

Erledigt

FakeSMC.kext vs VirtualSMC.kext

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. August 2018, 12:54

Moin Gemeinde,

auf so manchen Social Media Portalen kommt mir diese andere SMC kext unter die Augen.

<https://github.com/acidanthera/VirtualSMC>

Warum nun aber dies statt des Fakesmc benutzt werden soll, wird nicht geklärt.

Vielleicht gibt es hier ja Schwarmwissen, das Licht in mein Dunkel bringen kann.

Beste Grüße

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. August 2018, 13:00

Hier findest du eine kleine Erklärung. Jedenfalls funktioniert das ganze hervorragend bei mir.

Umstellung auf eigenes Risiko 😊

<https://www.insanelymac.com/forums/topic/54188-fakesmc-kext-vs-virtualsmc-kext/>

Beitrag von „macinsane“ vom 30. August 2018, 14:28

Habe mal bei meinem Elitebook die Fakesmc.kext und den smchelper Driver gegen die VirtualSMC kext und Plugins getauscht. Außerdem das uralte VoodooBattery rausgeschmissen, was mich einigermaßen froh macht. Zunächst mal: keine KP beim Hochfahren 😊

Sichtbare Änderung: Das smcbattery plugin gibt mir die PowerNap Option, VoodooBattery erzeugte nur die rudimentärsten Powermanagement Regler. Da im Plugin noch ein Copyright

für VoodooBattery drin ist, handelt es sich wohl lediglich um eine Weiterentwicklung. Gut für die Zukunft.

Ansonsten geht sleep und alle Sensoren, also alles gut soweit.

Laut ioregistryexplorer wird nun nicht mehr mein BAT0-device genutzt, sondern der Applesmartbatterymanager im SMCSmbusController angebunden.

Meine CPU wird immer noch als 2,4GHz i5 erkannt, anstatt als 1,9 GHz i5 (derselbe Prozessor wie im MacBook Air 13" 2012). Muss da weiterhin in Clover die CPU mit Takt und Typ "hart" einstellen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. August 2018, 15:45

Ganz interessant.

Habe in EFI\CLOVER\drivers64UEFI\ die "SMCHelper-64.efi" entfernt, dafür die "VirtualSmc.efi" eingefügt,

und in EFI\CLOVER\kexts\Other\ die "FakeSMC.kext" gegen die "VirtualSMC.kext" getauscht.

Läuft. Was ist nun besser? Ich weiß es (noch) nicht. Ist wohl moderner ... 😊

Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. August 2018, 15:45

Bei mir läuft das auch ohne Probleme, schonmal mit der neuen Beta getestet

[\[Sammelthread\] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. August 2018, 15:59

Es müsste auch ohne VirtualSmc.efi laufen außer man nutzt FileVault 2.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. August 2018, 16:52

Auch heir seit ein paar Tagen ohne Probleme ausgetauscht. Falls man nicht booten kann, die Sensoren deaktivieren

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. August 2018, 21:04

Ich danke Euch für die Nachrichten. Habe es mal installed und schaue, was ich für Änderungen feststellen kann.

Beste Grüße

Beitrag von „crazycreator“ vom 30. August 2018, 22:03

Aber außer das es AUCH funktioniert gibt es keine wirklichen Gründe zu wechseln?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. August 2018, 23:00

What is the benefit: <https://github.com/acidanthera...AQ.md#what-is-the-benefit>

Gibt aber noch ein paar weitere Kleinigkeiten...

Beitrag von „crazycreator“ vom 30. August 2018, 23:47

Also wäre die Empfehlung: Umsteigen!!!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. August 2018, 00:10

Naja, das Ding ist ja noch nicht mal released...

Empfehlung: Noch etwas abwarten, aber sobald das alles offiziell ist kann man einen Umstieg in Erwägung ziehen und das ganze mal ausprobieren.

Beitrag von „crazycreator“ vom 31. August 2018, 00:15

Na dann sag' ich mal: Beobachten oder auch Abwarten und Tee trinken 😊

Beitrag von „revunix“ vom 31. August 2018, 00:46

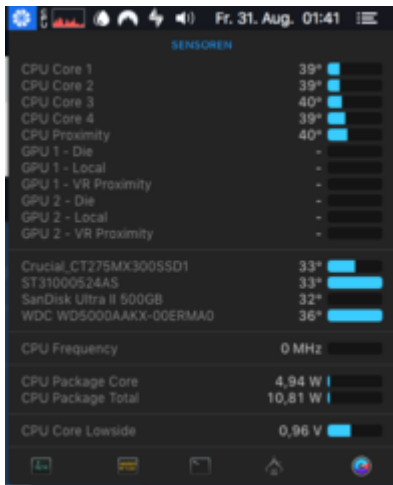
Das ganze klinkt ja schon mal sehr interessant, ~~werde es mal ausprobieren sobald Mojave raus ist und ich einen Fresh-Install mache.~~ Merkt man irgendeinen unterschied, also Booted der Hack etwas schneller?

Edit: Okay ich war doch neugierig und hab es mal ausprobiert. Mir werden nun endlich mehr Sensoren für die CPU angezeigt, allerdings der FAN

iStatistica



iStat Menu



Hab aus Kosmetik gründen mal die ganzen SMC .kext'e in den VirtualSMC.kext gepackt, download im Anhang.

Grüße

PS: [@Sascha_77](#) bitte mal in den Kext-Updater einfügen 🤪

Beitrag von „Noir0SX“ vom 31. August 2018, 05:32

Naja, das Ding ist ja noch nicht mal released... [@Un!x](#) , warum soll es da schon in den KU und in ner Form wie es XCode gar nicht baut ?

Beitrag von „andreas_55“ vom 31. August 2018, 06:14

Schwerer Schlag für Chuck Norris!

Beitrag von „Sascha_77“ vom 31. August 2018, 07:26

[@Un!x](#)

Wie [@NoirOSX](#) schon sagte wenn es demnächst nen public release gibt füge ich es nat. direkt hinzu.

[@andreas_55](#)

Auf jeden Fall. Ich denke wir werden Chuck Norris das erste mal weinen sehen. 😄

Beitrag von „mitchde“ vom 31. August 2018, 07:27

Sicher ein moderneres SMC, jedoch fehlen natürlich noch diverse Sensor.kexts (oder plugins) , welche Fakesmc schon hat. Wie für GPU etc.

Aber bestimmt nur eine Frage der Zeit bis solche Sensor Erweiterungen auch für dieses SMC kommen.

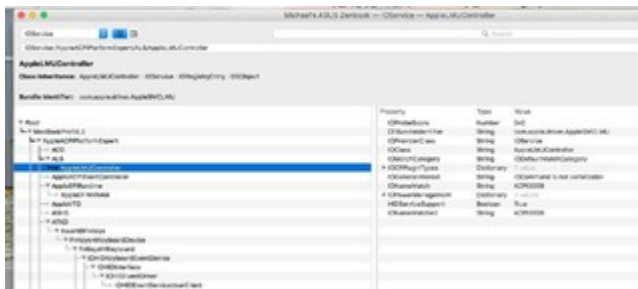
PS: Ich denke, anders als bei FakeSMC spielt die verwendete SMBIOS MacModell eine viel größere Rolle, welche Sensoren überhaupt erfasst werden. FakeSMC liefert wohl einfach die meisten, ganz unabhängig vom MacModell.

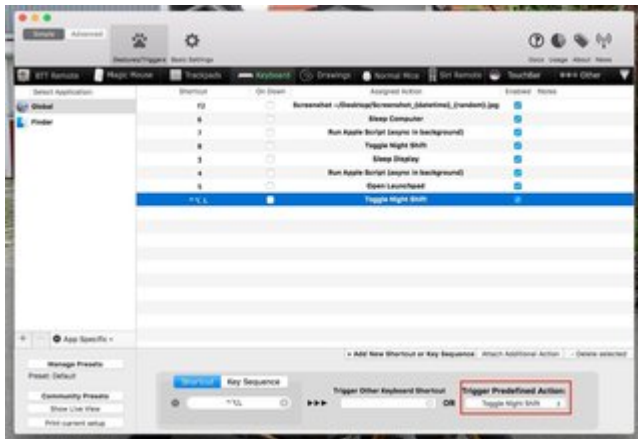
Beitrag von „macinsane“ vom 31. August 2018, 11:22

Bei meinem Desktop belasse ich es erstmal beim guten alten FakeSMC, aber ich finde das Projekt sehr interessant und freue mich über die Weiterentwicklung des Battery Kexts für meinen Laptop.

Hat jemand erfolgreich den Ambiente Light Sensor zum laufen gebraucht?
Zuständig dafür ist der Kext `SMCLightSensor.kext`. Der bewirkt bei mir auch das der "`AppleLMUController.kext`" vollständig geladen wird.
Ich bekomme damit auch den Ambiente Light Sensor aktiviert, aber nur über einen sicher nicht üblichen Umweg BTT und NightShift. Leider habe ich bis jetzt nicht herausgefunden was hinter diesem BTT Befehl steckt. 😞

Daher meine Frage, funktioniert der Ambiente Light Sensor bei jemanden direkt unter OSX?
Für mich wäre dann interessant die die DSDT.aml und welches Mac Model verwendet wurde.





Beitrag von „revunix“ vom 7. September 2018, 01:42

Hey,

hier habe ich mal neuste Version von VirtualSMC basierend auf der letzten Source. Die Sensoren sind mit in dem haupt-kext 🤔

Grüße,
alex

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 7. September 2018, 09:53

Nur Info: Habe es eine Woche lang getestet, in der Zeit habe ich das gesehen, was ich noch nie auf meinem Rechner gesehen habe: freeze.

Habe jedoch für die USB-Test-EFI Clover und alle Kexte erneuert, weswegen weiss ich nicht was passiert ist.

Beitrag von „revunix“ vom 7. September 2018, 16:29

Zitat von Altemirabelle

was ich noch nie auf meinem Rechner gesehen habe: freeze.

Dies kann ich nicht bestätigen. Bei mir läuft alles wie immer.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 7. September 2018, 16:42

Ja, ich hab alles ausgetauscht. Clover hab ich aktualisiert, kexte und drives. Nach ca. einer Woche ist er komplett eingefroren. Sogar Maus hat sich nicht bewegt. Hab so was noch nie unter macOS X gesehen. War jedoch nur Test-EFI.

Die alte EFI läuft problemlos. Keine Ahnung was los war, hab zu viel geändert. Werde halt noch etwas warten.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 7. September 2018, 16:51

Oder nur mal die VirtualSMC probieren, dann könnte man ja sagen der Fehler kommt von da.....

Beitrag von „Sascha_77“ vom 8. September 2018, 09:59

Also ich kann bei all meinen 3 Geräten (T440, T530, Z97) nur positives berichten. Schnurren.

Beitrag von „revunix“ vom 8. September 2018, 12:20

Moinsen'

hier mal ein update vom VirtualSMC und Lilu 1.2.7.

Basierend auf der letzten Github Source, die Sensoren sind als Plugin in der VirtualSMC.kext untergebracht.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. September 2018, 12:27

Ja ich war auch der Meinung, alles lief sehr gut. Jedoch dass der Rechner komplett einfriert, so was habe ich mit Apple OS noch nie erlebt. Und ich bin schon etwas länger dabei.

Teste später die nächste Version, weil mir sogar der Name besser gefällt. Virtual klingt besser als Fake.

Beitrag von „Schorse“ vom 8. September 2018, 13:03

Moin, hat jemand eine funktionellen Grafikkarten Kext für die GTX 10XX Pascale??

Nachtrag: Sensoren für die GK

Beitrag von „the_viking90“ vom 8. September 2018, 13:04

moment mal, ist der kext jetzt einfach nur ne neue Version vom FakeSMC?

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 13:37

[@the_viking90](#) Nope, dass ist eine Neuentwicklung, die aber auf die Funktion des FakeSMC basiert.

[@Schorse](#) Du solltest die WebDriver von Nvidia installieren... Hier in diesem Thread hat das

aber nichts zu suchen.

BTW:

Ich bin gestern auch mal auch den VirtualSMC.kext umgestiegen und habe auf beiden Hackis kein Problem feststellen können.

Klar, gibt noch keine Lüfter- oder Graka-Daten für die Hardware-Überwachungstools aus, aber ansonsten läuft das schon ganz gut.

Beitrag von „Schorse“ vom 8. September 2018, 13:53

[@al6042](#) Quatsch ich suche doch keine NvidiaDriver. Sensoren für die GTX 10x sind doch auch Kext und das gehört schon hier her. War eventuell etwas undeutlich von mir.

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 13:58

Jetzt verstehe ich's... 😊

Die aktuellen Sensoren beziehen sich nur auf Battery, LightSensor und Processor.

Ich gehe davon aus, dass die Erweiterungen noch ausgearbeitet werden und zu einem späteren Zeitpunkt nachgeliefert werden.

Nicht vergessen: Es gibt noch kein offizielles Release dieses Kexts.

Beitrag von „the_viking90“ vom 8. September 2018, 14:53

für lernbehinderte, was habt ihr wie und wo ausgetauscht? auf dem HackBook hab ich ja selbst das Grafik Plug-in vom FakeSMC rausgeworfen weil er sonst nicht bootet.

Die Sache aus dem Ordner "Tools" irritieren mich etwas.

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 14:59

Ich habe einfach nur den FakeSMC und dessen Sensoren-Kexte, welche als Plugin im Kext integriert sind, entfernt und durch den VirtualSMC.kext, der ebenfalls seine Sensoren-Kexte als Plugin integriert hat, getauscht.

Präventiv habe ich mir den VirtualSMC.efi-Treiber noch nach /EFI/CLOVER/drivers64UEFI kopiert.

Beitrag von „revunix“ vom 8. September 2018, 15:20

Bis jetzt sehe ich in der Verwendung auch keinen Sinn, da die FakeSMC auch läuft... aber irgendwie muss ich ja auch immer das neuste ausprobieren 😄 Ihr kennt das sicher 😄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. September 2018, 16:13

[@anonymous writer](#) Was hast du genau vor?

Der Treiber müsste aufs Gerät ALS0 oder ACPI0008 matchen...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 8. September 2018, 22:11

Hallo [@kuckkuck](#),

Es gibt bei mir Gerät ALS mit dem Namen ACPI0008.

Dazu wird der Kext AppleLMUController geladen.

Zusammen mit dem Kext SMCLightSensor funktioniert dann auf meinem Zenbook der Ambiente

Light Sensor und die Helligkeit wird eigentlich ganz gut selber geregelt.

Zur Aktivierung benötige ich jedoch den dafür ganz unlogischen Befehl von BTT zur Aktivierung von Night Shift.

Bedeutet das dieser Befehl mehr als nur Night Shift aktiviert. Leider kann man nicht herausbekommen was der Befehl genau macht.

Mich würde interessieren ob noch bei jemanden der Ambiente Light Sensor in Verbindung mit dem Kext SMCLightSensor funktioniert und wenn ja hätte ich gerne die Konfiguration mit meiner verglichen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 8. September 2018, 22:21

Also auch die neue Version macht bei mir keinerlei Probleme.

Vielleicht noch zur Info: Ich habe keine Sensoren im Einsatz.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. September 2018, 22:47

[@anonymous_writer](#) mal nen Dump erstellt und nach <https://github.com/acidanthera...ter/Docs/SMCKeys.txt#L468> gesucht, scheint ja mit dem Sensor zusammen zuhängen.

In ACPI sollte es _ALI geben, wenn ich es richtig gelesen habe.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. September 2018, 09:25

Hallo [@Noir0SX](#),

Im Dump gibt es

Code

1. [LsNM] type [ui8] 75693820 len [1] attr [80] -> 00

_ALI habe ich nicht. Habe dazu aber auch nichts gefunden. Wo hast du das gelesen?



Gibt es sonst niemanden im Forum der einen Ambiente Light Sensor verbaut hat und das auch mal gerne Testen möchte? 🤪

Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 10:06

Da ich kein Hackbrett habe, bin ich hier raus... 😄

Beitrag von „Noir0SX“ vom 9. September 2018, 10:12

[@anonymous writer](#) an dem ich zur Zeit schreibe, der hat das nicht. Bin morgen an einem DELL, hier aus dem Forum, vll gehts ja dort.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 9. September 2018, 12:23

Zitat von Un!x

Moinsen'

hier mal ein update vom VirtualSMC und Lilu 1.2.7.

Basierend auf der letzten Github Source, die Sensoren sind als Plugin in der VirtualSMC.kext untergebracht.

Hi [@Un!x](#),

malne saublöde Frage: Die VirtualSMC.efi, was ersetzt die und in welchen Ordner muss die rein? Drivers64UEFI oder in den Drivers64?

Beitrag von „revunix“ vom 9. September 2018, 12:24

Die muss in Drivers64UEFI und dann bitte die SMCHelper.efi löschen!

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 9. September 2018, 12:33

Alles klar, hab ich gemacht, läuft 😊

Ich hoffe das es bald mehr Sensoren zum Auslesen gibt 😊 iStatMenu sieht noch so leer aus 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. September 2018, 13:22

Hallo [@Mac](#),

Laut Kext Entwickler wird VirtualSMC.efi nur für filevault 2 benötigt. Wobei der Laptop bei mir auch trotz filevault 2 ohne VirtualSMC.efi bootet.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 9. September 2018, 15:18

[@anonymous writer](#) VII kann Dir der [@DSM2](#) mit seinem Dell helfen. Ich habe da noch paar Daten auf dem Rechner, in diesen sich so was findet

Name (_HID, "ACPI0008") // _HID: Hardware ID
Name (_CID, "smc-als") // _CID: Compatible ID
Name (_ALI, 0x012C) // _ALI: Ambient Light Illuminance
Name (_ALR, Package (0x01)) // _ALR: Ambient Light Response

VII kommst Du dann der Sache ein Stück näher, wenn es dort mit den neuen Kexten funktioniert.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. September 2018, 18:52

[@DSM2](#), wäre sehr interessant für mich ob bei die Ambiente Light mit dem SMCLightSensor.kext läuft. Vielleicht kannst du das mal Testen und deine DSDT.aml posten. Danke 👍

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. September 2018, 19:03

Sollte ein Sensor.kext im Zusammenhang mit SMC nicht eher Werte eines funktionierenden Gerätes auslesen als eine grundsätzliche Funktion bereitstellen?

Beitrag von „DSM2“ vom 9. September 2018, 19:07

Moin, irgendwie war der Thread untergegangen im ganzen hin und her...
Ich komme leider nicht vor nächster Woche zu, gebe dir aber bescheid sobald ich es testen konnte. [@anonymous writer](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. September 2018, 19:08

[@apfelnico](#),

Ich denke schon und SMCLightSensor.kext macht auch genau das.

Mir geht es hier auch um die Aktivierung der automatischen Helligkeitsregelung. Das ist genau das wo ich hänge.

Aktuell kann ich das nur über BTT mit Night Shift. Alle anderen Wege wo man so findet scheitern.

Beitrag von „the_viking90“ vom 11. September 2018, 08:08

Ich würde mich ab Freitag bis Sonntag da gerne mit einklinken. FakeSMC gibt bei mir so gut wie nichts her wenn ich in HWMonitor reinschau.

Beitrag von „al6042“ vom 11. September 2018, 15:45

Und eben ist Version 1.0.0 vom VirtualSMC erschienen:

<https://github.com/acidanthera/VirtualSMC/releases>

Beitrag von „Sascha_77“ vom 11. September 2018, 15:50

Dann werde ich nachher mal KU 2.3.7 ins Rennen schicken.

Beitrag von „revunix“ vom 11. September 2018, 16:34

[@Sascha_77](#) Wäre gut, wenn du die Sensoren als Plugin mit in den VirtualSMC.kext packen könntest.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. September 2018, 17:01

Hallo [@Un!x](#),

Wo liegt der Vorteil? Es werden nicht immer alle Sensoren benötigt bzw. alle Sensoren können sogar zu Problemen führen.

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. September 2018, 17:08

Finde ich ebenfalls total doof. Ich will nicht immer erst Paket öffnen und Plugins rauswerfen müssen.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 11. September 2018, 17:10

Eben. Ich mache es wie bei FakeSMC und lasse die PlugIns "draussen" liegen. Dann kann jeder für sich entscheiden was er macht.

EDIT:

Neue Version ist veröffentlicht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. September 2018, 18:38

Hab den VirtualSMC jetzt auch mal getestet. Leider startet mein Hack damit nicht.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 11. September 2018, 18:40

FakeSMC hast du rausgenommen?

Hast Du nur VirtualSMC oder auch die Plugins? Falls mit Plugins versuch erstmal ohne die.

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. September 2018, 18:48

Natürlich habe ich FakeSMC rausgenommen, würde ja sonst keinen Sinn machen. Plugins habe ich schon testhalber rausgenommen. Hat leider nichts am Fehler verändert. Habe jetzt wieder FakeSMC drin und alles flutscht.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 11. September 2018, 18:48

[Zitat von Sascha_77](#)

Dann werde ich nachher mal KU 2.3.7 ins Rennen schicken.

Danke, das Script schon umgebaut [Lilu & Plugins mit Bootflags und Beispielen](#)

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 11. September 2018, 19:21

Mein 2 Versuch mit VirtualSMC.

Startet ganz normal. Keine sichtbaren Auffälligkeiten bis jetzt, nach 2 Minuten. Hahaha.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. September 2018, 19:24

[@CMMChris](#) Da du ~~ziemlich sicher~~ FakeSMC und die Sensoren-Plugins entfernt hast, SMCHelper-64.efi falls installiert ebenfalls?

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. September 2018, 19:31

Jup, alle Variationen getestet. Immer derselbe Fehler. Komisch wa.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. September 2018, 19:33

Jau, aber ist ja noch eine recht junge Kernel-Extension. Vielleicht klappt es ja mit einer der nächsten Versionen.

Beitrag von „al6042“ vom 11. September 2018, 19:34

Gegebenenfalls nach Austausch der Kexte den NVRAM per F11-Taste im Clover Bootmenü zurücksetzen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. September 2018, 19:36

Werde da jetzt erstmal nichts weiter machen. FakeSMC läuft ja wunderbar. Ich lasse mal ein paar Releases ins Land ziehen und teste es dann noch einmal.

Beitrag von „daniel14513“ vom 11. September 2018, 20:42

Was sind denn die Vorteile von Virtual.smc, außer das diese neu entwickelt wurde?

Beitrag von „al6042“ vom 11. September 2018, 20:50

Das wird sich noch zeigen...

Erstmal ist es aus meiner Sicht nur ein Ersatz zum FakeSMC.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. September 2018, 20:51

Hier die original Beschreibung.

<https://github.com/acidanthera...C/blob/master/Docs/FAQ.md>

Beitrag von „roo21“ vom 12. September 2018, 00:29

btw vergesst nicht lilu auf 1.2.7 zu updaten, ohne dem update ging mein pc gar nicht mehr an



Beitrag von „Cheesy“ vom 12. September 2018, 05:42

[@CMMChris](#)

Habe genau den gleichen Fehler wie du. MacOS startet bei mir ebenfalls nicht. Mit FakeSMC gehts.

Gruß

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 12. September 2018, 06:40

Same here! Ich kann meine CoffeeLake Kaffeemühle mit Virtual SMC auch nicht starten! Auf dem HP Hackbook funktioniert's 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. September 2018, 07:49

Habt ihr das alles gemacht?

- > lilu.kext auf 1.2.7
- > SMCHelper-64.efi gelöscht
- > FakeSMC.kext gelöscht
- > Die Sensoren von FakeSMC.kext gelöscht
- > ACPIBatteryManager.kext gelöscht

Falls es dann nicht Startet nur mit dem VirtualSMC.kext ohne SMCBatteryManager.kext, SMCLightSensor.kext und SMCProcessor.kext versucht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. September 2018, 08:24

Ja, alles. (Füllstoff)

Beitrag von „revunix“ vom 12. September 2018, 10:38

Also ich habe nun alles aktualisiert aber startet dennoch bei mir auch nicht.
Sehr seltsam, mit der inoffiziellen Version von VirtualSMC auf meinem Backup Clover funktioniert es allerdings.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. September 2018, 10:43

Der Unterschied zwischen den inoffiziellen Versionen und der ersten offiziellen Version ist eigentlich nur das update auf Lilu 1.2.7. 😎

<https://github.com/acidanthera...d/1.2.7/1.2.7.RELEASE.zip>

Beitrag von „revunix“ vom 12. September 2018, 10:49

ähm ja...

Überprüfe Lilu ...

✓ Du bist auf dem neuesten Stand. (Version 1.2.7)

Den habe ich aber auch schon länger. Und trotzdem... nope

Beitrag von „jemue“ vom 12. September 2018, 10:51

[@Un!x](#) länger? Das Teil gibt's erst seit 23 Stunden. 😄

Gibt's eigentlich irgendwo eine offizielle Stelle, wo man Bugs reporten kann? Auf GitHub haben sie es ja scheinbar deaktiviert

Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2018, 10:54

Schon länger?

Der wurde gestern erst offiziell veröffentlicht...

<https://github.com/acidanthera/Lilu/releases>

Unter Umständen hatte die vorab-Version noch nicht alle Features drinnen, die jetzt aber gebraucht werden.

[@jemue](#)

Das sollte bei den Verrückten der Fall sein... 😄

<https://www.insanelymac.com/forum/topic/38780-fakesmc-kext-vs-virtualsmc-kext/>

Beitrag von „revunix“ vom 12. September 2018, 11:19

Ich hab ihn schon ein paar Tage länger. Hab ihn sogar hier hochgeladen 😄

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. September 2018, 11:37

[@Un!x](#), poste doch mal deine EFI-Ordner. Vielleicht fällt was auf.

Beitrag von „Schorse“ vom 14. September 2018, 08:49

Moin,

welche App liest die neuen Sensoren vernünftig aus? iStat Menus, iStatistica oder HWMonitor gibt es, soweit ich das erkennen kann.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. September 2018, 08:52

Am besten kann das iStat Menus. Kostet aber was.

HWMonitor kann das inzwischen auch lesen. Die Kexte von HWMonitor dürfen jedoch nicht installiert werden.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 14. September 2018, 09:09

Ich habe VirtualSMC.kext gestern mal auf meinem E460 getestet: Ein DSDT-Patch für die Batterie ist auch hier notwendig. Ansonsten gibt es beim Booten tonnenweise ACPI-Fehler zu sehen und die Batterieanzeige funktioniert nicht.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. September 2018, 09:13

Denke das hast alles gemacht.

<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=442070#post442070>

Und eventuell auch den Batterie Patch aus der DSDT raus genommen. Letztes muss nicht unbedingt helfen.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 14. September 2018, 09:16

Ja, habe ich. Wenn ich dann ohne DSDT boote (BIOS.aml vorübergehend eingestellt) sehe ich die o.g. ACPI-Errors und die Batterieanzeige funktioniert nicht. Ich habe dann in der ungepatchten DSDT nur den passenden Batterie-Patch hinzugefügt und damit funktioniert dann alles so wie mit FakeSMC.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. September 2018, 09:17

Interessant, aber OK 👍

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 14. September 2018, 09:58

Ich möchte jetzt nicht ausschließen, dass es an einer anderen Stelle hakt. Das war gestern nur ein kurzer Test und es wundert mich, dass bei der Kiste ein DSDT-Patch nötig sein soll. Hier habe ich schon häufiger das Gegenteil gelesen 😞

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. September 2018, 19:32

[@anonymous_writer](#) der Lenovo hat auch keinen Ambiente Light Sensor, daher bin ich mit meiner derzeitigen Hardware raus, ausser mir kommt mal hier wieder ein Device unter die Finger.

Beitrag von „the_viking90“ vom 14. September 2018, 19:44

wir können gerne bei mir rumbasteln.

hab nen thread offen.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. September 2018, 19:50

Warum soll jemand bei Dir rumbasteln, wenn Du das hier [Viele Fragen VirtualSMC / PropertyInjector](#) und deine Fragen meinst

VirtualSMC gehört hier rein und zum PropertyInjector.kext gibts die Weltweit Beste Erklärung hier im Forum vom Ersteller dem [@Brumbaer](#) selber

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. September 2018, 19:52

Hallo [@Noir0SX](#),

Schade, aber danke für deine Mühe die du dir hier machst im Forum. 🍷

Hallo [@the_viking90](#)

Hast du einen Ambiente Light Sensor? Deinen Thread habe ich gesehen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 14. September 2018, 19:54

können wir gerne rausfinden.

[@NoirOSX](#)

Ja, weiss ich. Verstehe ich trotzdem nicht.

Beitrag von „Tommisan“ vom 3. Oktober 2018, 10:01

Nach dem Update auf Mojave habe ich auf VirtualSmc switches wollen. Der Gerät bootet ganz normal, zeigt mir allerdings auf dem Desktop die Meldung, das es eine Volume gibt, die er nicht lesen kann.

Wenn ich auf "einhängen" gehe, öffnet das Diskutil und er zeigt auf die M2 Systemplatte. Boote ich mit dem alten SMC Kext habe ich das nicht.

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Oktober 2018, 12:32

Ich hab auch endlich mal ein paar Minuten gefunden um dem ganzen eine Chance zu geben.

Overall Temps der CPU fehlen, GPU Temps ebenso.

Hab ich was übersehen ?

Beitrag von „Yassine81“ vom 4. Oktober 2018, 13:27

Same Here [@DSM2](#)

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. Oktober 2018, 22:22

[@DSM2](#)

Vom Gesamteindruck irgendwas besser oder schlechter ... Smother oder so