

Erledigt

Apple Cinema Display 27"

Beitrag von „crazycreator“ vom 31. Juli 2018, 23:52

Hallo,

ich nutze schon seit Jahren ein Apple Cinema Display und habe seit ein paar Tagen ein komisches Problem.

Die Kamera und das Mikrofon werden nicht mehr erkannt und auch die USB Anschlüsse am "Heck" sind tod.

Leider kann ich nicht genau sagen seit wann das so ist, denn die USB Ports benutze ich so gut wie nie, aber zum

Telefonieren über's iPhone, oder per FaceTime Video die Kamera und das Mikro schon immer mal.

Komischerweise taucht das Cinema Display USB Hub auch nicht mehr in der USB Übersicht in den Systeminformationen auf.

1. Kann es sein das sich das einfach verabschiedet?
2. Wie kann man herausfinden was da nun los ist?

Beitrag von „DSM2“ vom 31. Juli 2018, 23:58

Mojave oder High Sierra ?

Am neuen Build oder an dem aus deiner Signatur?

Beitrag von „crazycreator“ vom 1. August 2018, 00:09

Am "alten" Build aus der Signatur ... Der neue ist ja leider noch nicht einsatzbereit.
Und bei beiden OS (Mojave + HS)

Die "einzige" Änderung die stattgefunden hat ... Ist mir leider gerade erst eingefallen und ich weiss auch nicht ob der Verlust seitdem ist, oder nicht, aber ich will es erwähnt haben:
Ich habe die WLAN/BT-Card die per PCIe-Adapter verbaut war entfernt und habe jetzt nur noch einen BT-USB-Stick stecken, damit ich die Maus nutzen kann. Die WLAN/BT ist ja in meinem MBX MKII Build umgezogen.

[@Kuckuck](#) hatte mir die damals per SSDT eingebunden, zumindest denke ich das er da was getan hat? 😊

Denn DSDT/SSDT sind für mich absolut böhmische Dörfer.

Was mich aber wie gesagt wundert, das in der Systeminformation gar nichts auftaucht. Nichtmal ein USB Stick den ich dran gesteckt habe. Habe das USB Kabel vom Monitor auch schon an anderen Anschlüssen, am Board, getestet. Also an welchen die definitiv gehen.

Beitrag von „DSM2“ vom 1. August 2018, 00:39

neuesten USB Limit Patch drin ?

Bei deinem neuen Build hatte ich den ja eingetragen wenn ich mich richtig erinnere.

Beitrag von „crazycreator“ vom 1. August 2018, 09:25

Das ist wohl noch der alte, wobei der ja für HS 10.13.6 funzen sollte.

```
AppleUSBXHCIPD 837D8C1D 837D8C1F Change HS port limit to 30 in 10.13.x
```

Beitrag von „DSM2“ vom 1. August 2018, 10:40

Patch für 10.13.6

AppleUSBXHCI

Find

837D880F 0F83A704 0000

Replace

837D880F 90909090 9090

Beitrag von „al6042“ vom 1. August 2018, 10:43

Der Patch für 10.13.6 ist komplett neu und bezieht sich auf einen anderen Kext.

Schaue hier im ersten Post nach den Unterschieden:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

den Patch für Mojave findest du in den Erfahrungs-Threads...

Beitrag von „crazycreator“ vom 1. August 2018, 11:00

[@DSM2](#) und [@al6042](#)

Danke für den Hinweis ... Ist komplett an mir vorbeigegangen. weil bei meiner Kiste ja immer alle USB-Ports funktioniert haben.

Habe ihn jetzt natürlich trotzdem mal hinzugefügt, aber keine Änderung bei Systeminformationen -> USB 😞

Das Cinema Display bzw. dessen USB-Hub taucht dort nicht mehr auf und in den Toneinstellungen natürlich auch nicht.

Angestöpselt ist es an einem USB2.0 Board an dem sonst alles (Tastatur, Maus, BT-Stick und

USB-Stick) problemlos erkannt werden.

Beitrag von „DSM2“ vom 1. August 2018, 11:09

Ich hab eben gesehen [@al6042](#) hat einen ganz anderen Patch für 10.13.6 eingetragen...
Teste diesen doch mal auch:

com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI

Find

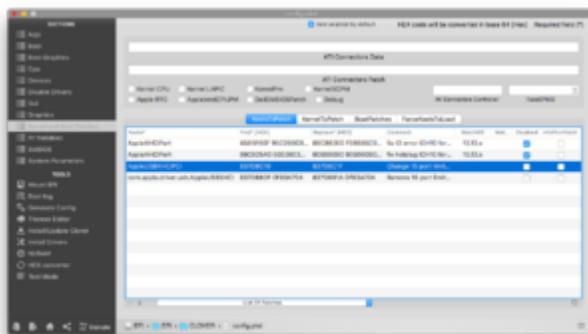
837D880F 0F83A704

Replace

837D881A 0F83A704

Beitrag von „crazycreator“ vom 1. August 2018, 11:14

Den habe ich auch genommen gehabt. So sieht es jetzt aus:



Beitrag von „DSM2“ vom 1. August 2018, 11:18

Den darüber einmal auf disabled 😊
Nicht das sich da irgendwas in die quere kommt...

Beitrag von „crazycreator“ vom 1. August 2018, 11:33

Der ist Disabled ... Ist beim Screen machen die Maus "ausgerutscht" 😄

/EDIT

Mit dem Patch funktioniert übrigens der Sleep nicht mehr 😞

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 19:26

Mhhhh ... Hat scheinbar keiner mehr schlagkräftige Ideen
Wüsste denn irgendjemand wie man testen kann ob der USB im Display überhaupt noch was macht?

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. August 2018, 20:26

Kannst du das nicht mit einem USB Stick oder Bluetooth Dongle testen, also ich meine was heißt der macht nix, wenn du jetzt ein Ladekabel vom Handy nimmst geht dann auch nüscht?

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 21:43

Ladekabel, USB-Stick, Bluetooth-Dongle, ANT+ Stick ... Bei nichts erfolgt eine Reaktion.

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 21:50

Poste doch bitte mal das Ergebnis von folgendem Terminal-Befehl:

Code

1. `ioreg -p IOService -n XHC | grep XHCIPort`
-

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 21:54

Bitte sehr:

Code

1. `iMacM2HighSierra:~ crazycreator$ ioreg -p IOService -n XHC | grep XHCIPort`
2. `| | | +-o HS01@14100000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x10000029f, registered, matched, active, busy 0 (134 ms), retain 15>`
3. `| | | +-o HS02@14200000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a0, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>`
4. `| | | +-o HS03@14300000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a1, registered, matched, active, busy 0 (7999 ms), retain 14>`
5. `| | | +-o HS04@14400000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a2, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>`
6. `| | | +-o HS05@14500000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a3, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>`
7. `| | | +-o HS06@14600000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a4, registered, matched, active, busy 0 (56 ms), retain 14>`
8. `| | | +-o HS07@14700000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a5, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>`
9. `| | | +-o HS08@14800000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a6, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>`
10. `| | | +-o HS09@14900000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a7, registered, matched, active, busy 0 (2649 ms), retain 14>`
11. `| | | +-o HS10@14a00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a8, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>`
12. `| | | +-o HS11@14b00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a9, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>`

13. | | | +-o HS12@14c00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002aa, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
14. | | | +-o HS13@14d00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002ab, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
15. | | | +-o HS14@14e00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002ac, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
16. | | | +-o SSP1@14f00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x1000002ad, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>

Alles anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 21:55

Und das sagt mir, dass der USB-Limit-Patch nicht greift.
Bitte poste deine config.plist als [Dateianhang](#).

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. August 2018, 22:01

Also entweder ist dein USB gestorben oder es fehlt ein Kext oder ein Port Limit Patch oder ein USB exclude oder Whatever.

Ich habe ein Samsung Display und dort laufen beide USB Port, mal abgesehen davon bin ich kein Experte und oder Freund von ewigen Dumps, wen es nicht läuft dann soll es auch nicht laufen.

Jedem seine Baustelle ...

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 22:09

Mein USB-Limit Patch läuft nicht über die config.plist sondern über eine SSDT.

Über diese hier: [SSDT-UIAC.aml](#)

Weil ich mir der aktuell, aber keinen Sleep hinbekomme habe ich die rausgeschmissen und ohne getestet. Mit dieser im patched Ordner sieht es dann so aus:

Code

1. | | | +-o HS01@14100000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002f2, registered, matched, active, busy 0 (113 ms), retain 14>
2. | | | +-o HS02@14200000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002f3, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 9>
3. | | | +-o HS03@14300000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002f5, registered, matched, active, busy 0 (15228 ms), retain 14>
4. | | | +-o HS05@14400000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002f8, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
5. | | | +-o HS06@14500000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002fb, registered, matched, active, busy 0 (77 ms), retain 14>
6. | | | +-o HS07@14600000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002fc, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 9>
7. | | | +-o HS09@14700000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002fe, registered, matched, active, busy 0 (6369 ms), retain 14>
8. | | | +-o HS10@14800000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x100000301, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
9. | | | +-o HS11@14900000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x100000302, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 9>
10. | | | +-o SSP1@14a00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x100000303, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 9>
11. | | | +-o SSP2@14b00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x100000304, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 9>
12. | | | +-o SSP3@14c00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x100000305, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
13. | | | +-o SSP5@14d00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x100000307, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
14. | | | +-o SSP6@14e00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x100000309, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>

Alles anzeigen

[@derHackfan](#)

Sorry das ich frage ... Wollte niemanden auf den Schlips treten.

Und was dein:

[Zitat von derHackfan](#)

kein Experte und oder Freund von ewigen Dumps, wen es nicht läuft dann soll es auch nicht laufen.

angeht:

Es lief ja Jahrelang ohne Probleme und jetzt plötzlich nicht mehr ... Da wird man sich doch mal fragen können wieso das auf einmal so ist und nicht mehr geht. Kann ja leider schlecht loslaufen und mir mal auf Verdacht ein neues Cinema Display kaufen gehen.
KopfschüttelVorUnverständnis

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 22:12

Du siehst doch aber, dass nicht mehr als 15 USB-Ports bekannt sind... selbst wenn du eben per config.plist diese versuchst auszuhebeln.

Ich würde die SSDT mal aus dem Spiel lassen und dann herausfinden, welchen Port du noch hinzufügen musst, damit das wieder funktioniert.

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. August 2018, 22:18

[@CrazyCreator](#) du musst das ja auch nicht verstehen, du musst dir auch kein neues Display kaufen, du musst im Grunde genommen gar nichts. 😊
USB Port Limit Patch hatte ich angesprochen und wenn es daran liegt bist du mit [@al6042](#) gut bedient, arbeite doch mal diese Richtung ab und derjeniger welcher sich wegen des Dump angesprochen fühlt kann ja gerne melden.

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 22:21

Also ich sehe jetzt im Terminal 14 Ports, würde das nicht bedeuten das sogar noch einer übrig ist?

Außerdem klemmt das Display ja an einem Port der definitiv funktioniert. Also wenn ich das USB vom Display rausziehe und einen Stick oder whatever anklemme dann wird dieser problemlos angezeigt. Hab das Display mittlerweile auch schon an allen möglichen Ports probiert, aber es passiert nichts.

Aber hier natürlich trotzdem mal die config.plist: [config.plist](#)

[@derHackfan](#)

Bin dabei

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 22:24

Dann enable doch bitte mal das 15-Port-Limit in der config.plist, welches OS du auch immer gerade am Start hast, und prüfe ob es danach funktioniert.

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 22:35

Ok ... Häckchen raus, SSDT raus ... Neustart ... Keine Änderung. Also zumindest kommt das Display-USB nicht zurück.

Der Dump sieht jetzt natürlich voller aus:

Code

1. | | | +-o HS01@14100000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x10000029b, registered, matched, active, busy 0 (464 ms), retain 15>
2. | | | +-o HS02@14200000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x10000029c, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>

3. | | | +-o HS03@14300000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x10000029d, registered, matched, active, busy 0 (14984 ms), retain 14>
4. | | | +-o HS04@14400000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x10000029e, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
5. | | | +-o HS05@14500000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x10000029f, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
6. | | | +-o HS06@14600000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a0, registered, matched, active, busy 0 (74 ms), retain 14>
7. | | | +-o HS07@14700000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a1, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
8. | | | +-o HS08@14800000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a2, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
9. | | | +-o HS09@14900000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a3, registered, matched, active, busy 0 (5416 ms), retain 14>
10. | | | +-o HS10@14a00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a4, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
11. | | | +-o HS11@14b00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a5, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
12. | | | +-o HS12@14c00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a6, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
13. | | | +-o HS13@14d00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a7, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
14. | | | +-o HS14@14e00000 <class AppleUSB20XHCIPort, id 0x1000002a8, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
15. | | | +-o SSP1@14f00000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x1000002a9, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
16. | | | +-o SSP2@15000000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x1000002aa, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
17. | | | +-o SSP3@15100000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x1000002ab, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
18. | | | +-o SSP4@15200000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x1000002ac, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
19. | | | +-o SSP5@15300000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x1000002ad, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>
20. | | | +-o SSP6@15400000 <class AppleUSB30XHCIPort, id 0x1000002ae, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 10>

Alles anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 22:39

Hm...

dann befürchte ich fast, dass was am Monitor oder am eingesetzten Verbindungskabel im Eimer ist.

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 22:48

Das habe ich irgendwie fast befürchtet ...

Hab das USB Kabel gerade mal in den DELL Inspiron mini gesteckt, aber da erfolgt auch keine Reaktion.

Ihr wüsstet auch keine Möglichkeit wie man das aus technischer/elektronischer Sicht testen könnte?

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 22:50

Da hat vielleicht unser Fräulein Daniela Düsentrieb [@grt](#) ein paar gute Ideen... 😄

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 22:56

Na dann schau mer mal was die Entwickler aus Entenhausen dazu sagen 😄

P.S.

Weil mir die Gedanken jetzt natürlich durch den Kopf kreisen:

Wenn der USB hinüber ist, fehlt mir nicht der USB am meisten, sondern Mikro und Cam ... Der Sound kommt ja auch über DisplayPort.

Gibt es vergleichbare gute Monitore mit den Features eines Cinema-Displays?

Also BuiltIn-Cam und Micro und zeitgemäß natürlich 4K und am besten gleich noch FreeSync?
Ich konnte da auf die schnelle nichts finden. Oder empfiehlt es sich lieber eine separate Cam
zu kaufen? Wie sind eure Meinungen/Erfahrungen?

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 22:58

Klar...

der LG UltraFine 5K Display. den Apple gerade verscherbelt ->

<https://www.apple.com/de/shop/...afine-5k-display?fnode=4c>

Aber der hat kein DisplayPort Eingang, sondern nur TB...

Ganz im Ernst... Kaufe dir einen guten 4K-Monitor und dazu eine USB-Webcam... das ist die
sinnvollste und günstigste Lösung.

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 23:00

Öhmmm ... Jaaaaaa ... Sehr schick ... IronieEnde.

Also es sollte kein Vermögen kosten. Mal abgesehen davon das das nicht mal schön ist.

Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2018, 23:00

Mein EDIT hat sich gerade mit deiner Antwort überlagert... 😊

Beitrag von „crazycreator“ vom 2. August 2018, 23:09

Ich denke auch ... Brauch ich nur noch einen 27er der sich rein Optisch mit dem CinemaDisplay verträgt.

Andererseits, wenn ich auf USB-Cam/Micro umsteige kann ich das Cinema auch weiter nutzen. Denn schlecht ist es ja nun auch nicht.

Na erstmal sehen ob [@grt](#) oder jemand anderes noch eine Lösung findet.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. August 2018, 02:28

Ich würd dir auf lange Sicht raten die USB Konfiguration wieder so herzustellen, dass alles mit der SSDT funktioniert. Dein Board kommt ja nicht übers 15 Port Limit hinaus und zudem definiert die SSDT jeden Port genau, damit sich eben keine Probleme mit beispielsweise der PCI BT+WLAN Karte ergeben.

Schick mir doch mal bitte einen IOReg Dump mit angeschlossenem MacHUB. Weißt du an welchen Port der Hub, Webcam etc bisher erkannt wurde?

Und wenn du die PCI Karte entfernt und durch einen USB Dongle ersetzt hast, solltest du den jetzt unbenutzten internen Port (des ehemaligen PCI BT-Kabels) auch ausmisten 😊

Beitrag von „grt“ vom 3. August 2018, 09:19

zum technischen testen würde ich

1. das kabel mit etwas anderem (hub, externe platte o.ä.) -
2. den monitor mit anderem kabel testen.

hast du wahrscheinlich schon gemacht?

dann mal ein anderes system starten. man weiss ja nie, nur zur sicherheit.

evtl. hat sich die stromversorgung der usb's im monitor verabschiedet. bin nicht sicher, aber da der monitor am strom hängt, könnte es sein, dass angeschlossene geräte nicht die

versorgung aus dem mainboard nutzen, sondern vom monitor versorgt werden. mal ein gerät mit eigener stromversorgung anschliessen -> hub mit netzteil z.b.
wenn das funktionieren sollte, hilft nur aufmachen und gucken ob sich ein abgerauchtes bauteil findet, was getauscht werden könnte...

Beitrag von „crazycreator“ vom 3. August 2018, 10:41

[Zitat von kuckkuck](#)

Ich würd dir auf lange Sicht raten die USB Konfiguration wieder so herzustellen, dass alles mit der SSDT funktioniert.

Es ist alles noch genau so wie es bisher war, ich habe nur die SSDT-UIAC.aml rausgenommen, weil sie den Sleep verhindert und ich ohne auch keine USB-Veränderungen feststellen konnte. Als dieses USB-CinemaDisplayProblem aufgetaucht ist, habe ich es testhalber wieder mit der SSDT-UIAC.aml probiert, aber dadurch kommt das USB am Display auch nicht zurück 😞

[Zitat von kuckkuck](#)

Dein Board kommt ja nicht übers 15 Port Limit hinaus und zudem definiert die SSDT jeden Port genau, damit sich eben keine Probleme mit beispielsweise der PCI BT+WLAN Karte ergeben.

Ich hoffe wir können das jetzt beheben, wenn es denn Probleme geben sollte?

[Zitat von kuckkuck](#)

Schick mir doch mal bitte einen IOReg Dump mit angeschlossenem MacHUB

Hier der Dump, so wie "wir" die Kiste abgeschlossen haben: [ALT-iMacM2HighSierra.zip](#)

Dann habe ich ein wenig, mit Clover auf dem Stick rumprobiert und z.B. die neue WEG

Einbindung probiert.

OHNE SSDT [iMacM2HighSierra.zip](#)

MIT SSDT: [MitSSD-iMacM2HighSierra.zip](#)

[Zitat von kuckkuck](#)

Weißt du an welchen Port der Hub, Webcam etc bisher erkannt wurde?

Am HS03 ... An dem 4 USB Ports angebunden sind.

[Zitat von kuckkuck](#)

Und wenn du die PCI Karte entfernt und durch einen USB Dongle ersetzt hast, solltest du den jetzt unbenutzten internen Port (des ehemaligen PCI BT-Kabels) auch ausmisten

Den Port müssen wir nicht erst ausmisten, da soll ein Aquaero angebunden werden.

[Zitat von grt](#)

zum technischen testen würde ich

1. das kabel mt etwas anderem (hub, externe platte o.ä.) -
2. den monitor mit anderem kabel testen.

hast du wahrscheinlich schon gemacht?

Leider ist das einzige Kabel was man abnehmen kann das Power-Kabel 😞

[Zitat von grt](#)

dann mal ein anderes system starten. man weiss ja nie, nur zur sicherheit.

In Windows 7 passiert gar nichts wenn man es anschliesst.

[Zitat von grt](#)

evtl. hat sich die stromversorgung der usb's im monitor verabschiedet. bin nicht sicher, aber da der monitor am strom hängt, könnte es sein, dass angeschlossene geräte nicht die versorgung aus dem mainboard nutzen, sondern vom monitor versorgt werden. mal ein gerät mit eigener stromversorgung anschliessen -> hub mit netzteil z.b.

Da habe ich leider nichts im Hause ... Irgendwelche Esatzideen?

[Zitat von grt](#)

wenn das funktionieren sollte, hilft nur aufmachen und gucken ob sich ein abgerauchtes bauteil findet, was getauscht werden könnte...

Da kommt dann am Ende wahrscheinlich die Brühe teurer als das Fleisch. Oder wer kann sowas kostengünstig machen. Mein Schwager hat immer mal den LötKolben in der Hand ... Woran würde der sowas denn erkennen können. Ich bin da absolut Planlos.

Beitrag von „grt“ vom 3. August 2018, 10:43

[Zitat von CrazyCreator](#)

Irgendwelche Esatzideen?

eine externe festplatte mit netzteil z.b. hauptsache ein gerät, das keinen strom über die usbbuchse zieht.

oder an den usbbuchsen des monitors mit multimeter messen, ob eine spannung an den versorgungspins anliegt, und welche (sollten 5v sein). bei usb2 sind das die beiden äusseren von den 4en.

ich versteh richtig, dass das usbkabel des monitors festdrangelötet (wie auch immer befestigt) ist?

wenn ich geräte aufmache gucke ich nach verfärbungen, die auf überhitzung schliessen lassen und nach kondensatoren, die sich aufgepustet haben. wenn ich sowas finde, wird getauscht, wenn möglich, ansonsten blick in die röhre....

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. August 2018, 13:59

[Zitat von CrazyCreator](#)

Am HS03 ... An dem 4 USB Ports angebunden sind.

In jedem Dump den du geschickt hast, hängt am HS03 ein HUB mit 4 Ports und einem Blue Eyeball 2.0 Gerät (Ich dachte das wäre ein Webcam Mikrofon? Sicher dass es sich hier um das Display handelt?) In jedem Dump wird dieses Gerät auch gleich erkannt und Treiber für das Mikrofon geladen...

Komisch, könnte echt evtl die interne Stromversorgung der Ports sein, wie [@grt](#) sagt.

Wie werden die USB Ports des Displays denn mit dem Hacky verbunden? Über ein USB Kabel? Steck doch das Kabel mal aus, und schau obs bei HS03 verschwindet und sich genau wie bei deinem alten Dump (als das Display noch funktionierte) wieder aufbaut, wenn du das Display-USB-Kabel wieder anschließt.

Beitrag von „crazycreator“ vom 3. August 2018, 20:47

Aaaaaaalso

Am HS03 hängen 4 Ports, die vom I/O-Panel an der Rückseite des Motherboards.

Die Blue Eyeball ist ein Webcam-Mikrofon, welches in einem dieser Ports steckt und auch wunderbar funktioniert.

Das habe ich aus der Kiste gekramt, weil das Display ja streikt.

In einem dieser steckt/e sonst das USB-Kabel vom CinemaDisplay. Das mit rein und rausziehen und im IOReg schauen ob sich was ändert habe ich natürlich schon probiert ... Aber da passiert nichts, leider.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. August 2018, 23:16

Ach stimmt, jetzt erinnere ich mich, das war ja so kryptisch bei dir 😊

Hast du vielleicht noch irgendwo einen IOReg Dump den man sich anschauen könnte, von einem Zeitpunkt als alles noch funktionierte? Ich glaube aber fast nicht, dass wir hier ein Software problem haben, nur um das auszuschließen...

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. August 2018, 01:24

Genau danach habe ich auch schon gesucht ... Aber nicht gefunden.

/EDIT

Oh ... Doch ... In unserem PM-Verkehr müsste doch noch was zu finden sein 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. August 2018, 01:25

Jo hab mal reingeschaut, aber an der USB Konfiguration hat sich nix geändert...

Das muss leider fast ein HW Problem sein, erst recht wenn unter Windows auch nix geht.

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. August 2018, 01:31

Ist doch zum heulen 😭

Kannst du, weil wir gerade beim Thema sind, an der SSDT-UIAC.aml etwas entdecken was den Sleep verhindert?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. August 2018, 02:46

Was heißt denn Sleep wird verhindert? Wacht der Hacky direkt wieder auf?

Wenn ja, wie lautet die Wake Reason?

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. August 2018, 02:51

Jupp ... Er wacht direkt wieder auf. Also Lüfter etc. gehen aus und direkt wieder an.

Wie war wieder der wake reason terminal befehl?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. August 2018, 11:18

Aus unserem PM Verlauf 😊

Code

1. `log show --style syslog | fgrep "Wake reason"`
-

Beitrag von „crazycreator“ vom 6. August 2018, 19:34

So ich habe es endlich geschafft, die Kiste mal neu zu starten. Alle Staffeln GoT in H265 konvertieren dauert seine Zeit, musste ich feststellen 😁

Also das ist das Ergebnis:

Code

1. 2018-08-06 05:22:06.866762+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
2. 2018-08-06 05:22:06.866763+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
3. 2018-08-06 05:45:09.932883+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
4. 2018-08-06 05:45:09.932884+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
5. 2018-08-06 17:17:43.527987+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
6. 2018-08-06 17:17:43.527988+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
7. 2018-08-06 18:15:21.547737+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
8. 2018-08-06 18:15:21.547738+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
9. 2018-08-06 19:19:20.111661+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
10. 2018-08-06 19:19:20.111662+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
11. 2018-08-06 19:22:11.844726+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
12. 2018-08-06 19:22:11.844727+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
13. 2018-08-06 19:25:39.845204+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC
14. 2018-08-06 19:25:39.845205+0200 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XHC

Alles anzeigen

Bis 18:15 lief die Kiste ohne SSDT-UIAC.aml und wurde durch die Tastatur bzw. Maus aufgeweckt.

Ab 19:19 war dann der Versuch mit SSDT-UIAC.aml und das aufwachen ist von selber passiert.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. August 2018, 22:01

Da sind meiner Meinung nach bisschen zu viele 0xff in der SSDT als USB-Connector drinnen... Handelt sich wahrscheinlich um die Case Ports, du kannst mal versuchen diese richtig mit USB 3.0 (0x03) oder USB 2.0 (0x00) zu definieren.

Beitrag von „crazycreator“ vom 6. August 2018, 22:16

Das ist die SSDT die du erstellt hast, sollten da wirklich Änderungen notwendig sein? Kann ich ja gar nicht glauben. Aber wenn du das sagst, dann wird es so sein.

Ich und SSDT/DSDT patchen ... Oh, oh ... Na das Ding holt schon mal Schwung und fährt gegen die Wand 😄

Da habe ich ja noch weniger Plan als sonst schon.

Beitrag von „DSM2“ vom 6. August 2018, 22:19

Andy wir können sonst die Tage auch nen kext für dein Board schreiben...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. August 2018, 22:22

Hmm, hast du noch die Listen, die ich damals benutzt habe um die SSDT zu erstellen?

Sowas wie:

HS01, SS03 | USB3.0 | front

HS03 | USB2.0 | back

...

Zitat von CrazyCreator

Das ist die SSDT die du erstellt hast, sollten da wirklich Änderungen notwendig sein?
Kann ich ja gar nicht glauben.

Macht wenig sinn, dass die SSDT jetzt neuerdings Probleme hat. Hier gibt es aber 2 Herangehensweisen. 0xff steht für header und die front ports sind normalerweise über einen header verbunden. Jetzt kann man sie auch als 0x00 oder 0x03 definieren und somit andere "Features" für den Port freischalten, obwohl es sich dann eigentlich um einen verbauten Port handeln würde. Ich glaube Apple kennt einfach solche normalen USB Ports an Headern nicht, denn auch die extern-intern Festplatten Erkennung wird bei header-konfiguration durcheinander gebracht.

Beitrag von „crazycreator“ vom 6. August 2018, 22:29

[@DSM2](#) und [@kuckkuck](#)

Ich glaube ich muss hier euren Elan ein wenig einbremsen. Den ich aber wirklich, wirklich, wirklich wie immer sehr zu schätzen weiss.

Aber das Board wandert, sobald die ASUS Kiste rennt inkl. CPU, RAM und Grafikkarte zu eBay und muss den finanziellen Klimmzug den das MBX MKII erzwungen hat ein wenig ausgleichen. Also macht euch nicht solche Arbeit ... Hebt euch den Elan für das ASUS auf 😄😄😄

Trotzdem Danke nochmal 😊 Aber nicht nur euch beiden, sondern allen die hier jeden Tag aufs neue solchen Leuten wie mir immer wieder helfen.