

Erledigt

Kein Sound unter High Sierra / Gigabyte Z97 D3H / ALC1150

Beitrag von „BADJACK“ vom 22. Juli 2018, 19:54

Ich habe das Problem das ich den Sound einfach nicht zum laufen bekomme. Habe das [Ozmosis](#) bei mir geflasht.

Installation ging fast "ohne" Probleme, habe nur in die EFI die intelmausethernet.kext im Ordner /Volumes/EFI OSX/Efi/Oz/Darwin/Extensions eingefügt und das war es. Leider ist mir dann aufgefallen das ich keinen Sound habe.

Also habe ich das Forum ein wenig durchgewälzt und verschiedene Dinge versucht. Aktuell ist es so das ich die Kexte Lily.kext und die AppleALC.kext mit im Ordner /Volumes/EFI OSX/Efi/Oz/Darwin/Extensions habe jedoch wird ja zum "ausführen" eine DSDT.aml in /Volumes/EFI OSX/Efi/Oz/Acpi/Load/ benötigt. Hier habe ich schon die verschiedenen Versionen die hier im Forum sind getestet.

Jedoch hat mit keiner dieser der Sound funktioniert und was auch komisch war nach dem Start mit den DSDT.aml ging als meine Funkmaus nicht mehr am USB Port und ich mußte eine Kabelgebundene Maus anhängen und über die Bildschirmtastatur die Eingaben vornehmen das ich die DSDT.aml wieder löschen konnte. Nach dem löschen und einem Neustart war die Funkmaus und wieder ganz normal verfügbar.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2018, 20:04

Hi,

Dann versuche es bitte mal mit der beiliegenden DSDT und packe zusätzlich beiliegende Kexte (Archive.zip) in den Ordner /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common.

Beitrag von „BADJACK“ vom 22. Juli 2018, 20:14

Eingefügt und nun geht es nicht vorwärts.

Ladebalken steht ganz am Anfang

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2018, 20:17

Kannst du in die Ozmosis Shell booten und die DSDT im Ordner /EFI/Oz/Acpi(Load zu "DSDT.aml.bak" umbenennen?

Beitrag von „BADJACK“ vom 22. Juli 2018, 20:24

Wie lade ich die Shell? Habe mal den Verbose Modus gestartet und bis hier kommt er.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2018, 20:27

Verbose Mode ist auch gut, aber seit High Sierra kommt der eigentliche Grund für den KernelPanic ein paar Millisekunden vor dem von dir geposteten IMG_0165.

Wahrscheinlich ist es nicht mehr auf dem Bildschirm zu sehen, weswegen es helfen sollte, die letzten paar Sekunden zu filmen und dort den Ursprung des Fehlers zu suchen.

Beitrag von „BADJACK“ vom 22. Juli 2018, 20:39

So jetzt bleibt er an einer anderen Stelle stehen. Habe mal Foto und Video gemacht

Das Video ist für hier leider zu groß.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2018, 20:45

Hast du die Chance mit einem LiveLinux-USBStick zu starten und die DSDT mit folgender Variante zu ersetzen?

Beitrag von „BADJACK“ vom 22. Juli 2018, 21:04

Hat leider nichts gebracht. Hier ein neues Video habe es gepackt des es reicht

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2018, 21:15

Der KernelPanic kommt von der CPU und nicht von den Kexten.

Entferne die DSDT.aml komplett und starte hoffentlich normal ins System.
Dann wäre aber auch spannend, welches Ozmosis-ROM du benutzt hast.

Beitrag von „BADJACK“ vom 22. Juli 2018, 21:20

Habe die DSDT wieder weg. Habe zum Glück ja noch ne Yosemite SSD die ohne Ozi gestartet hat.

Das Bios habe ich von hier. Sollte die Version von Griven sein siehe auch erster [Post](#).

Nach dem ich die DSDT wieder gelöscht habe rennt er wieder ohne Probleme nur eben ohne Sound.

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2018, 21:40

Ich habe eben nochmal die Original-DSDT aus dem ROM komplett manuell gepatcht. Würdest du es bitte nochmal testen?

Beitrag von „BADJACK“ vom 22. Juli 2018, 21:41

So dann wollen wir mal schauen. Finger werden gekreuzt 🍷 wird schon schief gehen

::::edit::::

hat leider nicht geklappt. Habe die DSDT wieder gelöscht .

Bekomme ich den Sound auch ohne die EFI hin? Sprich in S/L/E ?

Beitrag von „al6042“ vom 22. Juli 2018, 23:13

Nicht unter Ozmosis, da der AudioInject hier nur über eine gepatchte DSDT oder entsprechende SSDT funktioniert.

Unter Clover wäre das einfacher.. 😊

BTW:

Wenn du deinen Beitrag editierst, solltest du unter "Erweiterte Bearbeitung"->"Einstellungen" den Punkt "Beitrag als neu markieren" auswählen, dann taucht der Post wieder im Portal auf...



Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Juli 2018, 01:29

Probiers mal hiermit: [DSDT.aml](https://dtd.aml)

Ansonsten lass ich dir morgen eine passende SSDT zukommen, damit sollte es auf jeden Fall laufen 😊

Beitrag von „BADJACK“ vom 23. Juli 2018, 19:55

Jetzt bleibt er auf alle Fälle nicht stehen aber es ist noch kein Sound vorhanden.

Ich kann nur den Sound über den Displayport auswählen (Monitor)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 25. Juli 2018, 00:37

Schick mal bitte einen [IORegistryExplorer](#) Dump und die Ausgabe von Code

1. kextstat | grep -v apple

Beitrag von „BADJACK“ vom 25. Juli 2018, 20:16

Code

1. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
2. 35 1 0xffffffff7f82ebd000 0x1e000 0x1e000 as.vit9696.Lilu (1.2.5) 01086656-4B99-3E58-A7BF-3A8EB1370BA8 <7 5 4 3 2 1>
3. 36 0 0xffffffff7f82edb000 0xce000 0xce000 as.vit9696.AppleALC (1.3.0) 213D7779-E196-30B3-8043-3A17D42142B1 <35 12 7 5 4 3 2 1>
4. 37 0 0xffffffff7f82fa9000 0x4000 0x4000 com.rehabman.driver.USBInjectAll (0.6.6) 0433A586-4C67-3578-B1EC-ECDBDDBA4B46 <12 11 4 3>
5. 38 3 0xffffffff7f82fae000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>
6. 39 0 0xffffffff7f82fbf000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1759) 1204F31F-1308-3F9A-B509-0425FC789815 <38 7 5 4 3>
7. 57 0 0xffffffff7f82fc5000 0xd000 0xd000 org.hwsensors.driver.LPCSensors (1759) 46F77040-FA0F-3AEC-8330-E776B2D56C60 <38 12 11 7 5 4 3>
8. 59 0 0xffffffff7f82fd2000 0x12000 0x12000 org.hwsensors.driver.GPUSensors (1759) ABDC14A9-7D25-3608-A129-A039C80468F6 <38 12 11 7 5 4 3>
9. 62 0 0xffffffff7f82fe7000 0x25000 0x25000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.3.0) 59520ABC-940A-3B82-83EE-6BB7F6299230 <15 12 5 4 3 1>

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Juli 2018, 11:25

Benutz mal vorerst Version 1.2.7, damit funktioniert: [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Ich muss da nochmal selber was ausprobieren, dann melde ich mich, damit auch Version 1.3+ funktioniert 😊

Beitrag von „BADJACK“ vom 26. Juli 2018, 20:10

Es wird jetzt ein anderes Audiogerät erkannt aber ich habe noch keinen Ton auf den

Kopfhörern. Hatte noch aus einem anderem Thread was im Kopf das es auf ner anderen Buchse sein könnte. Auf der Orangen Buchse habe ich jetzt Sound muss jetzt nur schauen was unter Windows dann ist. Blöd wäre wenn dann da kein Sound mehr kommt und ich umhängen müsste.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Juli 2018, 21:09

Jo, mit High Sierra hab ichs nie probiert. Ich bau dir da morgen oder so noch ne andere Layout ID (Buchsen-Zuordnung) und support für AppleALC 1.2.8+ (und damit auch für macOS Mojave) ein...

Beitrag von „BADJACK“ vom 26. Juli 2018, 22:01

Vielen lieben Dank.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. Juli 2018, 13:55

Probiers mal hiermit und mit AppleALC 1.3.0...

Beitrag von „BADJACK“ vom 28. Juli 2018, 10:37

~~Leider hat das hiermit nich geklappt. Keine Soundgeräte mehr zur Auswahl~~

EDIT:: Stimmt nicht es geht perfekt. Hatte vor lauter DSDT's im Downloadordner wohl die falsche reingezogen. habe ich Sound auf der richtigen Buchse und Sound ist bei der Auswahl "interner Lautsprecher" vorhanden.

Vielen vielen Dank !!!!

