

Erledigt

High Sierra Problem mit Nvidia 1050

Beitrag von „xoro11“ vom 4. August 2018, 13:23

Hallo Zusammen,

ich hatte meine Hackintosh schon länger sehr erfolgreich mit Sierra laufen, wollte dann aber auf High Sierra, damit ich mit dem neuen aktuellsten Final Cut X (das nur auf High Sierra läuft) Projekte mit meinem Trashcan-Mac und mit dem Hackintosh bearbeiten kann. Habe es nach großen Problemen jetzt hinbekommen den Rechner so weit zu bekommen das High Sierra von der SSD gestartet wird, allerdings nur mit CloverBootloader 4428, bei der neuesten Version verabschiedet sich der Rechner beim Bootvorgang. Würde deswegen auch erst mal auf 4428 bleiben. Das Einzige was gerade nicht funktioniert die Grafikkarte, es ist eine Nvidia GTX 1050. Kann sich jemand bitte mal meine Config anschauen, wo das Problem möglicherweise steckt. Kexte sind mit Kextupdater auf die neueste Version gecheckt.

Danke

Grischa

Beitrag von „ralf.“ vom 4. August 2018, 13:56

Was passiert denn - Blackscreen?
Lad bitte auch den Kextordner hoch.

Beitrag von „xoro11“ vom 4. August 2018, 14:03

Habe es jetzt gelöst (War nur Default-Auflösung von 800x600). Ich habe jetzt im Clover Configurator die ig-platform-id gesetzt. Ich hänge die Config noch mal an und einen Screenshot

meines Kext Ordners.

Danke trotzdem

Grischa

Beitrag von „ebs“ vom 4. August 2018, 14:08

Habe mal die config.plist für High Sierra fit gemacht. Benutze mal iMac17.1. Den aktuellsten Clover müsstest du jetzt auch nutzen können, Voraussetzung ist immer ein aktuelles SMBios. Deins war von 2017. Bei den Treibern die aus dem Screenshot einsetzen. Kexte würde ich momentan noch nicht auf Wathevergreen setzen sondern IntelGraphicsFixup.kext, NvidiaGraphicsFixup.kext und Lilu.kext einsetzen.

Beitrag von „xoro11“ vom 5. August 2018, 22:17

Update: Jetzt habe ich das Problem mit Cuda gelöst, läuft. Entstanden ist es dadurch das ich den "EmuVariableUefi-64.efi" Treiber entfernt habe, weil der immer beim Neustart sagte "das System wurde aufgrund eines Fehlers heruntergefahren", was nicht stimmt, zumindest nicht offensichtlich. Da habe ich jetzt keine Lösung für, ist grad aber auch nicht schlimm.

#####

Wow danke für die Arbeit. Habe deine config übernommen und auch die Treiber soweit noch auswählbar übernommen. Dummerweise habe ich jetzt auch noch versucht Cuda zu installieren, jetzt funktioniert weder Cuda noch der Webdriver. Hast Du eine Idee?

vg

Beitrag von „ebs“ vom 7. August 2018, 20:35

Die Treiber kannst du nur auswählen wenn du den aktuellen Clover drauf hast und das macht mit High Sierra Sinn und ist da auch notwendig. Der Web- und Cudatreiber muss auch aktualisiert werden.

Wenn du aber der OsxAptioFix2Drv-64.efi einsetzt muss auch der EmuVariableUefi-64.efi drauf sonst geht es nicht. Die neuere und bessere Variante ist beide raus und dafür den AptioMemoryFix-64 zu nehmen.

Beitrag von „xoro11“ vom 26. August 2018, 09:36

Der Kernelpanic Error nervt mittlerweile doch sehr und ich habe keine Ahnung wo ich ansetzen muss.

Anbei der Fehlerbericht und die Config.

Vielen Dank für die Hilfe

Grischa

Spoiler anzeigen

Beitrag von „ebs“ vom 26. August 2018, 11:13

Schick mal die EFI mit, ohne Apple-Ordner. Dann erst macht das überarbeiten der config.plist Sinn. Vielleicht ist da was im Argen.

Beitrag von „xoro11“ vom 26. August 2018, 11:56

Hier die Efi. Kexte sollten alle topaktuell sein.

Der Fehler tritt nicht auf wenn ich AptioMemoryFix nicht installiert habe,
dann funktioniert aber die GTX1050 nicht mehr...

Beitrag von „ebs“ vom 26. August 2018, 13:33

Ersetze mal den Clover-Ordner in deiner EFI und berichte mal.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. August 2018, 13:52

Bitte den ganzen Kram ohne die Sensoren Testen.. die machen Teilweise nur Probleme.

Beitrag von „ebs“ vom 26. August 2018, 14:34

Das wäre die nächste Stufe gewesen, ist sowieso besser mit dem Minimum anzufangen.