

**Erledigt**

## **Clover Installiert nicht Mac Os High Sierra**

**Beitrag von „Befilon“ vom 23. August 2018, 21:59**

Schönen Guten Tag,

ich bin neu hier im Forum.

Ich hab ein massives Problem, ich würde gerne mein Z370 MSI mit dem EFI Clover Bootloader versehen, aber es klappt nicht, ich weiß nicht wo ich die passenden Files herbekomme (Kext), außerdem kann ich im Internet nicht die Settings für mein Mainboard auffinden und ich weiß auch nicht wo ich die passende Config herbekomme.

Bitte helft mir weiter. Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen

Befilon

---

**Beitrag von „Befilon“ vom 24. August 2018, 22:03**

Guten Abend,

ich wollte so eben Clover auf mein Mainboard spielen, alles soweit eingerichtet und gemountet. Mainboard an, Boot mac os ausgewählt und dann das ganze gestartet, kurz kommt das Apple logo und dann ist BlackScreen und das Mainboard startet immer wieder neu. Kann mir bitte jemand helfen ? Hier ist meine EFI

Danke

---

**Beitrag von „TakisGR“ vom 25. August 2018, 00:58**

probiere es damit ,

---

**Beitrag von „razor“ vom 25. August 2018, 02:10**

na jetzt brach ich ab, hab mir deine Datei mal für mich und meinen Trend gezogen, Der Apple Ladebalken kommt. Bricht jedoch so in der hälfte ab, NEIIIIIIIIII. Ich dachte eben schon das funktioniert tatsächlich, ich hätte dich echt gefeiert:)

---

**Beitrag von „the\_viking90“ vom 25. August 2018, 08:50**

Jungs ihr wisst das ihr mit -v Booten müsst damit ihr auch seht wo die Kiste hängt und wo nicht.

---

**Beitrag von „Befilon“ vom 25. August 2018, 12:04**

Guten Morgen,

vielen Dank für eure schnelle Antwort.

Ich habe mir die EFI von TakisGR heruntergeladen und sie auf mein Mainboard gespielt, der Ladebalken kam und ist dann nur 3/4 durchgelaufen. Ich hab mal Bilder im Anhang da gelassen, vielleicht helfen die weiter. Wichtig zu wissen ist, dass das erste Bild (wo weniger geschrieben worden ist) von dem ersten versuch war wo er mir danach ein Kreis angezeigt hatte mit einem Strich durch und das zweite Bild war von dem Versuch wo er mir drei Viertel des Ladebalkens angezeigt hat und dann abgestürzt ist.

Vielen Dank für das drüber schauen und schönes Wochenende.

Mit freundlichen Grüßen

Befilon

---

### Beitrag von „al6042“ vom 25. August 2018, 14:59

Dann werfe ich hier auch mal eine EFI zum Testen auf den Markt... 😊

---

### Beitrag von „Befilon“ vom 8. September 2018, 18:34

Hey [@al6042](#) hab deine EFI wieder drauf gezogen, aber das Problem besteht halt nach wie vor, possitive ist, dass die Kiste hochfährt ohne probleme, manchmal ist nach dem Laden des Logos kurz so ein Grafikfehler, aber der hat sich nach einem Augenblinzeln behoben, trotzdem wird mir der 8600K als unbekannt angezeigt und die Grafik Fehler in Spotify und Co. sind weiter hin.

Mit freundlichen Grüßen

---

### Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 18:40

Das mit dem kurzen Grafikfehler ist üblich und kann nicht weiter verändert werden.  
Das deine CPU als "Unbekannt" angezeigt wird, ist nur eine kosmetische Kiste, die ich nicht weiter verfolgen würde, da sie höchstwahrscheinlich mit Erscheinen von macOS Mojave 10.14 im Laufe der nächsten Woche beseitigt wird.

Wegen der Grafik-Fehler würde ich dich bitten, beiliegende config.plist nochmals zu testen.  
Vorher aber die bereits vorhandene Datei zu "config-alt.plist" umbenennen.

---

### Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 11:50

Guten Morgen [@al6042](#), ich hab es jetzt mit deiner Configlist versucht, aber leider hat sich

nichts verändert. Bei über meinem Mac wir auch nur angezeigt, dass der Grafikspeicher 3 Mb erkennt, was dann auch (seltsam). Wahrscheinlich deswegen öffnet sich das Launchpad auch nicht flüssig, sondern nur stockend aufbaut. Kannst du mir dabei helfen ? Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen

---

### Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 11:58

Lass uns mal das Ganze mit dem aktuellen Clover 4658 testen.

Habe den mal im beiliegenden EFI.Zip eingebaut.

Bitte vorher deinen EFI-Ordner zu "EFI-alt" umbenennen... sollte es einen solchen Ordner bereits geben, diesen vorher bitte löschen.

---

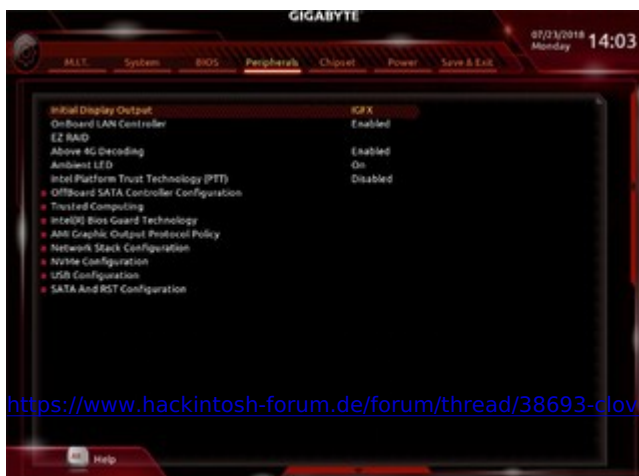
### Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 12:39

Hat leider nichts geändert, hab die das Medium gemounted und deinen neuen EFI Ordner hinein getan, die bereits bestehende habe ich dann in dem EFI Ordner so umbenannt wie du gesagt hast, hab leider immer noch das Problem mit den 3MB.

Mit freundlichen Grüßen b

---

### Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 12:44



instellungen dort.  
Settings gleichen:



Wobei die Punkte in deinem BIOS wahrscheinlich anders lauten.

Solltest du kein aktuelles BIOS (Version 7B45vA6) nutzen, empfehle ich dringend die Aktualisierung.

---

### Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 13:19

[@al6042](#) so hab das Bios jetzt auf das aktuellste geupdatet, aber leider ist immer noch kein Erfolg in Sicht, wie gehen wir weiter fort ?

Mit freundlichen Grüßen

---

### Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 13:25

Das ist eine gute Frage...

Zeig mir doch mal welche Kexte alle geladen werden.

Poste bitte das Ergebnis des Befehls `kextstat |grep -v apple`

Zudem möchte ich gerne wissen, welche Kexte ggf. im System unter /L/E und /S/L/E zusätzlich installiert sind, die hier in die Suppe spucken könnten.

Das funktioniert am besten im Systembericht, im Bereich Software, indem du den Punkt "Erweiterungen" anklickst und wartest bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Poste einen Screenshot dieser Kexte, falls es solche in der Liste gibt.

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 13:47**

Hier ist das Ergebnis [@al6042](#), seltsamer weise gibt es keine nicht signierten oder unbekannten.

Mit freundlichen Grüßen

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 13:51**

Das schaut soweit gut aus, erklärt aber immer noch nicht das Verhalten.

Ich möchte dich bitten, folgende config.plist nach /EFI/Clover zu packen und es damit nochmal zu testen.

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 14:11**

Leider hat sich nichts getan, hm hast du noch mehr Ideen ? Vielen Dank [@al6042](#)

Mit freundlichen Grüßen

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 14:15**

Erstmal nicht...

Hast du mal nach den BIOS-Einstellungen für die interne Grafik geschaut und kannst dazu mal ein paar Bilder schicken?

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 14:38**

Hier ist ein Bild zur Grafik [@al6042](#)

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 14:51**

Dann stelle mal folgendes ein:

- Initiate Graphic Adapter = IGD
- IGD Multi-Monitor = Enabled

Das sollte schon reichen, immerhin hast du keine externe Grafik eingebaut, weswegen der "PEG" hier unangebracht ist.

Der Multi-Monitor ist nie verkehrt und macht Sinn... also aktivieren.

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 15:39**

Hab es umgestellt von PEG auf IGD, aber dann ist das Fenster IGD Multi Monitor Fenster

verschwunden, aber geändert hat sich an unserem Problem leider nichts

Mit freundlichen Grüßen

---

**Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 15:44**

Ich würde für "dein" Problem, nach der Anpassung, folgende config.plist nochmals testen.

---

**Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 15:52**

Hab die reingetan, hat nichts geändert, kann das was mit dem kommenden Mojave zu tun haben ?

Mit freundlichen Grüßen

---

**Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 15:56**

Die Frage verstehe ich nicht...

Welches macOS hast du gerade auf dem Rechner installiert und wo ist da der Zusammenhang zum anstehenden Erscheinen von macOS Mojave?

---

**Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 15:59**

Hab Mac OS High Sierra, vielleicht erkennt er deswegen die Grafik von den Coffe Lake nicht und mit Mojave löst sich das Problem oder was meinst du ?



Mit freundlichen Grüßen

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 16:06**

Es gibt bereits jede Menge High Sierra Installationen auf CoffeeLake-Maschinen, selbst wenn nur die Intel HD630UHD zum Einsatz kommt...

Daran kann es nicht wirklich liegen, aber eine Idee ist mir noch eingefallen.

Versuchen wir das Spiel mal ohne Whatevergreen, aber mit den Kexten IntelGraphicsFixup und Shiki...

Benenne bitte den Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other zu "Other-alt" um und kopiere den hier beiliegenden Ordner nach /EFI/CLOVER/kexts.

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 9. September 2018, 16:44**

Bin jetzt eine Woche weg, da ich nach Lissabon fliege, am Freitag kommende Woche sag ich dir beschied ob es geklappt hat, vielen Dank für deine Bemühungen und ich wünsche dir ein schönes Restwochenende.

Mit freundlichen Grüßen

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 16:57**

Alles klar...

Dann mal viel Spaß im Urlaub, in der Hoffnung, dass es ein Urlaub ist... 😊

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 16. September 2018, 13:56**

hey [@al6042](#) bin jetzt wieder im Lande, hab gerade dein Tipp ausprobiert, hat leider immer noch nicht geklappt, aber hätte da noch eine Idee. Könnte es vielleicht daran liegen, dass im Clover Configurator unter "Graphics" nicht Intel Inject an ist und auch keine IG Plattform hinterlegt ist und deswegen er dann nicht die Grafikkarte erkennt, sondern nur 3mb ? Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen  
Befilon

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. September 2018, 20:23**

Nope...  
Aber es liegt wohl an einem fehlenden Kext...  
Ist mir im Laufe der Zeit aufgefallen, da wir ja mit High Sierra spielen und nicht mit Mojave... letzteres könnte das von sich aus.  
Für High Sierra brauchst du noch den beiliegenden Kext.

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 16. September 2018, 23:43**

Hey [@al6042](#), es hat geklappt, er zeigt zwar nicht den richtigen Grafikname an (siehe auf dem Bild, richtig wäre 630 UHD), aber bestimmt gibt es da auch noch eine Lösung. Hast du eine Idee ? Vielen Herzlichen Dank schon mal für deine ganzen Bemühungen. Hab da noch eine fragen, der Mac geht nicht richtig in den Ruhezustand, er zeigt immer den Schwarzen Bildschirm mit der Maus, hast du da eine Lösung ? Vielen Dank

Mit freundlichen Grüßen  
Befilon

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2018, 00:32**

Die UHD630 wird voraussichtlich in macOS Mojave erst komplett unterstützt... so lange musst du mit dem Namen leben...

Den richtigen Ruhezustand wirst du mit der Büchse, die nur mit der Intel-Grafik arbeitet, nicht hin bekommen... da habe. Sich schon mehrere die Zähne ausgebissen.

---

### **Beitrag von „Befilon“ vom 17. September 2018, 13:27**

Mit welchem Kext konntest du den Ruhezustand einiger maßen hinbekommen ? Vielen Dank und weißt du wie ich den name des Prozessors ändern kann (z.B: von unbekannt zu Intel i5)

[@al6042](#)

Mit freundlichen Grüßen

Befilon