

Erledigt

Echt jetzt? Kein Mojave für meinen QS i5-2500?

Beitrag von „blackcat“ vom 25. September 2018, 18:07

Moin.

Wollte heute nach der Freigabe Mojave mit meinem G4 QS mit 10.11.6 aus dem Store ziehen, aber plötzlich kam die Meldung, dass mein Mac nicht geeignet sei.

Nun gut, er ist derzeit als iMac 12,2 eingestellt, aber ich kann mich erinnern, dass mal bei der Erstinstallation mit Ozmosis ein iMac 14,1 oder 14,2 im QS erkannt worden war. Da sein Wifi eh nicht mehr ab Sierra erkannt wird, hab ich jetzt erstmal auf weitere Versuche verzichtet.

Aber reicht das wohl aus, seine ID zu wechseln (auch ohne Wifi), damit Mojave seinen dunklen Dienst tut?

Beitrag von „rubenszy“ vom 25. September 2018, 18:11

Bei dir liegt es dann nun auch nicht mehr am Wechsel von iMac12,2 zu 14,2, da deine Grafikkarte eh nicht mehr unterstützt wird.

Wenn jemand jetzt noch denkt er baut eine alte Nvidia Fermi Karte ein, auch Pech gehabt.

Beitrag von „CybeX“ vom 25. September 2018, 20:29

Mein i5-2400 funktioniert mit der Definition 13,2 ziemlich super... Fermi geht zwar nicht mehr aber Kepler tut seinen Dienst noch ganz gut und die sind ziemlich billig auf ebay zu bekommen.

Beitrag von „DerJKM“ vom 25. September 2018, 20:32

Ja, sobald du dein SMBIOS auf etwas offiziell kompatibles einstellst wird dir das Update angeboten und du kannst es installieren. Mit der Grafik wird es aber Probleme geben, ich weiß jetzt nicht wo die Fermi herkommt, bei mir steht eine HD6450, aber auch die läuft nicht bzw. da kein Treiber mehr mitgeliefert wird wird Mojave dann ohne Grafikbeschleunigung laufen.

Beitrag von „griven“ vom 25. September 2018, 20:41

Korrekt zum einen muss das SMBIOS passen zum anderen muss die Grafikkarte Metal Fähig sein und das sind bei den NVIDIA Karten alle ab Kepler (Fermi, der Vorgänger der Kepler Generation ist raus gefallen) bei AMD alles ab der HD7XXX Serie (GCN ab Version 1) und bei Intel iGPU's alles ab IvyBridge (HD4000 und höher). Bei den Intel Karten kann man ein wenig tricksen eine HD3000 kann man mit den Extensions aus HighSierra zur Zusammenarbeit mit Mojave überreden wobei die Frage ist wie lange das funktionieren wird denn irgendwann bewegt sich Mojave so weit von HighSierra weg das der SNBFrameBuffer aus HighSierra wohl den Dienst verweigern wird.

Beitrag von „grt“ vom 26. September 2018, 11:38

wenn eine radeon HD 7850 (VX7850 2GBD5-2DHX) mojavetauglich wär @all? - [@blackcat](#) schenk ich dir eine - liegt hier nur rum, kann ins hardwaredepot, und somit in deinen QS.

Beitrag von „griven“ vom 26. September 2018, 11:44

Sollte gehen die HD7850 basiert auf dem Pitcairn chipsatz und ist damit eine GCN 1 Karte die Metal tauglich ist. Die Karte selbst ist vergleichbar mit der R9-270 bzw. 270x 😊

Beitrag von „grt“ vom 26. September 2018, 11:46

prima.. danke.

[@blackcat](#) HD7850 <-> rio. einverstanden?

Beitrag von „FARV“ vom 26. September 2018, 11:49

Das liegt an Metal!

Die GPU unterstützt das nicht mehr. Hat also nichts mit deiner CPU zu tun.

Wenn das nicht der Fall wäre, würde ich wahrscheinlich noch meinen alten iMac 27" (Mid 2010) mit Radeon HD 5750 nutzen und keinen Hackintosh besitzen.

Obwohl... jetzt mit dem neuen Hacki machen die ganzen Sachen wesentlich mehr Spaß hier. Die 8 Jahre technische Weiterentwicklung sind dann doch deutlich spürbar.

Manchmal ist's halt doch gut, wenn man gezwungen wird die alten Zöpfe abzuschneiden.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 26. September 2018, 12:02

Apple hat selbst angegeben, dass ältere Geräte zunächst auf HS 10.13.6 upgedatet (da ging es auch um die GraKa, wenn ich nicht recht entsinne) werden müssen bevor ein Update auf 10.14 möglich ist.

Direkt von El Capitan zu kommen ist ohnehin wahrscheinlich keine gute Idee, da einiges an Mechanismen umgestellt wurde. Also sind die Hackintosh-Sachen, die du aktuell verwendest womöglich gar nicht kompatibel und du hängst bei einer Panic fest oder so.

Beitrag von „blackcat“ vom 26. September 2018, 12:50

Ts, ts, erst schenken, dann ein Faß Rio fordern ... 😏
Machnwer. 😏