

Erledigt

macOS-Treiber selber programmieren

Beitrag von „Cortablo“ vom 15. September 2018, 15:40

Hallo,

Ich wollte fragen ob einer weiß wie man Treiber für macOS programmiert. Also z.B. für WLAN-Karte, etc.

Ich habe auch mal gehört das man Linux-Treiber auf macOS portieren kann?

Was brauche ich um einen Treiber für macOS zu programmieren?

Wie programmiere ich einen Treiber für macOS?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. September 2018, 15:44

Mir stellt sich die Frage, wieso möchtest du das machen?

Sonst habe ich leider nichts damit zu tun

Beitrag von „Cortablo“ vom 15. September 2018, 15:51

Ich möchte versuchen nicht unterstützte Hardware auf meinem Hackintosh ans laufen zu bringen.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 15. September 2018, 16:10

Du brauchst nur XCode, Damit hast du alle Software, die du zum Schreiben eines Treibers brauchst. Je nach Treiber gibt es mglw. Software, die den Test einfacher macht, aber zum reinen Schreiben eines Treibers genügt XCode.

Darüber hinaus brauchst du nur noch Dokumentation. Über macOS, über XCode, über das Gerät, für das du einen Treiber schreiben willst, über Geräte Treiber allgemein, über die

spezielle Art Gerätetreiber für dein Gerät.

Die Sourcen eines Beispieltreibers für die Treiberart unter macos wären hilfreich.

Die Sourcen eines Treibers für das Gerät unter einem anderen Betriebssystem wären auch hilfreich, vor allem, wenn die Dokumentation des Gerätes Fragen offen lässt.

Von Apple gibt es Dokumentation zu einigen dieser Themen. Ein Entwickleraccount gibt dir Zugang.

Für manche Geräte gibt es Treiber-Sourcen auf der Apple-Open-Source Webseite. Die sind zum Teil allerdings veraltet.