

Erledigt

GFX Metal Bench - nun Version 5.0

Beitrag von „mitchde“ vom 26. August 2018, 10:23

Der GFY Metal Bench liegt seit kurzem in Version 5 vor, es sind 3 neue Szenen hinzugekommen.
<https://gfxbench.com/result.jsp?benchmark=gfx50>

Damit die Ergebnisse auch (hier) Vergleichbar sind, sind die **OFFSCREEN** Benches sinnvoll (volle 1440p, 1080p Berechnung, jedoch offscreen=keine Bildausgabe und so auch mit Monis < 1440p, 1080p vergleichbar).

Hier mal meine **3 Offscreens** der neuen Szenen **i5, RX 460 , HS:**

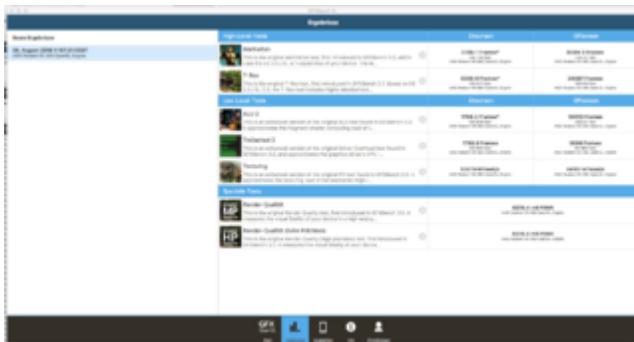


Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. August 2018, 12:08

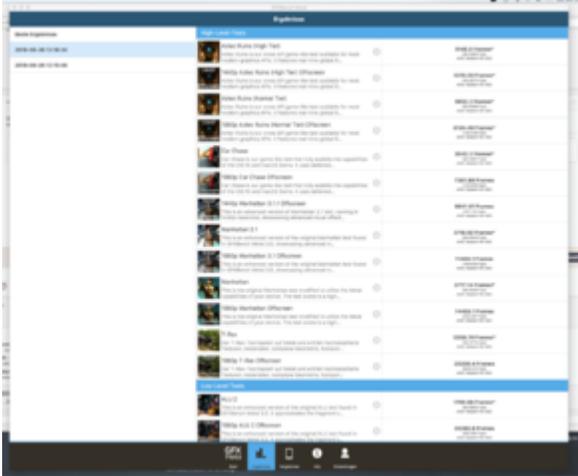
@mitchde

~~Ich verstehe nicht wieso du keine Bildausgabe hattest. Ich konnte die netten Animationen sehen.~~

Version 3



Version 5



Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 26. August 2018, 12:10

Das sagte er doch garnicht. Er meinte lediglich dass Offscreen Benchmarks repräsentativer seien.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. August 2018, 12:15

[@Mac](#)

Wie du sehen kannst, habe ich das ganze bereits durchgestrichen.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 26. August 2018, 12:16

Jetzt habe ich es gesehen 😊 Wenn du mal ne stärkere Kaffeesorte brauchst, meld dich, kann dir da hübsche Lavazza Bohnen klar machen 😊

Beitrag von „mitchde“ vom 26. August 2018, 14:03

Genau, mit keine Bildausgabe bei offscreen ist nicht gemeint gar nix, sondern die Ausgabe zeigt eine Art Daumenkino von Mini-Bildern in der Mitte des Bildschirms was gerade gerendert wird.

@Dr. Stein, deine RX 560 gibt wie zu erwarten minimal mehr Gas als die RX 460. 😊

Hauptsache die IGPUs holen mich nicht ein, 😊

last but not least, mann muss nicht ALLE Tests fahren. Kostet viel Zeit und die GPU wird dann guuuut warm.

Paar Tests tun es auch.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. August 2018, 14:07

Mich würde mal interessieren wo eine RX560D liegt...

Da es eigentlich eine RX460 ist sollten die Werte eher deinen entsprechen.