

Erledigt

Intel HD 530 (i5 6600k) High Sierra Dual Screen

Beitrag von „dandemento“ vom 9. August 2018, 18:39

Hallo liebe Gemeinde,

nachdem ich meinen neuen Hack-Mac installiert habe, läuft eigentlich Alles Super, selbst die interne Grafikkarte wird richtig erkannt.

Mainboard: ASUS Z270M-Plus

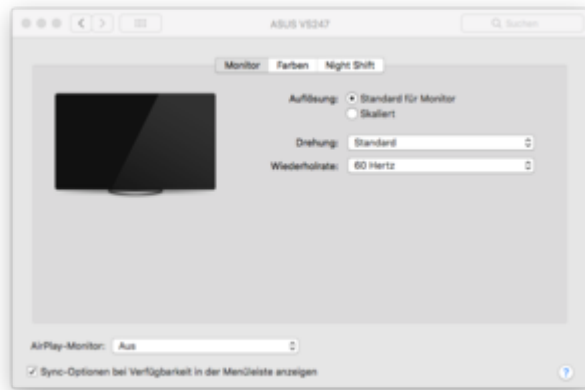
Prozessor: Intel i5 6600k

Grafik: Intel HD 530

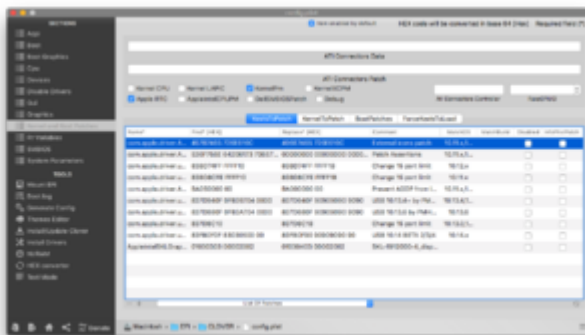
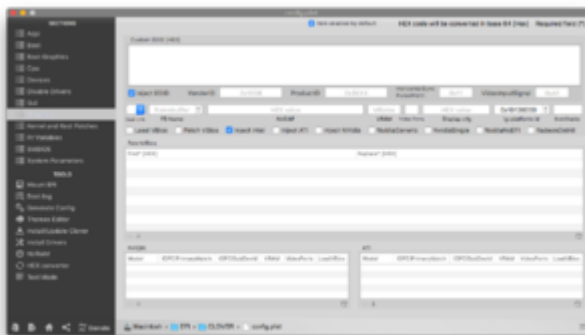
Ram: 16GB DDR4



Auch der eine Monitor wird erkannt



leider bekomme ich es aber nicht hin beide angeschlossenen Monitore gleichzeitig zu betreiben. Zur Info, die Monitore sind definitiv beide Intakt, auf einer anderen SSD ist Windows und Linux installiert auf der selben Hardware, und da funktionieren beide Monitore. Clover erkennt auch beide Monitore und bootet mit beiden bis zum Ladebalken, dann schaltet der 2. Monitor ab.



Das sind meine Clover Grafikeinstellungen.

Ich habe schon viel gelesen zu irgendwelchen Workarounds, allerdings hat auch die unterste Zeile im 2. Bild nichts gebracht, der sogenannte 4 Displaypatch. Der 2. Monitor wird bei Systemstart abgeschaltet.

Ich komme leider nicht weiter, auch in den Monitoreinstellungen von High Sierra kann man anscheinend keine zusätzlichen Displays mehr suchen. Hat jemand eine Ahnung was ich übersehen haben könnte?

Bin für jede Hilfe Dankbar!

Gruß, Dan

Beitrag von „al6042“ vom 9. August 2018, 18:59

Hi,

In deinem zweiten Screenshot steht der spannendste zwar an letzter Stelle, aber checke doch bitte mal folgende KextsToPatch-Einträge aus.

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

Achte auch darauf, dass unter "Name" auch der lange Name des Kexts eingetragen ist.

Beitrag von „dandemento“ vom 10. August 2018, 16:37

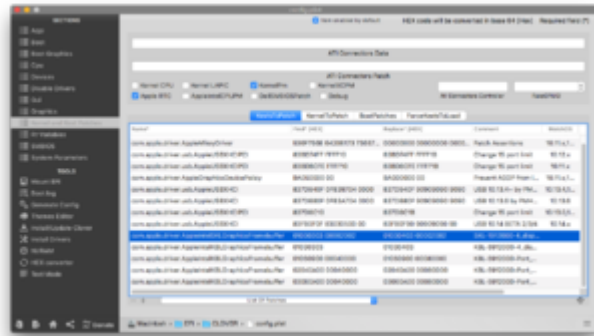
Danke Al6042,

werd ich mir heute Abend mal angucken und nochmal Alles durchsehen...

gruß

Dan

Edit: So, hab's ausprobiert - keine Änderung leider



trotzdem Danke für die Mühe... oder meinst Du das auch das deaktivieren von Einträgen was bringen könnte, davon ab, die Patches von Dir sind für ne HD 620 und ich hab HD 530, vielleicht liegt's auch daran?!

Gruß
Dan