

Erledigt

HILFE DSDT Audio ID

Beitrag von „Veemyu“ vom 4. August 2018, 17:55

Guten Tag ich habe heute versucht meine DSDT mit der Audio ID 1 zu bestücken

Aber Audio geht nicht

Ich verwende die neueste AppleALC und Lilu sogar extra von GitHub geladen.

Habe die neueste MacIASL aus dem Forum im Download bereich genommen sowie die neueste preference.plist aus den folgenden einträgen beim MacIASL thread genommen und in User/Alina/Library/Preferences verschoben

Alle Zero einträge gelöscht bei dem If return fehler wie er auch im Forum Guide steht entsprechend abgeändert den AMI Clean Patch gemacht
Und Enable AUDIO ID 1 Patch benutzt.

Und danach alles gespeichert ALS BINÄRE ACPI DATEI

Und in Ozmosis ACPI LOAD gelegt

Nur es funktioniert leider nicht 😞

Im IO Registry explorer wird sogar die AUDIO ID 1 angezeigt
Siehe Bild und auszug.

Beitrag von „al6042“ vom 4. August 2018, 18:10

Du hast nur die Layout-ID eingebaut?

Arbeite doch bitte mal aus der folgende Anleitung den Bereich "2. Standard DSDT-Patch Verlauf für Desktops 9er Chipsätze:" durch:

<https://www.hackintosh-forum.d...gepatchten-DSDT-Desktops/>

Beitrag von „Veemyu“ vom 4. August 2018, 20:02

Genau nach so einer Anleitung habe ich gesucht ich werde mich gleich mal dransetzen

So jetzt habe ich die DSDT weitgehend nachdem Guide gepatched da leider die ganzen Pjalm Resources nicht alle da sind musste ich manche Patches aus dem Rehabman Laptop Patches nehmen. Dann hatte ich alles gepatched dann auch wieder die LayoutID und nun geht nichts mehr

Ich bekomme nur ein Apple Logo mit Leermem Ladebalken 😞 [@al6042](#)

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 16:10

Dann checke doch bitte mal die beiliegende DSDT, die ich gestern mal zusammengeschustert habe...

Beitrag von „Veemyu“ vom 5. August 2018, 16:38

Vielen Dank für die DSDT sie wird geladen nur ist der Sound noch nicht da 😞
Habe auch mal geguckt in der DSDT und im IOREG in beiden ist die layout ID drin
Ich versuche es jetzt mal anstatt 0x01 mit 0x1

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 16:41

Dann poste doch bitte mal das Ergebnis von folgendem Terminal-Befehl:

Code

1. `kextstat |grep -v apple`

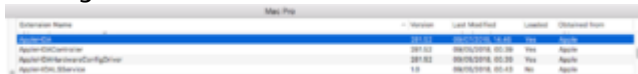
Zudem prüfe bitte, ob im Systembericht, unter Software->Erweiterungen, die folgenden Original-Kexte vorliegen und geladen werden:

Erweiterungs-Name	Version	Last Modified	Loaded	Obtained from
AppleGVA	281.0.2	28-08-17 17:12	Yes	Apple
AppleGVAController	281.0.2	28-08-17 17:12	Yes	Apple
AppleGVAControllerConfigDriver	281.0.2	28-08-17 17:12	No	Apple

Schicke am besten diesen Screenshot von deinem System zurück.

Beitrag von „Veemyu“ vom 5. August 2018, 16:48

Alles geladen:



Erweiterungs-Name	Version	Last Modified	Loaded	Obtained from
AppleGVA	281.0.2	28-08-17 17:12	Yes	Apple
AppleGVAController	281.0.2	28-08-17 17:12	Yes	Apple
AppleGVAControllerConfigDriver	281.0.2	28-08-17 17:12	No	Apple
AppleGVAControllerConfigDriver	1.0	28-08-17 17:12	No	Apple

Hier ist der Auszug im Anhang

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 16:49

Und die Prüfung aus dem Systembericht ergab was?

Beitrag von „Veemyu“ vom 5. August 2018, 16:52

Habe zu schnell auf Senden gedrückt hatte es gerade geupdatet

Ich mache mal testweise ein rollback der AppleHDA aus dem ComboUpdate nur um sicherzugehen

EDIT: hat leider nichts gebracht immer noch derselbe fehler 😞 habe dann auch wieder die layout-id auf 0x01 gesetzt

Auch nichts gebracht 😞
Mit NVRAM reset habe ich es auch versucht und noch immer nichts

[@al6042](#) Ich hoffe du hast noch eine Idee ich bin echt ratlos

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 17:21

Ich würde trotzdem gerne den Screenshot vom Systembericht sehen wollen... 😊

Beitrag von „Veemyu“ vom 5. August 2018, 17:40

Der ist doch im obigen post da wo auch der kextstat Anhang liegt ich hatte den Post editiert

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 17:43



Ja ist es, habe gerade nachgeguckt, hätte sein können, dass als ich diese nervige Rote LED ausgestellt habe eventuell den Audio Chip deaktiviert habe, aber scheint nicht so zu sein 😞

Ich teste mal Audio mit der AppleALC-OZM.kext nur mal alst Test.

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 18:10

Gute Idee,
womöglich hat sich was an den Werten für den Codec verschlimmbessert...

Beitrag von „Veemyu“ vom 5. August 2018, 18:19

Ja da hat sich aber was gewaltig verschlimmbessert.
Audio Funktioniert.

Ich danke dir sehr für deine mit Mühe zusammengestellte DSDT.



Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 18:25

Cool... 😊

Dann machen wir mal den grünen "Erledigt"-Haken an die Sache und freuen uns mit dir, dass es nun klappt... 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. August 2018, 18:42

@al6042 Genau das gleiche hier hier: [Oz Gi-Z77P-D3 Alc887 soundcard don't wo.](#) 😊 Willst du vielleicht dein Wiki Guide noch dementsprechend anpassen? 👍

Mit dieser DSDT sollte auch die neueste AppleALC funktionieren, du musst AppleALC-OZM nicht nutzen, das ist [überholt](#) 😊

Beitrag von „al6042“ vom 5. August 2018, 18:48

Ist das wieder das Thema mit am "ALC_layout"?
Da muss ich mir erstmal in Ruhe einarbeiten, bevor ich versuche das in Worte zu fassen... 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. August 2018, 18:53

Von [@vit9696](#):

Zitat

Starting with 1.2.8 AppleALC uses a different scheme to handle layout-id. This is done to avoid AppleHDA.kext file dependencies (i.e. we cannot use missing layoutXX.xml.zlib files) and improve codec compatibility (i.e. some layouts change DSP

behaviour).

From now on AppleALC will operate on 2 identifiers:

alc-layout-id used to identify the layout within AppleALC itself (can be any number)

apple-layout-id reported to AppleHDA to avoid the issue above You may replace layout-id with alc-layout-id after an upgrade, but for compatibility reasons existing layout-id values will be automatically converted to alc-layout-id. Overrides with alcid=X boot argument are also supported.

To override apple-layout-id you may use alcaaplid=X boot argument. The default value to be reported to AppleHDA is 7.

Der einzige unterschied ist also, dass layout-id jetzt alc-layout-id heißt. Da derzeit von allen noch layout-id injected wird, übersetzt AppleALC dieses derzeit noch in alc-layout-id. Letzteres scheint aber die Zukunft zu sein 😊

Beitrag von „Veemyu“ vom 6. August 2018, 18:57

Danke dann weiß ich bescheid 😊 also um die neue Version zumindest die aktuelle Version zu benutzen müsste ich die layout-id einfach in alc-layout-id umbenennen oder müsste ich einfach den Eintrag kopieren und darunter in veränderter Form einfügen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. August 2018, 19:14

Verwende weiter Deine layoutID ohne Änderungen!!!

Das ganze Gedöns war den ersten Beta's Mojave geschuldet, da ging es hin und her mit den Flags.

Er schrieb aber auch inzwischen bei Release 1.2.8:

WARNING: Do NOT use alc-layout-id or apple-layout-id without a particular need! Stick with layout-id as before!

Also weiter in DSDT mit layoutID oder im Clover mit xx + FixHDA und alles läuft.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. August 2018, 22:27

Zitat von MacPeet

Verwende weiter Deine layoutID ohne Änderungen!!!

Das ganze Gedöns war den ersten Beta's Mojave geschuldet, da ging es hin und her mit den Flags.

Ist ja eigentlich derzeit auch noch so vorgesehen, aber was wenn es so nicht funktioniert?

Und das ist derzeit der Fall bei Einigen. Ich habe vieles probiert, aber AppleALC injected einfach keine alc-layout-id wenn ich nur eine layout-id per ACPI (SSDT) definiere und dementsprechend funktioniert Sound nicht, genau wie in diesem Fall, wo nur die Benutzung des AppleALC-OZM.kext hilft, einfach weil die letzte Version dieses Kexts noch vor v1.2.8 war. Vielleicht ist das auch Ozmosis geschuldet, habe es glaub ich bisher nur dort erlebt.

Somit habe ich auch einen "particular need" alc-layout-id zu nutzen, ohne gehts derzeit bei mir und manchen anderen nicht, weder unter Sierra noch Mojave 🤔