Erledigt seit der Mojave Beta 3 Dev. und der Normalen geht der 15 Port Limit Patch nicht mehr HS@xx sind alle 14 da SS@xx darum nur einer

Beitrag von „locojens“ vom 11. Oktober 2018, 12:12

Wie schon erwähnt, der 15 Port Limit Patch geht irgendwie nicht mehr und die "tolle" USBPower.kext bringt nun in dem Zusammenhang auch nichts.

Was habe ich übersehen? Ich hoffe mich kann jemand erleuchten, an welcher Stelle ich da ein Brett vorm Kopf habe.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. Oktober 2018, 12:39

Wahrscheinlich veralteter Patch in Benutzung...

Du kannst entweder den neuen Patch raussuchen, oder diese Anleitung befolgen, die ist updatesicher: Anleitung: USB 3.0 El Capitan / (High-) Sierra für jedermann (Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht)

Beitrag von „locojens“ vom 12. Oktober 2018, 08:49

Habe jetzt die diversesten Kombinationen getestet und komme nicht aus dem 15 Port Limit raus mit meiner USBPower.kext komme ich auch nur auf 15 Ports.

HS@03 bis HS@14 und SS@03 bis SS@05 ☹

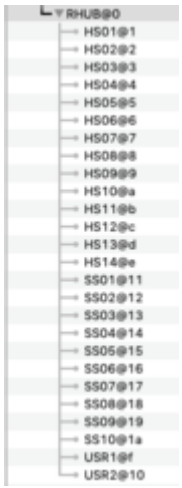
Beitrag von „cobanramo“ vom 12. Oktober 2018, 10:33

~~Dein Board hat nicht mal 15 Port's, also wie kommst du darauf einen Portlimit Patch zu brauchen?~~

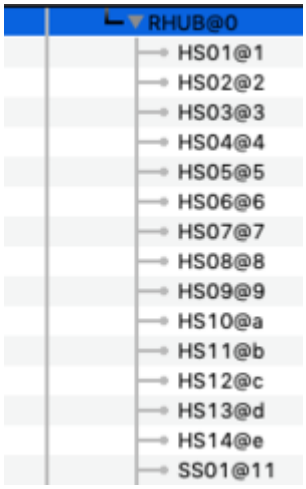
Das problem bei dir ist mit grösster Wahrscheinlichkeit dass die Port's die du brauchst eher im darüber liegenden Bereich angesiedelt sind. Also muss du die jenigen im unteren Bereich nicht brauchbar sind "excluden".

Beispiel:

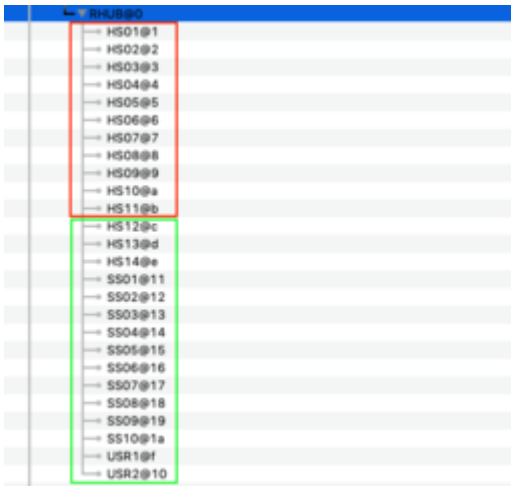
Das hier ist die komplette Schema:



Du sagst du bekommst das hier:



Also liegen deine aktiven Ports zuteil irgendwo im grünen Bereich, die inaktiven & nicht angeschlossenen Port's auf beiden Seiten "ausschliessen" somit rücken deine aktiven Ports so wieder auf den oberen Bereich.



1. DAU Methode

Das kannst du sehr einfach mit dem FBPatcher Tool erreichen in dem du alle Port's durchtestest und dir einen USBPower.kext erstellen lässt.

2. Level 1

Du kannst dir den Tread vom Kuckkuck reinziehen und das gleiche erzielen was oben steht und gleichzeitig die **Funktionsprinzip** verstehen.

3. Level 2

Du kannst dir den Brumbaer heavy Stoff reinziehen, dabei Funktionsprinzip & wie so eine Kext aufgebaut und eigesetzt wird erlernen, das Ergebnis ist nichts weiter als das gleiche erste DAU Methode

Edit: Aktuelle Portlimit Patsches

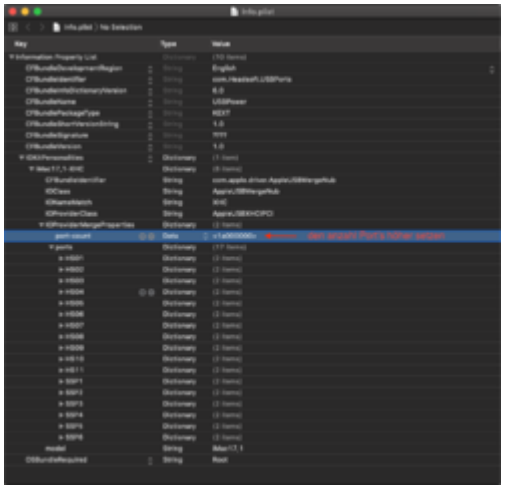
Gruss Coban

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. Oktober 2018, 10:36

Der USBPower.kext existiert bereits, damit funktionieren aber alle Ports nur mit dem Portlimitpatch (anscheinend, da > 15). Ich hatte empfohlen, ein paar verzichtbare Ports rauszuwerfen.

Beitrag von „cobanramo“ vom 12. Oktober 2018, 10:45

In dem fall hat er im USBPower.kext info.plist den anzahl Port's falsch. den auf höher setzen.



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. Oktober 2018, 10:47

Ich meine, das passt schon. Es sind aber mehr als 15 Ports und jetzt greift anscheinend der Portlimitpatch nicht mehr.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Oktober 2018, 15:11

Wenn garnichts hilft, musst du das Port Limit aushebeln. Trotzdem hast du dann jetzt wenigstens schonmal deine Ports so sortiert, dass auch ohne PortLimit Patch der Großteil funktioniert...

Beitrag von „locojens“ vom 12. Oktober 2018, 15:35

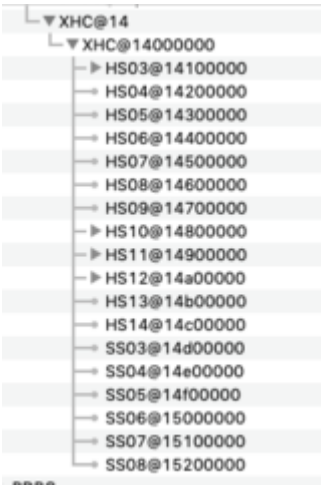
Der Witz an der Sache, wenn ich ne Neue (alte 10.14.1) Version installiere gehen die Ports, muss nun wohl mal in den sauren Apfel beissen und auf ne andere SSD neu installieren und dann mal schauen wann der Fehler auftritt.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. Oktober 2018, 16:09

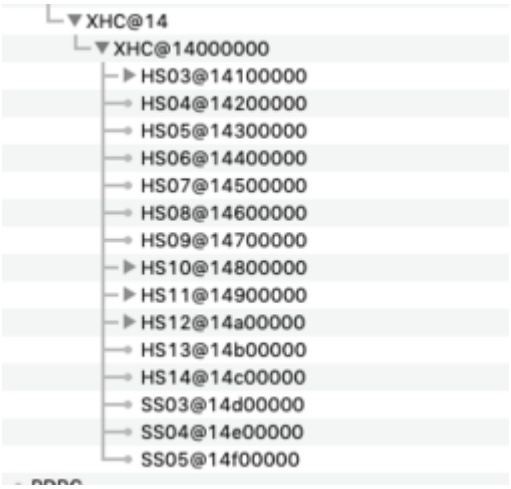
Im USBPower.kext, den ich für locojens zusammengebastelt habe, sind 18 Ports akiv. Ohne den Patch fehlen nun die Ports SS06, SS07 und SS08. Wenn du auf drei andere Ports verzichten könntest, wäre wieder alles gut und updatesicher. USBPower.kext müsste man dann ein wenig anpassen.

Beitrag von „locojens“ vom 12. Oktober 2018, 16:32

USBPower.kext ist angepasst auch in der Modellkennung (Original war 18.1 nun 18.3) etc.! darum läuft es ja mit dem "alten 10.14.1 Beta 1" Mojave so wie es soll.



Wenn ich jetzt aber bei identischen Voraussetzungen auf 10.14.1 update (Beta 3 war es glaub ich mittlerweile) steigt da irgendwas aus.



Scheint so als müsste ich das Spiel mit den Betas erstmal ruhen lassen.

cobanramo ... wie du bemerkt hast, hat das Board "ein zwei" Ports mehr als 15

Harper Lewis Kann leider auf keinen einzigen der Ports verzichten.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. Oktober 2018, 16:53

Tja, dann hilft nur der Portlimitpatch.

Beitrag von „cobanramo“ vom 12. Oktober 2018, 17:12

locojens

Wie immer hab ich zu schnell gedacht und das es für HSS&SS je ein Port braucht verschluckt.

Klaro, du kommst über 15.

Was in den neuen Beta's für Werte braucht weiss ich leider nicht, bei mir komm ich auch über

15 und funktionieren tut beide Portlimit Patche's (18A391) vom al6042 seinen Beitrag.

Wenn du natürlich alle Port's inklusive die internen herausgeführt haben solltest und alle in Benutzung haben solltest kommst du nicht drum herum, halte Ausschau auf neue Portlimit Patche's fürs Beta.

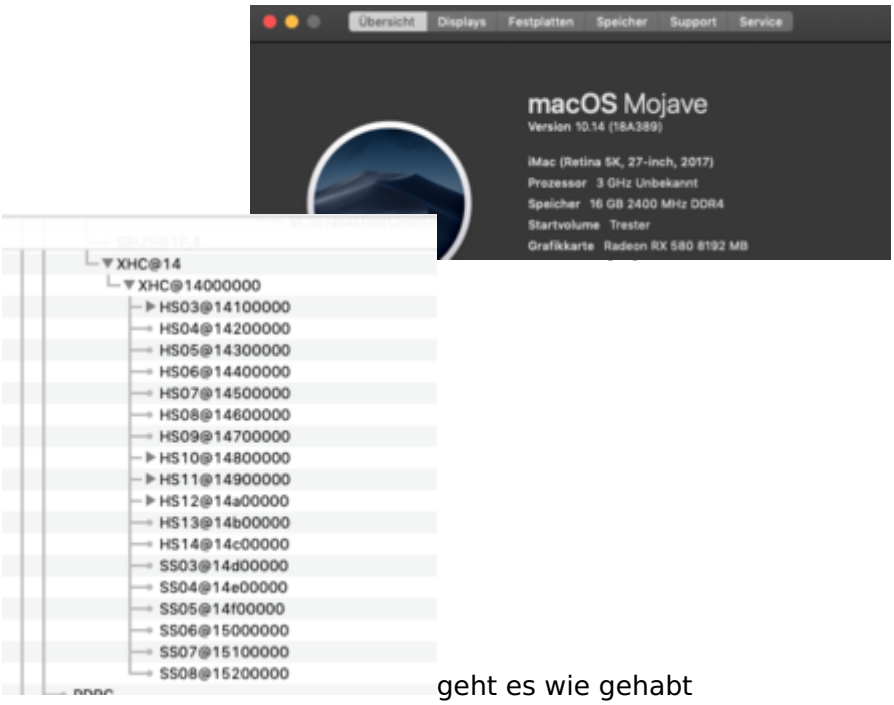
Gruss Coban

Beitrag von „locojens“ vom 12. Oktober 2018, 17:32

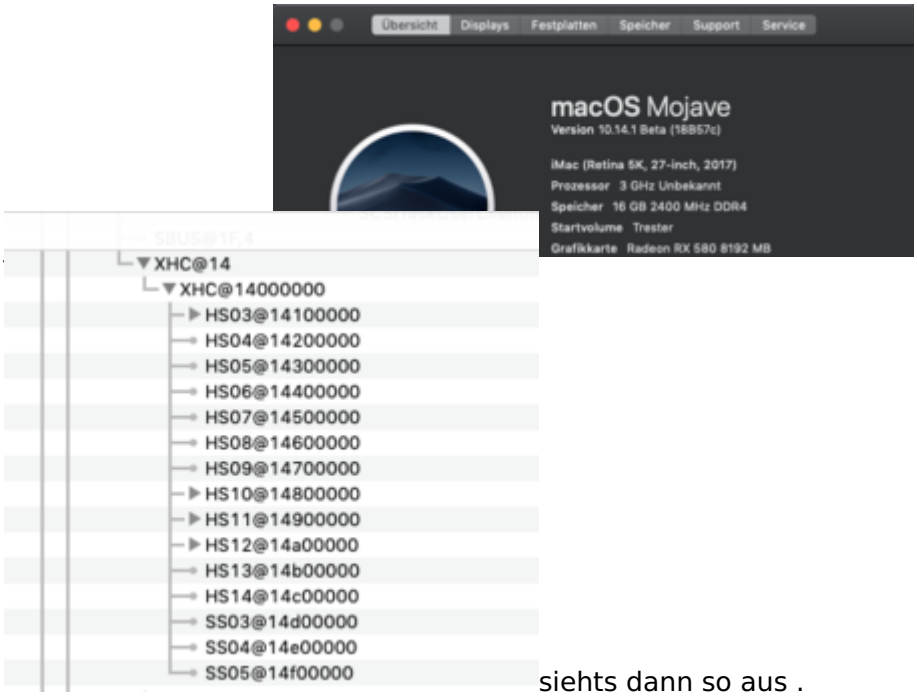
Hatte am Abend nochmal Zeit zum "spielen". Siehe folgender Eintrag (habe zu früh auf antworten geklickt.

Beitrag von „locojens“ vom 14. Oktober 2018, 09:44

Ich habe nochmals die 14er durchgespielt mit den folgenden Ergebnissen.



geht es wie gehabt

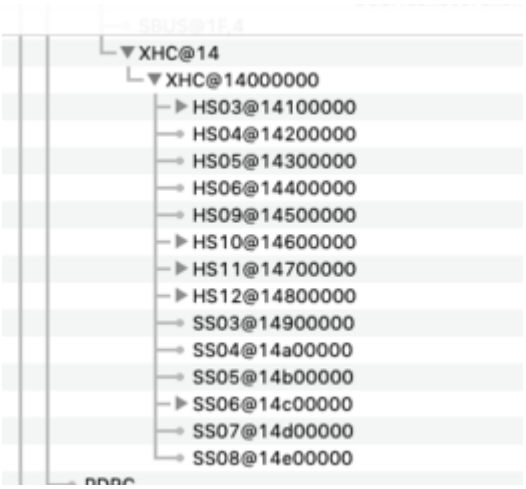


siehts dann so aus .

Der große Sprung zwischen den Betas liegt an Apple, die werden beim Update nur so

angeboten.

So da es keinen funktionierenden 15 Portlimit Patch gibt (habe alle Möglichen und unmöglichen probiert...) musste ich eben doch erstmal den "sauren Apfel wegwerfen und nen süßen essen" und die Ports zusammensteichen wie ein Nitpicker...



so habe ich erstmal wenigsten die wichtigsten wieder verfügbar.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2018, 11:05

Und du hast den folgenden KextsToPatch-Eintrag am laufen?

Name	com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
Find [HEX]	83FB0F0F 83030500 00
Replace [HEX]	83FB1A0F 83030500 00
Comment	Remove 15 port limit completely 10.14 B2

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. Oktober 2018, 11:58

Wenn man mal bissl fremd liest, findet man auch keinen aktuellen für die Beta 3 und der von al6042 sollte noch seine Aufgabe erfüllen.

Beitrag von „locojens“ vom 14. Oktober 2018, 17:24

Sooo.

Hatte unter anderen den von al6042 genannten den vom FBPatcher generierten.

Den Find:83FB0F0F 83030500 00 Replace: 83FB0F90 90909090 90

Den Find 837D88F 0F83A704 0000 Replace: 837D880F 90909090 9090

und noch etliche Andere aus dem Netz.

und Noir0SX (Spaß) Ich kann nicht lesen aber meinen Namen tanzen.

Nein Scherz beiseite. Habe alle möglichen getestet, aber noch keinen funktionierenden Patch entdeckt. Aber ich habe mir eben erst einmal ne USB-Kext gebastelt

welche im 15 Portlimit und mit den mir wichtigsten Ports läuft.

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2018, 17:41

Und die verweisen alle auf "com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI", also dem AppleUSBXHCI.kext?

Beitrag von „locojens“ vom 14. Oktober 2018, 17:45

Ja sind alle für den com.apple....USBXHCI.kext habe alle möglichen älteren auch getestet glaub von 10.13.2 bis Mojave ... aber kein Glück gehabt bis jetzt.

Bleibt nur abwarten und Jever trinken.