Erledigt Kommt überhaupt noch ein nvidia web driver?

Beitrag von „razor“ vom 4. Oktober 2018, 19:31

Bisher war es ja so das ein tag nach osx der web driver da war. Nun ist schon eine verdammt lange zeit vergangen. Glaubt ihr das überhaupt nochnwas kommen wird?

Beitrag von „TakisGR“ vom 4. Oktober 2018, 19:35

bei High Sierra hat es auch ca 2 Wochen gedauert.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 4. Oktober 2018, 19:46

So wie ich gelesen haben fangen die nicht schon mit den Betas an die Treiber zu entwickeln sondern erst wenn die Final draussen ist. Ergo verschiebt sich ein Release natürlich nicht unerheblich. Zumal jetzt noch die Metal 2 Geschichte hinzukommt die das ganze noch etwas aufwändiger machen dürfte. Sprich einfach die Treiber von 10.13. überarbeiten wird da wohl nicht ausreichen. Wir werden noch was Geduld haben müssen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 4. Oktober 2018, 20:28

Hört bloß mal auf zu heulen, solange High Sierra noch läuft ist doch gut.
Die Treiber für die Pascal Karten haben fast ein halbes Jahr gedauert, war auch kein Wunder, immer hin bringt Nvidia ihre Treiber erst raus bei einer Neuen Architektur, wenn eine passende QUADRO Karte auf dem Markt erhältlich ist.
Da eine neue Nvidia Generation wieder das Licht erblickt hat, könnt ihr euch drauf einstellen, das die Treiber auch auf sich warten lassen, bis die QUADRO RTX verfügbar sind.

Beitrag von „al6042“ vom 5. Oktober 2018, 11:48

Wer weiß,
vielleicht nützt NVIDIA die Chance und baut auch gleich die Unterstützung für die neuen Touring-Chips ein, sodass die RTX20er-Serie auch unter macOS eingesetzt werden kann.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 5. Oktober 2018, 13:20

Hab geduld, junger padawan

Beitrag von „Dnl“ vom 5. Oktober 2018, 15:43

Jetzt schon am weinen?:D Wie alle schon sagten, übe dich in Geduld.
Ich war damals froh, dass nach 6 Monaten ein Treiber für das neue macOS Update rauskam :')

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Oktober 2018, 17:00

Beste Zeit eine AMD Werbekampagne zu starten

Beitrag von „locojens“ vom 5. Oktober 2018, 17:09

Hab mir einfach ne 580er 8GB geholt, die nVidia wird ja nicht schlecht ...

Beitrag von „revunix“ vom 5. Oktober 2018, 17:20

Jetzt mal eine ernste Frage, wie viele Threads werden hier eigentlich noch eröffnet für diese Frage?!
Habt doch mal etwas Geduld... nVidia wird schon noch Treiber bereitstellen.

PS: Gut das ich jetzt eine RX 580 habe

Beitrag von „Superjeff“ vom 5. Oktober 2018, 18:58

Meine GTX 650 läuft auch ohne.
Und Metal wird auch OOB unterstützt.

Beitrag von „ozw00d“ vom 5. Oktober 2018, 20:05

Schaut doch mal beim Hersteller wo geschrieben steht:
https://devtalk.nvidia.com/def.../cuda-10-and-macos-10-14/

Beitrag von „razor“ vom 5. Oktober 2018, 20:24

Cuda juckt mich aber nicht, ich hätte alleine mal gerne ne vernünftige auflösung. Mehr will ich gar nicht

---

Beitrag von „m4gma“ vom 5. Oktober 2018, 21:01

Ich warte auch will endlich zu Mojave springen.

Beitrag von „Romsky“ vom 19. Oktober 2018, 18:28

Da haben sich DEVs von Nvidia zu geäußert. Offensichtlich blockt Apple da alles ab. Sprich, es werden, so wie es derzeit aussieht, keine Nvidia Webdriver kommen. Apple löscht auch jegliche Anfragen zu im Forum. Von daher, wer Mojave nutzen will muss wohl auch zu AMD. (RX580 oder Vega ist auch nicht unbedingt die schlechtere Wahl)

Beitrag von „coopter“ vom 19. Oktober 2018, 18:38

Wenn das wahr ist.. Tschüss Mojave für mich zumindest

Beitrag von „sv0911“ vom 19. Oktober 2018, 18:43

Zu dem Thema, siehe auch hier:

Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14- Aktuelle Situation..

Gr.

sv

Beitrag von „Moorviper“ vom 19. Oktober 2018, 18:45

Dieser Schei* Updatezwang von Apple.

Teilweise zwingen die einem zu Update, und teilweise läuft dann Software nicht mehr welche

man benötigt.

Viele Safari-Plugins gibts nicht mehr weil die Entwickler nun einen Dev-Acc benötigen um zu releasen.

Und viele andere WebApps wie zb Fusion benötigen nun mindestens Sierra ich könnte so was von Kotzen.

Jetzt darf ich für Fusion360 extra nen usb stick mitschleppen um von dort High Sierra booten zu können um fusion nutzen zu können

Am Hackintosh ist es ja egal da muss ich ja eh HS nutzen und dort slice ich die stl ja dann auch, aber wenn man unterwegs oder an der Hochschule was damit modellieren will ...

Windows 10 wird einem immer sympathischer ...

Auch wenn dort die Systemeinstellungen extrem bescheiden sind.

Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Oktober 2018, 18:51

@Moorviper Systemeinstellungen es gibt in Win 10 immer noch die versteckte alte wie win 7.

Kleiner Tipp für CAD /CAM Programme, nimm noch win 7, ist bis jetzt noch die beste Lösung und wenn 2025 es nicht mehr unterstützt wird, dann kannst da immer noch umsteigen.

Beitrag von „Unwesen“ vom 19. Oktober 2018, 19:35

> Zitat von rubenszy
>
> win 7, ist bis jetzt noch die beste Lösung und wenn 2025 es nicht mehr unterstützt wird

Der Support für Windows 7 endet am 14. Januar 2020

Beitrag von „rubenszy“ vom 19. Oktober 2018, 20:01

Ich gehe von der CAD /CAM Software die ich benutze aus und da endet der Support 202, offiziell ist 2020 Schluss von Microsoft und einige Hersteller machen da ihre Software auch dicht für Win 7. Stimmt schon.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 19. Oktober 2018, 20:07

Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14- Aktuelle Situation..

falls noch nicht gesehen

Beitrag von „razor“ vom 29. Oktober 2018, 20:55

Klingt nicht gut

Beitrag von „coopter“ vom 29. Oktober 2018, 21:15

👍 @razor

Mir aus der Seele gesprochen .....ich bleibe bei HS 🙂

Beitrag von „fanotzke“ vom 29. Oktober 2018, 21:27

Hallo coopter,

mit meiner GTX 1050Ti war bei Sierra 10.12.6

Schluss. Wie hast Du denn die GTX eingebunden?Welches Kext genommen, oder hast Du spezielle Parameter in der Clover-Config eingegeben?

Ich hab's nicht hinbekommen.

Beitrag von „coopter“ vom 29. Oktober 2018, 21:39

fanotzke

Welche GTX 970 o. 1080 ?

Beitrag von „fanotzke“ vom 29. Oktober 2018, 21:40

Also 1080 wäre doch nah an der 1050(ausser mehr Speicher und viel schneller).

Also 1080 wäre fein..coopter

Beitrag von „coopter“ vom 29. Oktober 2018, 21:43

Die habe ich nicht ausprobiert ...müßte aber auch laufen (HS) siehe WIKI .

Hier hatte ich es doch probiert ---läuft doch ..Clover muß eingerichtet werden , meine einst. kann ich senden..bringen aber nichts wie ich glaube, auf deinem System.

Beitrag von „fanotzke“ vom 29. Oktober 2018, 22:15

Reicht mir. Beiss ich mich durch. Danke.

Stecke schon im Wiki.

Erste Versuche vor 2 Tagen klappten nicht.

Aber Dein Foto beweist.. es liegt an mir

Beitrag von „coopter“ vom 29. Oktober 2018, 22:26

Bei weiten nicht ...da gibt es doch noch Hardware + sonst einige Probleme ..wichtig ist dran bleiben.

+ einen Hilfeschrei ins Forum

Beitrag von „razor“ vom 28. November 2018, 23:05

Hm wohl immer noch keine besserung. Konnte das system nun 2 monate nicht mehr nutzen, tolle wurst

---

Beitrag von „hackiFan“ vom 1. Januar 2019, 11:26

> Zitat von coopter
>
> Hier hatte ich es doch probiert ---läuft doch ..Clover muß eingerichtet werden , meine einst. kann ich senden..bringen aber nichts wie ich glaube, auf deinem System.
>
>
>

du meinst das bild ? das ist aber kein foto von dir bzw nicht von deinem system

das ist nur foto von einem foto

also wo du probiert hast weiss ich nicht

Beitrag von „Arkturus“ vom 1. Januar 2019, 13:31

spielt das hier in dem Thread eine Rolle? Für HS sind Webtreiber verfügbar, um die es hier aber nicht gehen dürfte.

Beitrag von „coopter“ vom 1. Januar 2019, 17:11

@hackiFan

Mit einer Kamera vom System gemacht worden..

was willst aber damit sagen ?

Extra nochmal für Dich !

Beitrag von „Sascha_77“ vom 1. Januar 2019, 19:45

Er will damit ausdrücken, das es unter HS natürlich funktioniert da es ja dafür nunmal Webdriver gibt. Es geht sich hier aber um Mojave wo bis dato noch nichts in Sicht ist. Von daher nutzt der Umstand, dass es unter HS funktioniert, in diesem Thread nicht wirklich.

Beitrag von „coopter“ vom 1. Januar 2019, 20:18

Ja das ist richtig , Sascha_77

Ich hatte mich hierauf bezogen..

> Zitat
>
> von @fanotzke
>
> "Hallo coopter ,
>
> mit meiner GTX 1050Ti war bei Sierra 10.12.6
>
> Schluss. Wie hast Du denn die GTX eingebunden?Welches Kext genommen, oder hast Du spezielle Parameter in der Clover-Config eingegeben?
>
> Ich hab's nicht hinbekommen."
>
> Alles anzeigen

Dir auch ein gutes und erfolgreiches neue Jahr wir konnten viel lernen von Dir..

> Zitat
>
> von hackiFan

> du meinst das bild ? das ist aber kein foto von dir bzw nicht von deinem system
>
> das ist nur foto von einem foto
>
> also wo du probiert hast weiss ich nicht
>
> verstehe ich leider nicht.
>
> Alles anzeigen

Beitrag von „hackiFan“ vom 1. Januar 2019, 20:59

Ja Sascha_77 hat dir erklärt

Foto von Foto und dann HS = kein Sinn

Aber egal das ganze

Was machen wir nun ohne webdriver ?-.-

Alte ATI/AMD oder NVIDIA graka parallel laufen lassen ist auch nicht das beste ....

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. Januar 2019, 21:02

coopter ich habe mal deine Zitate im Beitrag repariert, so gibt es ein klareres Bild welcher User zu welchem Beitrag gehört.
Ansonsten finde ich persönlich diesen ganzen Thread irgendwie seltsam, insofern stört es meiner Meinung nicht wenn mal jemand HS statt Mojave schreibt, erinnert mich so ein wenig an "Wo ist Behle?".

Beitrag von „coopter“ vom 1. Januar 2019, 21:08

@**derHackfan**

Danke werde mich bemühen !

Beitrag von „boarder80“ vom 11. Januar 2019, 12:41

Hallo zusammen , denke mal das sind gute Nachrichten! Nvidia Web driver sind in Arbeit.

Hier mal ein Auszug Reddit

https://www.reddit.com/r/hacki...nvidia_and_apple_are_now/

Beitrag von „neon“ vom 11. Januar 2019, 12:47

> Zitat von boarder80
>
> Hallo zusammen , denke mal das sind gute Nachrichten! Nvidia Web driver sind in Arbeit.
>
> Hier mal ein Auszug Reddit
>
> https://www.reddit.com/r/hacki...nvidia_and_apple_are_now/

Ein Lichtblick im langen Tunnel

Beitrag von „Schorse“ vom 11. Januar 2019, 14:29

Die Info bezieht sich auf diesen Beitrag: Ob diese Info jedoch Aussagekräftig ist bleibt offen... Viel Bla Bla

https://devtalk.nvidia.com/def...14-/post/5306801/#5306801

Könnte mir jedoch vorstellen, bei Apples nächsten MojaveUpdate, das Nvidia hier die entsprechenden WebDriver zum Download bereitstellt.

Beitrag von „coopter“ vom 12. Januar 2019, 21:22

Euer Wort in Gottes Ohr ...

Kommt dann der Winterschlussverkauf der AMDs ?

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Januar 2019, 00:13

coopter der ist doch schon am laufen, du bekommst die AMD RX 580 in der 8GB Version teilweise schon ab 169€ und fallend, ist doch nur eine Frage der Zeit wann man zuschlägt um Mojave ready zu booten.

Beitrag von „coopter“ vom 13. Januar 2019, 16:57

@**derHackfan**

Der Dolch sitzt tief... habe für die RX580 Nitro+ 8GB noch 230,00 Euronen berappt. (.vor ca vier Wochen)

Beitrag von „floris“ vom 13. Januar 2019, 17:04

50x Euro für die Sapphire Nitro+ SE ...

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Januar 2019, 19:46

coopter lass mich den Dolch noch ein bisschen drehen und bohren. 🙂

Beitrag von „coopter“ vom 13. Januar 2019, 22:33

@**derHackfan**

Danke 👍 👍 es ist immer so mit dem Spot ! huch nee Spott ..sorry der Frust😠

Aber auch du @**derHackfan** 🙃

🙄Dann falle Caesar

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. Januar 2019, 22:42

Kannst dir ja jetzt noch ne Zweite kaufen

Beitrag von „coopter“ vom 13. Januar 2019, 22:48

Die Idee ist gut wo die erste schon nicht läuft aber im PC wäre es nicht so schlecht ....

Beitrag von „Schorse“ vom 14. Januar 2019, 16:36

Moin.

Bei NVidia tut sich was und ich denke die Webdriver stehen kurz vor dem Release. Die CES 2019 lassen da einiges durchblicken.

G-Sync auf Freesync-Monitoren finde ich auch sehr nice...

Quelle

Wir dürfen auf den 15.1 gespannt sein..

Beitrag von „Higgins12“ vom 14. Januar 2019, 18:21

Bis zum nächsten großen MacOS Update. Dann geht das Spiel wieder von vorne los. Wenn man wirklich hauptsächlich macOS einsetzt, wird über kurz oder lang kein Weg an AMD vorbeiführen.

Beitrag von „Schorse“ vom 14. Januar 2019, 18:57

Nun, dafür ist es ein Hackintosh. In meinen aktuellen Hack stecke ich kein Geld mehr, dann bleibt er auf HS.

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Januar 2019, 19:01

Ich habe Mojave bisher noch keine nennenswerten Verbesserungen für den Alltag abgewinnen können. Einzig gefällt mir dieses Wüstenbild überhaupt nicht und deshalb nützt der dynamische Schreibtisch nicht besonders viel. Auch ist der Dunkelmodus nicht so mein Ding. Ach ja, was gab es sonst noch?

Sorry,

Update: im Appstore sind bei mir unter Käufe die Downloads gekaufter MacOS verschwunden. Ich hatte Lion gekauft, was nur als Download zu haben ist. Ich kann den Download nicht mehr finden.

EC, Sierra, HS und Mojave selbst sieht man auch nicht.

Beitrag von „e4g1e“ vom 14. Januar 2019, 19:17

Ich glaube du kannst die Installer mit Tinu runterladen, ob das bis Lion zurückreicht glaube ich nicht.

Beitrag von „Schorse“ vom 14. Januar 2019, 19:22

Da muss bei mir viel mehr passieren als das Apple "mal" auf AMD steht bevor ich mir so eine Heizung freiwillig in den Hack baue.

Hauptgrund ist jedoch, ich mag AMD nicht! Das ist natürlich meine ganz persönliche Meinung.

@chmeseb Das mit der Düne ist auch nicht so mein Ding

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 14. Januar 2019, 20:40

Bin jetzt komplett durcheinander.

Endlich das Update auf Mojave geschafft aber immer noch keine Webdriver von Nvidia veröffentlicht und bei AMD RX5XX und RX4XX ist kein GVA Unterstützung mehr vorhanden.

Ist ja beides nervig irgendwie.

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Januar 2019, 20:42

e4g1e eigentlich hatte ich nie die Absicht, Lion wirklich zu nutzen. Ich werde es auch in Zukunft nicht mehr tun. Als ich das gekauft habe war ich in dem Irrglauben, eine DVD analog SL zu bekommen. Damals hätte ich Lion gerne noch mal auf einen T60 gepackt. Da läuft heute ein W7 und hin und wieder werden damit eMail Postfächer von meiner Generalität aufgeräumt.

Tatsächlich hätte ich Lion dann als Reliquie neben SL ins Regal gestellt und mich gefreut. Daraus wurde nichts.

Aber jetzt ist das Teil ganz verschwunden, nicht einmal imaginär vorhanden. Ich hatte noch keine Lust dazu, werde mich aber mal an den Support wenden.

Beitrag von „Moorviper“ vom 14. Januar 2019, 22:14

Ich gehe persönlich auch nicht höher als HS / da mir sonst alle Platten zwangsumgewandelt werden / darauf habe ich keine Lust / die hfs+ platten bekommt man zur not auch mal unter linux oder Windows gemounted aber mit apfs ... nö danke

Das blöde ist unter HS laufen etliche Programme welche ich nutze nicht mehr.

Und mittlerweile aber und El Capitan einige Programme nicht mehr weil die Webbasierend sind und dort Apple mindestens 10.12 fordert :-/

Beitrag von „al6042“ vom 14. Januar 2019, 22:23

Moment...

Bei mir wurde nur die macOS-NVMe auf APFS konvertiert, der Rest ist immer noch HFS+:

Code

```
1. /dev/disk0 (internal):
2. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
3. 0: GUID_partition_scheme 250.1 GB disk0
4. 1: EFI EFI-NVME 209.7 MB disk0s1
5. 2: Apple_APFS Container disk5 249.8 GB disk0s2
6.
7. /dev/disk1 (internal, physical):
8. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
9. 0: GUID_partition_scheme *3.0 TB disk1
10. 1: EFI EFI-STUFF 209.7 MB disk1s1
11. 2: Apple_HFS Stuff 3.0 TB disk1s2
12.
13. /dev/disk2 (internal, physical):
14. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
15. 0: GUID_partition_scheme *3.0 TB disk2
16. 1: EFI EFI-MEDIA 209.7 MB disk2s1
17. 2: Apple_HFS Multimedia 3.0 TB disk2s2
18.
19. /dev/disk3 (internal):
```

20. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
21. 0: GUID_partition_scheme 1.0 TB disk3
22. 1: EFI EFI-VMS 209.7 MB disk3s1
23. 2: Apple_HFS Parallels 1.0 TB disk3s2
24.
25. /dev/disk4 (internal, physical):
26. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
27. 0: GUID_partition_scheme *3.0 TB disk4
28. 1: EFI EFI-DATEN 209.7 MB disk4s1
29. 2: Apple_HFS Daten 3.0 TB disk4s2
30.
31. /dev/disk5 (synthesized):
32. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
33. 0: APFS Container Scheme - +249.8 GB disk5
34. Physical Store disk0s2
35. 1: APFS Volume macOS 129.6 GB disk5s1
36. 2: APFS Volume Preboot 42.7 MB disk5s2
37. 3: APFS Volume Recovery 517.0 MB disk5s3
38. 4: APFS Volume VM 2.1 GB disk5s4
39.
40. /dev/disk6 (internal, physical):
41. #: TYPE NAME SIZE IDENTIFIER
42. 0: GUID_partition_scheme *6.0 TB disk6
43. 1: EFI EFI-BACKUP 209.7 MB disk6s1
44. 2: Apple_HFS Backup 6.0 TB disk6s2

Alles anzeigen

Beitrag von „Moorviper“ vom 14. Januar 2019, 22:34

Beim Kumpel hatte es bei ner clean neu installation alle Platten umgewandelt :-/

Gut könnte man mit nur einer Platte angeklemmt ja ausprobieren ...

Vielleicht war es ja ein bug ...

Wobei sich Mojave halt für mich nicht lohnt.

Gut die eine GTX650 würde grade noch gehen. Aber halt kein Metal2.

(habe 2 verschiedene eine läuft unter Mojave die andere nicht)

Von daher HS reicht

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 14. Januar 2019, 23:01

Etwas OT aber....

Geht auch ohne Umwandlung mit dem Installer von Dosdude. Ist zwar für eine Installation für unsupported Macs läuft aber auch auf einem Hackmac (getestet). Man kann den Postinstall Kram halt weglassen.

Der Installer an sich ist aber echt grossartig. Kein Vergleich mit dem standard Installer.

Umweg über Clonen des installierten OSX 14.x von einer APFS auf HFS+ Platte soll aber wohl auch gehen.

Dosdude Seite:

http://dosdude1.com/mojave/

@Mods...falls das aus irgendeinem Grund deutscher Rechtssprechung nicht erlaubt ist mit dem Link, bitte wieder löschen. Das Tool bietet halt die Möglichkeit Mojave unter OSX direkt ohne Appstore von den Apple Servern zu laden. Aber ich gehe mal davon aus, dass wenn man schon irgendwo OSX am laufen hat, man auch eine Lizenz hat.

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Januar 2019, 23:03

ph0en1xs das Tool ist hier im Forum ausreichend bekannt, alles gut...

Beitrag von „Moorviper“ vom 14. Januar 2019, 23:06

Wenn die Systemplatte mit apfs läuft ist mir das relativ Rille.

Nur wäre es Blöde wenn 10x 6TB und 2x 4TB zurückgewandelt werden müssten.

HFS+ ist halt wie schon geschrieben flexibler.

Beitrag von „T4ke“ vom 15. Januar 2019, 10:40

APFS lässt sich ebenso sehr zuverlässig unter Windows mounten: APFS für Windows

---

Beitrag von „Moorviper“ vom 15. Januar 2019, 12:52

ja für nen schlappen 50er.

hfs+ gibts von apple gratis

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 22. Januar 2019, 13:28

Hier gib es eine Petition pro Webdriver. Ob es hilft . Aber eventuell möchte jemand mitmachen.

https://www.change.org/p/tim-c...-drivers-for-mac-os-10-14

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. Januar 2019, 14:17

Und wozu? Sie arbeiten doch daran...

NVIDIA.

Recently you requested personal assistance from our on-line support center. Below is a summary of your request and our response. We will assume your issue has been resolved if we do not hear from you within 72 hours. Thank you for allowing us to be of service to you.

To access your question from our support site, click here

Subject

GTX1080 - No Mojave Drivers

Response By Email (Harish) (01/02/2019 07:37 AM)

Hello [redacted]

Thank you for the reply

Nvidia and Apple are now jointly working for drivers for our graphics cards on their systems.

You should have the drivers very shortly, Please get in touch with us, if you need further assistance and I would be happy to help you.

Best regards,
Harish ,
NVIDIA Customer Care

Customer By [redacted] (01/02/2019 03:54 AM)

Dear NVIDIA Customer Care.

Do you have any news about GTX1080 / RTX webdriver for me?

Thanks.

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2019, 14:22

Entscheidendshilfe für die Generalitäten

Beitrag von „Higgins12“ vom 22. Januar 2019, 18:56

> Zitat von CMMChris
>
> Und wozu? Sie arbeiten doch daran...

Tun Sie das auch wirklich? https://appleinsider.com/artic…-bad-sign-for-the-mac-pro

---

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2019, 19:02

Muss hier komplett zitiert werden?

Beitrag von „grt“ vom 22. Januar 2019, 19:03

nö. moment bitte. ich erledige das eben.

Beitrag von „jens1976“ vom 22. Januar 2019, 19:52

> Zitat von boarder80
>
> Hallo zusammen , denke mal das sind gute Nachrichten! Nvidia Web driver sind in

> Arbeit.
>
> Hier mal ein Auszug Reddit
>
> https://www.reddit.com/r/hacki...nvidia_and_apple_are_now/

Is klar, hab ja auch vor ner Woche die NVidia-Karten gegen AMD getauscht

---

Beitrag von „Moorviper“ vom 22. Januar 2019, 19:54

Wenn ich Nvidia wäre würde ich für mojave eh keinen Treiber rausbringen alle 2 Jahre reicht

Seit den Nationalparks/Gebirgen ist wie bei windows eh nur jede 2. Version gut

Mavericks, El Capitan, High Sierra ...

(wobei Yosemite zum Schluss eigentlich auch ok war)

jens1976

nur mal so nebenbei wie lange war noch mal Duke Nukem Forever "in Arbeit" ?

Nur weil etwas in Arbeit ist heisst es nicht das auch das es kommt.

should shortly heisst mal gar nichts

Beitrag von „jens1976“ vom 22. Januar 2019, 19:59

OK, da hast Du natürlich Recht...

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. Januar 2019, 20:12

Higgins12 Ich vertraue dem was direkt von der Quelle kommt mehr als dem was irgendeine Seite an Spekulationen raushaut.

Beitrag von „coopter“ vom 22. Januar 2019, 21:12

@Moorviper

ich habe damals auf S.T.A.L.K.E.R gewartet.....und habe es jetzt schon lange.

Ach ...der Webdriver !

Da bleibe ich Optimist.. oder so in etwa !

Beitrag von „bluebyte“ vom 22. Januar 2019, 21:53

Ein "echter" Hackintosher hat immer ein paar Rechner zur Auswahl im Keller. Da wird es an so einer dusseligen Grafikkarte wohl nicht scheitern.

https://www.senioren-computerk...hen-in-deutschen-kellern/

https://meedia.de/2014/02/28/e...mehr-als-22-mio-alte-pcs/

Beitrag von „grt“ vom 22. Januar 2019, 22:20

und wieder der unsägliche tipp, festplatten mit dem hammer zu löschen.....

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2019, 22:26

Aber dafür sind doch Pulverlöscher nicht so gut geeignet. Die machen eine ziemliche Sauerei

---

Beitrag von „Romsky“ vom 31. Januar 2019, 23:43

Für FinalCut (export) werden die Webdriver, falls sie denn wirklich kommen sollten, nichts bringen, da FinalCut NVENC nicht unterstützt.

Außerdem sollte man, nach den letzten "Geschehnissen" Nvidia inkl. deren Preisentwicklung nicht unterstützen! Ich bin weg von Nvidia und bereue es überhaupt nicht. Finde es einfach nur mies, mit neueren Treibern wird die Performance gebremst damit man die neuen Karten kauft, dann wirbt man mit RTX usw. wo die Karten eh zu langsam sind und dann raus kommt das das Zugpferd für RTX gar kein RTX nutzt und dann war da noch die GTX970 Sache wo sie den Kunden schlichtweg belogen und beschissen haben. Nun bringt NV Preise jenseits von gut und böse und macht sich unprofessionell über AMD offentlich lustig für Dinge welche Sie selber tun. Ich werde NV so schnell nicht wieder unterstützen. Die müssen Einiges Verbessern.

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. Januar 2019, 23:58

Dass der Web Driver für Final Cut nichts bringt ist in Hinblick auf Hardware Encoding und Decoding richtig, doch beim Rendern von Effekten, Übergängen usw. bringt eine NVIDIA Karte sehr wohl etwas. 😉

Beitrag von „Schorse“ vom 1. Februar 2019, 01:16

Moin!

Was auch immer NVidia da vorhat, das was sie derzeit abliefern ist ganz großer Mist in Punkto Webdriver für Mojave. Gelindegesagt bin ich jetzt an einen Punkt gekommen, wenn ich eine Vega in die Finger bekomme fliegt die GTX raus.

So macht man das einfach nicht mit seinen Kunden!

Einen riesen Hucken Bullxxit auf Nvidia.

Beitrag von „Romsky“ vom 2. Februar 2019, 12:14

Chris

Kann sein, leider machten in der Vergangenheit Nvidia Karten da auch teilweise Probleme

Schorse

Nunja, mir ist NV inzwischen so unsympathisch das ich von denen so schnell nichts mehr haben möchte. Andererseits must du so denken... warum sollte NV Treiber für Mojave bringen? Kosten Geld und Ressourcen bringt denen aber nicht viel. Die paar Leute welche die Karten in Mac OS X nutzen sind absolut irrelevant. Das große Geld wird im OEM und Servermarkt gemacht. Da ist Nv gut gesetzt. Und da es da kein OS X gibt ist der Wille von NV etwas für selbiges zu bringen recht mau. Ich vermutlich, falls irgendwann wirklich mal Treiber für Mojave kommen sollte, dann wird diese voller Fehler sein. Selbst die alten Treiber für Highsierra waren voll von Fehlern. Da wurde teilweise nichts beschleunigt usw. Wurde dann mit anderen Treiberversionen besser, perfekt ist/war es nie.

Beitrag von „ralf.“ vom 2. Februar 2019, 12:46

Na ja es gibt 20 verschiedene Nvidia-Turion-Treiber für Linux und noch einige für weniger wichtige OS.

Vielleicht möchte Nvidia von Apple, dass der Webdriver signiert ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Februar 2019, 13:19

Apple hat mit der Verzögerung nichts zu tun. Natürlich müssen die Treiber signiert werden damit sie bei aktiver SIP geladen werden, das macht allerdings NVIDIA und nicht Apple. Entwickler müssen sich einmalig für das Signieren von Kernel Extensions bei Apple registrieren und genehmigen lassen. Danach können sie eigenständig signieren. Wenn Apple NVIDIA die Signierung des Treibers verweigern würde, könnte NVIDIA für High Sierra keine Updates mehr bereitstellen. Das tun sie aber nach wie vor, ergo können sie auch weiterhin signieren.

Beitrag von „Romsky“ vom 2. Februar 2019, 14:03

> Zitat von ralf.
>
> Na ja es gibt 20 verschiedene Nvidia-Turion-Treiber für Linux und noch einige für weniger wichtige OS.
>
> Vielleicht möchte Nvidia von Apple, dass der Webdriver signiert ist.

Ich wage zu behaupten das Linux bei professionellen Anwendungen für simulation/rendering etc. weit mehr verbreitet ist als Mac OS X. Macht also schon "Sinn" das NV in Mac OS X weniger Ressourcen und Geld steckt. Dennoch ein Trauerspiel.

Beitrag von „Schorse“ vom 2. Februar 2019, 16:42

Wir wissen es nicht ob Apple oder NVidia da etwas blocken, beides halte ich für möglich. EInes ist dedoch Fakt, so klein ist der Kreis der NVidiaUser die auf Webdriver hoffen nicht!

Die Petition führt schon 11.800 Unterzeichner und das ist sicher nur ein Bruchteil der Wartenden.

https://www.change.org/p/tim-c...-drivers-for-mac-os-10-14

Das NVidia am Treiber arbeitet hat der Support mehrfach bestätigt. Wann für MacPro oder externe GK da was kommt und dann noch in welcher Qualität steht offen.

Für Win10 ist zumindest meine GTX 1070 OC ein Traum beim Zocken und deshalb mag ich nicht wirklich gerne zu AMD wechseln.

Beitrag von „mhaeuser“ vom 2. Februar 2019, 16:45

> Zitat von CMMChris
>
> Apple hat mit der Verzögerung nichts zu tun. Natürlich müssen die Treiber signiert werden damit sie bei aktiver SIP geladen werden, das macht allerdings NVIDIA und nicht Apple.

Apple entscheidet, wer Zugriff auf die private Dokumentation bekommt

---

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Februar 2019, 16:50

Natürlich tun sie das und NVIDIA hat Zugriff.

Beitrag von „Romsky“ vom 2. Februar 2019, 17:12

> Zitat von Schorse
>
> Wir wissen es nicht ob Apple oder NVidia da etwas blocken, beides halte ich für möglich. EInes ist dedoch Fakt, so klein ist der Kreis der NVidiaUser die auf Webdriver hoffen nicht!
>
> Die Petition führt schon 11.800 Unterzeichner und das ist sicher nur ein Bruchteil der Wartenden.
>
> https://www.change.org/p/tim-c…-drivers-for-mac-os-10-14
>
> Das NVidia am Treiber arbeitet hat der Support mehrfach bestätigt. Wann für MacPro oder externe GK da was kommt und dann noch in welcher Qualität steht offen.
>
> Für Win10 ist zumindest meine GTX 1070 OC ein Traum beim Zocken und deshalb mag ich nicht wirklich gerne zu AMD wechseln.

Na dann hoffe mal weiter auf NVIDIA. Was die von ihren Kunden auf Mac OS halten müsstest du ja schon mitbekommen haben. Selbst 30.000 User wären nichts. Du musst mal sehen was im OEM Markt für zahlen sind! Natürlich hat jeder die freie Wahl welche Grafikkarte er nutzen möchte. Ich bin inzwischen aber der Meinung dass selbst unter Windows AMD bessere Treiber bietet. Nvidia schummelt mir da inzwischen zu viel. Aber wie gesagt, jedem das seine. Vorteil wenn man auf AMD Grafikkarten setzt ist halt das diese auch unter macOS super laufen.

Bin mal gespannt welche Hardware im neuen Mac Pro verbaut werden wird, ich tippe da aber auch auf AMD

Beitrag von „in.Vitro“ vom 8. Februar 2019, 00:32

Angenommen ich wäre ein MacBook Pro user mit einem eGPU-Case mit einer 1070 drin... als Mojave Nutzer wäre ich ja ziemlich am Ar$ch oder nicht?

Beitrag von „Romsky“ vom 8. Februar 2019, 00:56

Ja, aber es gibt ja keine eGPU Kiste mit Nvidia GTX1070 oder aufwärts welche mit Mac OS X

Mojave Kompatibilität beworben wird.

Beitrag von „Schorse“ vom 8. Februar 2019, 09:44

Die User die sich für Sierra und High Sierra ein eGPU mit Nvidia GK gekauft haben wussten das bei Mojave schluss ist?

Die MacPro5,1 User sicher auch?

Noch im Mai 2017 war die empfehlung klar eine GTX!

So einfach war es nun wirklich nicht einschätzen zu können wo die Reise hin geht.

Beitrag von „T4ke“ vom 8. Februar 2019, 10:03

eGPU Support gibt es erst seit High Sierra (10.13.4) und bereits damals war die Empfehlung seitens Apple stets AMD.

Es entzieht sich jedenfalls meiner Kenntnis, dass Apple in den letzten Jahren irgendein Produkt mit Nvidia beworben hat.

Beitrag von „Romsky“ vom 8. Februar 2019, 11:05

> Zitat von Schorse
>
> Die User die sich für Sierra und High Sierra ein eGPU mit Nvidia GK gekauft haben wussten das bei Mojave schluss ist?
>
> Die MacPro5,1 User sicher auch?
>
> Noch im Mai 2017 war die empfehlung klar eine GTX!

> So einfach war es nun wirklich nicht einschätzen zu können wo die Reise hin geht.

Von wem kam die Empfehlung einer GTX? 😉

Apple setzt nun schon seit ein paar Jahren auf AMD. Und MacPro5,1 ist total irrelevant. schau mal wann der auf den Markt kam. I

Beitrag von „griven“ vom 8. Februar 2019, 12:05

Man muss hier vielleicht auch mal richtigstellen das die Empfehlungen Pro NVIDIA stark aus der Hackintosh Community kamen einfach weil die NVIDIA Karten mit dem Webtreiber unter macOS viel leichter zum laufen gebracht werden konnten als die AMD Karten. Bis HighSierra war AMD und macOS zumindest auf dem Hackintosh eher eine schmerzhafte Erfahrung die eigentlich immer mit jeder Menge Kompromissen einher gegangen ist (Helper GPU etc.) erst nachdem Apple mit den eGPU Sets um die Ecke kam hat sich das deutlich vereinfacht. Von Apple selbst hat es nie eine Empfehlung für NVIDIA gegeben ganz im Gegenteil hier ging die Tendenz immer klar zu AMD und lange Zeit auch da nur und ausschließlich zu den Karten die speziell für die macOS Plattform gedacht waren (wenn hier schon der olle macPro aus dem Grab gezerrt wird)...

Beitrag von „DerJKM“ vom 8. Februar 2019, 12:51

Wer sich eine Nvidia als eGPU gekauft hat hat die offizielle Kompatibilitätsliste ignoriert. Kann zufällig gehen, kann nicht gehen, aber keiner sagt dass es immer geht, wenn’s einmal ging -> selbst schuld.

Der gute Tony hat an den GTX Empfehlungen leider immer noch einen großen Anteil. Viele landen durch Google nunmal bei ihm, und dort stehen die Nvidias immer noch (!) über den AMDs mit lediglich einem kleinen Hinweis dass Mojave nicht geht, wobei bei AMD steht dass es durch den erst frischen Support schwieriger sein könnte...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 8. Februar 2019, 13:15

Ja, die Zeiten wo die AMD's als Hackintosh einem so richtig das Hackintosh Leben versaut haben kenne ich auch noch aus meinen Anfangszeiten mit einer AMD Radeon. Glück hatte der welcher eine Nvidia hatte.

Im Moment ist es andersherum, aber wer weis was da noch kommt.

Test Radeon RX 460 unter Sierra

Beitrag von „Schorse“ vom 9. Februar 2019, 01:16

Bin hier ja nun auch schon etwas länger dabei und ich finde es absolut danneben ständig die schauen Kommentare zu NVidia zu lesen. Toll ihr habt eine ATI, Glückwunsch aber hier wird num mal über anstehende Nvidia Webdriver für Mojave geschrieben.

Deutlicher kann ich es den Neulingen nicht ans Herz legen, lest Beiträge vor 2018. Kaufempfehlungen gingen in Richtung Nvidia, Punkt. Weiter, eGPU´s wurden hier schon am Hack genutzt da gab es das so nicht für den MAC! Und was waren das für Karten? Richtig, die mit dem N.

Was Apple verbaut hat oder als eGPU empfohlen hat ist doch erst 1 1/2 Jahr her und absolut unwichtig für uns als Hackintoshnutzer.

Es war doch noch nie einfacher einen Hackintosh aufzusetzen als heute. Clover ist doch zur Eirerlegendenwollmichsau geworden und dank Whatevergreen und co. steht doch dem Spaß nichts mehr im Wege.

Also fasst euch bitte ans Herz und leidet mit uns oder lasst es und behaltet die Freude über die ATI in eurem System für euch. Danke