

Erledigt

Carillion Installer (Start-Sound wie am Mac)

Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2018, 13:48

Kennt das jemand ? Ich habs zufällig auf YT entdeckt. Startsound wie beim echten Mac
Ich hab eben HS und Mojave geklont und jeweils das Paket installiert. Der Gong ertönt bevor der Anmelde Bildschirm erscheint. Soweit gut, aber ist das unbedenklich?

Ich hänge mal die zip an. Drin ist eine pkg

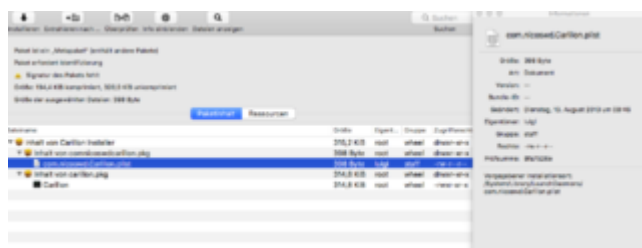
Edit:

Hier noch der Link zur originalen Quelle

<https://github.com/nicoSWD/Carillion>

Beitrag von „Sascha_77“ vom 12. August 2018, 13:59

Sieht unauffällig aus. Hab vor dem ersten Start mal in die Binary geschaut und was mit AppleHDA gefunden. Nach "böser" Software schauts nicht aus.



Installiert einfach ne Plist in die LaunchDaemons und führt die Binary darüber aus.

Beitrag von „Mocca55“ vom 12. August 2018, 14:08

Ich habe mir das auch gleich mal auf Hackbook installiert, funktioniert ohne Probleme.
Danke für das nette kleine Tool, so ist man noch einen kleinen Schritt näher am echten Mac.

Gruß Mocca55

Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2018, 14:11

Gefällt mir auch gut. Allemal besser wie das Gefrickel mit den Soundchips

Edit: stammt von GitHub. Hab den original Link grade oben eingefügt

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. August 2018, 14:23

Völlig unbedenklich, gibt es schon seit Jahren und ich nutze es seit Jahren als Kontrolle auf den Hacki´s ob das Audio sauber geladen wurde, bzw. der Inject geklappt hat.
Allerdings installiere ich es nicht mehr via Installer, sondern händisch.

Der Installer macht folgendes:

Die eigentliche Sounddatei Chime.aiff legt er nach /System/Library/Sounds/Chime.aiff

[Chime.aiff.zip](#)

Die plist. nach /System/Library/LaunchDaemons/com.hackintosh.sound.plist

[com.hackintosh.sound.plist](#)

Aus Erfahrung ist es aber so, dass der Inject des Audio´s oft nicht schnell genug ist und der

Sound bei mir nicht bei jedem Boot abgespielt wurde.

Dies müsst Ihr einfach mal testen.

In meinem Fall habe ich die `com.hackintosh.sound.plist` dann aus `/System/Library/LaunchDaemons/` nach `/System/Library/LaunchAgents/` verschoben, was bedeutet, dass der Sound nach der Anmeldung abgespielt wird. Zu dem Zeitpunkt ist der Inject des Audio's durch und der Sound funktioniert immer.

Aber das muss jeder für sich selbst testen. In jedem Fall ist es aber unbedenklich.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2018, 14:28

Ich hab schon mehrer Starts gemacht. Immer gongt es vor dem Anmeldeschirm. Am Hackbook allerdings noch nicht probiert

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. August 2018, 14:47

Schön so, wenn's dort immer klappt ist es ja auch gut so. Bei mir war es über die Jahre leider nicht so bei den verschiedenen Hacki's.

Ich hatte es hier schon öfter, dass der Sound nicht mehr kam, da die heutigen SSD's so schnell booten und da AppleALC ja zur Laufzeit die AppleHDA bearbeitet hat es sich oft auch mal verschluckt. Wer per Verbose den Boot des Rechners mal verfolgt hat, der wird auch sehen, dass das Laden der Kexte nicht bei jedem Boot in der gleichen Reihenfolge erfolgt. Daher gibt's kleine Abweichungen manchmal bei der Geschwindigkeit beim Laden dieses Sound's.

War ja auch nur ein Hinweis darauf, da ich es schon seit Jahren verwende. Wenn man z.B. gerade ein neues Release AppleALC testet, dann muss man nicht erst auf die Leiste schauen ob es nun geklappt hat, sondern man hört es ob's geklappt hat. Daher ist das Tool Klasse.

Der Unterschied ist halt nur, LaunchDaemons ist alles vor User-Anmeldung, LaunchAgents alles ab User-Anmeldung.

Beitrag von „PinballBoy“ vom 12. August 2018, 15:54

Ist Euch nicht die Anwendung der **Playstartupsound.app** bekannt ? Hier kann man in die

abzuspielende mp3 Datei jede beliebige einsetzen.

Ich habe mir aus einem alten Windows7 einen Sound als mp3 eingefügt, welcher bei mir schon seit fast 5 Jahren auf allen meinen Hacki-Devices direkt nach dem erscheinen des Desktops erklingt. Auch, wie [@MacPeet](#) schon sagte, als Überprüfung ob der Sound da ist.

Ich habe die in S/Coreservices abgelegt, so habe ich es mal vor vielen Jahren gelesen, das die dort liegen soll, vielleicht kann man die auch woanders anlegen, habe es noch nicht probiert und dann natürlich in Systemeinstellungen in Startobjekte hinzufügen, damit sie auch bei jedem Login/Logout und Neustart startet.

Bei Interesse hänge ich mal diese App als zip Datei mit dran.

Ich habe noch die originale playstartupsound.app von 2008 gefunden hier:

Beitrag von „DerJKM“ vom 12. August 2018, 16:33

Das ist ja mal richtig nice, besonders für meinen G5 Mod, wenn er mal fertig ist. Wahrscheinlich wird die Soundkarte benutzt und nicht der Mainboardspeaker oder? Wenn das jetzt noch über den Mainboardspeaker hinzubekommen wäre wäre das extrem nice, da bei mir an der Soundkarte ein nur bei Bedarf aufgezogener Kopfhörer hängt...

Auf GitHub steht dass Version 1.1 die AppleHDA vor dem Abspielen des Sounds lädt, also müsste es eigentlich zumindest dann immer funktionieren, wenn man eine gepantchte AppleHDA nutzt.

Beitrag von „Schorse“ vom 12. August 2018, 18:53

Moin,
wie werde ich den installierten Sound wieder los?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2018, 19:05

so steht es auf GitHub

UNINSTALL

To uninstall Carillon, remove the following files from your system:

/usr/local/bin/Carillon

/System/Library/LaunchDaemons/com.nicoswd.Carillon.plist

Beitrag von „Schorse“ vom 12. August 2018, 19:19

[@Nightflyer](#)

Danke, da hatte ich erneut Tomaten auf den Augen.

Beitrag von „grt“ vom 12. August 2018, 20:04

besser

[Zitat von Schorse](#)

Tomaten auf den Augen

als tomaten im system... 😄