

Erledigt

Es funktionieren nur 3 von 4 Monitoren unter macOS High Sierra

Beitrag von „Scanla“ vom 10. September 2018, 21:03

Ich habe seit längerem mit 3 Monitoren gearbeitet. Nun habe ich mir einen vierten zugelegt. Leider wird er unter macOS High Sierra nicht erkannt!
Unter Windows funktionieren alle problemlos! Weiß jemand an was das liegen könnte?

Liebe Grüße.

Beitrag von „al6042“ vom 10. September 2018, 21:03

An den WebDrivern von Nvidia zum Beispiel?

Beitrag von „Scanla“ vom 10. September 2018, 21:13

Die sind up to date. Was kann ich dagegen tun? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 10. September 2018, 21:13

Nix, solange die Nvidia WebDriver nicht mehr als drei gleichzeitige Monitore zulassen.

Beitrag von „Scanla“ vom 10. September 2018, 21:16

Okay vielen Dank!

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 10. September 2018, 21:21

Kommt auch auf (Gesamt-) Auflösung, Aktualisierungsrate, Kabelspezifikation/-qualität an:

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Scanla“ vom 10. September 2018, 21:38

ich habe drei Monitore mit einer Auflösung von 2560 x 1440 und einen 3840 x 2160 Pixel mit jeweils 60hz. Die Kabelqualität ist top! Wahrscheinlich übersteigt das die Gesamtauflösung..... Verdammt -.-

Beitrag von „grt“ vom 11. September 2018, 09:26

wenn die unter windows alle gleichzeitig funktionieren, sollte die gesamtauflösung nicht überschritten sein.

gibt es noch eine igpu, an die der 4. monitor angeschlossen werden könnte?

hat vor längerer zeit bei einem H77 irgendwas board ganz gut funktioniert, die monitore aufzuteilen..

Beitrag von „Scanla“ vom 18. September 2018, 16:21

Ja die Möglichkeit existiert. Funktioniert das out of the Box?

Beitrag von „grt“ vom 18. September 2018, 21:58

hat damals einfach so funktioniert. war aber mavericks und ein ganz anderes board als deins. ist deine igpu denn connectorless eingebunden?

Beitrag von „Scanla“ vom 19. September 2018, 10:03

Connectorless sagt mir leider nichts. Was meinst du denn damit?

Beitrag von „grt“ vom 19. September 2018, 10:30

dass die igpu nur als rechenknecht zur unterstützung der diskreten grafikkarte konfiguriert ist

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 19. September 2018, 13:02

Eben das ist hier etwas zu wenig beschrieben, also wie man das macht.

Man stellt mit Hilfe von Clover Cofigurator/SECTIONS/Graphics die ig-plattform-ID auf:

Für HD4000 - 0x01620007

Für HD4400, HD4600 - 0x04120004

Für HD530 - 0x19120001

Für HD630 *vermutlich* - 0x59120003

Für UHD630 - 0x59120003