

**Erledigt**

## Intel UHD 630 Grafikproblem

**Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 14:05**

Hallo

Wenn ich MacOS starte flackert die Grafik und die Grafikbeschleunigung funktioniert auch nicht.  
Wie gehe ich jetzt am besten vor?  
Habe die Wiki gelesen aber weiß jetzt nicht welchen iMac ich nehmen muss bei SMBios im Clover Config.

Hilfe wäre sehr nett 😊

---

**Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 14:12**

Bist du mit dem anderen Vorgang unter [High Sierra im Safe mode gestartet Problem mit AppleALC](#) schon fertig?

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 23. September 2018, 14:15**

Teste mal die Config:

- iMac18,1
- Seriennummer und UUID generiert
- Fake ID für deine IGPU + passende IG-Plattform-ID
- PluginType aktiviert

---

**Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 14:40**

[Zitat von al6042](#)

Bist du mit dem anderen Vorgang unter [High Sierra im Safe mode gestartet Problem mit AppleALC](#) schon fertig?

Ja das bin Ich. Der Sound funktioniert.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 14:45**

Packe bitte den folgenden Kext zu den anderen Kexten in der EFI und boote erneut.

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 14:55**

Ich habe den Kext installiert, aber es hat sich noch nichts geändert.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 15:02**

Ich habe mal hier eine EFI auf Grundlage deiner Hardware zusammengestellt.  
Bitte teste diese mal aus, in den Inhalt des ZIPs in deine versteckte EFI-Partition ablegst.  
Vorher bitte deinen alten Ordner zu "EFI-alt" umbenennen.

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 15:11**

So EFI Ordner eingefügt + meinen alten in EFI-alt umbenannt.  
Leider hat das nichts gebracht. Über diesen Mac wird jetzt bei der Grafik 7mb angezeigt.

---

### Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 15:24

Wie ist denn die interne Grafik im BIOS eingestellt?

Wichtig wäre:

Unter "BIOS" -> "CSM Support" = Disabled

Unter "Peripherals" -> "Initial Display Output" = IGFX

Unter "Chipset" -> "Internal Graphics" = Enabled

Unter "Chipset" -> "[DVMT](#) Pre-Allocated" = 64M

Unter "Chipset" -> "[DVMT](#) Total Gfx Mem" = MAX

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 23. September 2018, 15:25

Hattest du denn meine Config.plist auch getestet?!

---

### Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 15:34

Ja mit der Config von CMMChris gab es auch keine Veränderung.

@ al6042

Die [BIOS Einstellungen](#) habe ich jetzt so gesetzt wie du es geschrieben hast, aber leider weiterhin werden die 7mb angezeigt und Grafik noch leider die selbe 😞

---

### Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 15:39

Nutzt du auf dem Gerät das aktuellste BIOS?

Das wäre die Version F8 vom 18.07.2018.

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 15:40**

So langsam verzweifle ich hier 😞

Neustes Bios ist installiert. Anschließend nochmal alle Einstellungen eingestellt.  
Aber weiterhin die selbe Grafik und 7mb weiterhin in Über diesen Mac.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 16:17**

Hm...

Nach dem Update auch die Einstellungen im BIOS geprüft?  
Die stellen sich gerne dabei zurück...

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 16:17**

Ja ich habe alles neu eingestellt, da alles gelöscht wurde wie erwartet nach dem Update.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 16:20**

Versuche es bitte nochmal mit folgender config.plist.  
In der anderen aus dem ZIP-Paket war noch ein Fehler drinnen.

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 16:27**

Leider kein Erfolg.

Der EFI Ordner den ich am Anfang benutzt habe, dort wurde ja die Grafik in über diesem Mac korrekt angezeigt und auch der Monitor wurde angezeigt. Jetzt steht dort 7mb und ein 30 Zoll Bildschirm.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 16:29**

Moment...

Die config.plist, die ich eben geschickt habe, sollte zu der vorhin geposteten EFI gelegt werden.

Hast du diese also nicht mehr im Einsatz?

Was passiert, wenn du diese Kombi nochmals testest?

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 16:33**

Nein nein also ich benutze die EFI von dir mit deiner Config die du mir geschickt hast.

Ich meinte meine alte EFI dort wurde alles angezeigt in Über diesen Mac.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 16:37**

Hm...

dann benenne die neue EFI zu "EFI-neu" und die "EFI-alt" zu "EFI" um...

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 23. September 2018, 16:43**

Ich sehe zwar gerade nicht mehr durch, welche EFI [@Matze9605](#) jetzt benutzt und wo das über diesen Mac angezeigt wurde, da ich ja dachte die Grafikbeschleunigung fehlt sein Beitrag 1...  
... aber ein weiterer Versuch, wenn Du mit [@al6042](#) Tips fertig bist und es dann immer noch nicht funktioniert ist es ja Wert.

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 17:02**

[@NoirOSX](#) danke ich werde es gleich nochmal versuchen.

[@al6042](#)

Habe die Ordner jetzt umbenannt. Aber wenn ich meinen alten EFI Ordner von EFI-alt in EFI ändere benutzt der ja wieder die alten Sachen oder nicht?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 17:04**

Aber du sagtest doch, dass es mit deinen alten Einstellungen funktioniert hat, oder?

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 17:06**

Also mit den alten Einstellungen wurde in Über diesen Mac zwar alles korrekt angezeigt aber an der Grafik hat sich nichts geändert. Die Grafikbeschleunigung funktioniert bis jetzt ja auch nicht.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. September 2018, 17:07**

wenn ich es richtig gelesen habe benützt du einen i3. Der wird erst ab Mojave richtig unterstützt. Bei High Sierra ging es nur so (Bilder)

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2018, 17:09**

Hm...

das Verhalten der Büchse ist mir echt schleierhaft.

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 17:16**

Also ich benutze jetzt den EFI Ordner + der neuen config von al6042.  
Und da wird mir das so angezeigt : siehe Anhang

Also was meint ihr?

Auf Mojave warten oder wie sonst die Grafik zum laufen kriegen 😞

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. September 2018, 17:20**

wenn du im Bios die iGPU aktivierst bitte die beiden [DVMT](#) Werte auf 128 MB und den 2. auf Max setzen. Bei Gigabyte Boards muss bei der PCIe Konfig die iGPU noch zusätzlich als primäre Anzeige gesetzt werden. Da steht standardmäßig immer PCIe 0 drin.

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 17:29**

[@macdesignerin](#)

Ich habe jetzt deinen Clover Ordner genommen den du angehängt hattest und die Werte auf 128M und Max gestellt aber keine Veränderung 😞

---

**Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. September 2018, 17:36**

schicke mal bitte ein Bild vom Systembericht - Grafik/Displays

Hast du High Sierra neu installiert oder nur ein Update gemacht? Die i3 Grafik läuft nur, wenn du aus dem App-Store die letzte aktuelle High Sierra App downloadest. Erst hier ist das erweiterte Grafikupdate schon drin mit dem die i3 läuft.

Alle anderen Apps (vor 3 bis 4 Wochen und auch nur das Combo Update beinhalten das nicht und funktionieren auch nicht.

---

**Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 17:45**

Ich habe gestern High Sierra installiert per Clean Install.  
Also müsste ich die aktuellste Version haben.

---

**Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. September 2018, 17:51**

ok. Mach mal bitte 2 Änderungen mit Clover Configurator (siehe Bilder)

---

**Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 17:54**



Also da muss ich aber nichts ändern, genau wie auf deinen Bildern sind meine Einstellungen auch.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. September 2018, 18:04**

ich der Haken bei Inject Intel?

Hier eine kext für den CFL Framebuffer (Intel UHD630) Ich habe die Device-ID vom i3 mit eingearbeitet.

Die Texte bitte mit dem kext Utility in S/L/E installieren.

---

### **Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 18:16**

Ja der Hacken ist gesetzt.

Ich habe die 2 Kexte installiert und leider keine Änderungen 😞

Ist die Chance den höher das es auf Mojave laufen wird?

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. September 2018, 18:27**

ja, mit Mojave funktioniert das. Hab ich schon mit einem i3 Probiert. Das Problem ist, das Apple im Moment keinen i3 verbaut (evtl. kommt ein neuer Mac mini mit i3) und nur ein MacBookPro mit i5 mit CoffeeLake CPU existiert.

Deshalb ist die Device-ID 0x59128086 (i3 iGPU) nicht nativ unterstützt. In Mojave gibt es diese Device-ID (zumindestens in den bisherigen Betas hat es funktioniert)

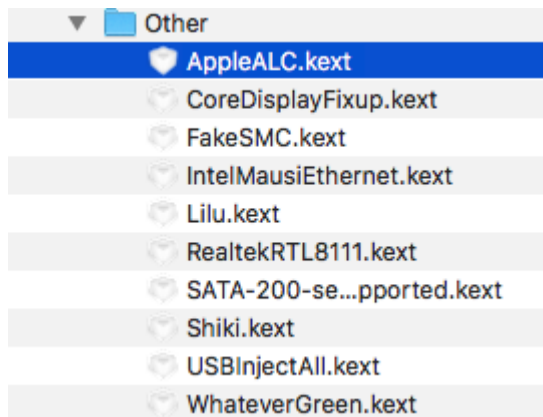
---

### **Beitrag von „blickpunk“ vom 23. September 2018, 18:28**

Ich stand Anfangs vor dem selben Problem, bei mir haben folgende Einstellungen gewirkt.

Ich habe die CoreDisplayFixup.kext in den Other Ordner in der EFI kopiert und als ig-plattform-id habe ich die 0x59120000 eingetragen.

Hier mal meine Kexte in der Übersicht



---

### Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 18:29

Okay sobald Mojave draußen ist (also morgen) kann ich dann einfach so updaten oder lieber ein Clean install?

---

### Beitrag von „blickpunk“ vom 23. September 2018, 19:03

Hier mal meine Kexte als ZIP Datei, zusätzlich habe ich mal noch meine EFI Ordner angehängt. Hier musst du nur die SMBios Einstellungen anpassen.

Ich hoffe ich konnte dir damit weiterhelfen.

### Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 20:06

Ich danke allen die versucht haben mir zu helfen 😊 Ihr leistet echt gute Arbeit.  
Und ebenfalls danke an [@blickpunk](#) sein Tipp hat das ganze zum laufen bekommen.

---

### Beitrag von „Noir0SX“ vom 23. September 2018, 20:11

Schön das es geht. Dann Versucht es mal mit `-disablegfxfirmware -igfxnohdmi -cdfon`,  
weil irgendwann ist nix mehr mit CoreDisplayFixup  
<https://github.com/PMheart/CoreDisplayFixup> . Da dieser in WEG ist

---

### Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 20:33

Wieso soll ich den was ändern,jetzt wo es geht?

---

### Beitrag von „Noir0SX“ vom 23. September 2018, 20:44

Du musst gar nix, das war nur ein Tip und wenn es geht erspart es Dir die Bastelei für später,  
weil CoreDisplayFixup nicht mehr aktuell gehalten wird.

---

### Beitrag von „published“ vom 23. September 2018, 20:51

Okey danke dir 😊