac 15,1 im SMBIOS einstellen. Mit Lilu+weg könnte die GTX 660 evtl. laufen. Meine GT 730 machte keine Probleme. Allerdings kenne ich die Unterschiede nicht. Der Rest war m.E. nicht auffällig.

Beitrag von „umax1980“ vom 18. Oktober 2018, 20:29

Die GTX machte bei mir schon bei HighSierra Probleme, mal mehr mal weniger Grafikfehler.

Daher wäre ein Wechsel auf die 7er Reihe oder auf eine AMD sinnvoll, dann sollte der Rechner auch mit Mojave laufen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Oktober 2018, 21:06

Moorviper ja und nein, einige Nvidia GTX 660 laufen und einige nicht, warum kann ich dir nicht sagen, man sieht im Verbose Mode dass der Treiber geladen wird und trotzdem gibt es einen Blackscreen und oder nach kurzer Zeit Artefakte auf dem Schreibtisch.

Beitrag von „cloudydancer“ vom 19. Oktober 2018, 10:49

Merci erst einmal für eure Antworten! Ich belasse es zunächst beim Capitan. Dieser läuft wieder - lässt sich jedoch nur über USB Stick starten das bekomme ich hoffentlich auch wieder hin.

Beitrag von „umax1980“ vom 19. Oktober 2018, 16:34

Eventuell mal den EFI-Ordner des Sticks auf die EFI Partition der Festplatte schieben, und von der Platte starten. Da das dann ja identisch ist, müsste das laufen....