

Erledigt Intel Grafik immer auf 1,25 GHz?

Beitrag von „Toasta“ vom 20. Juli 2018, 00:20

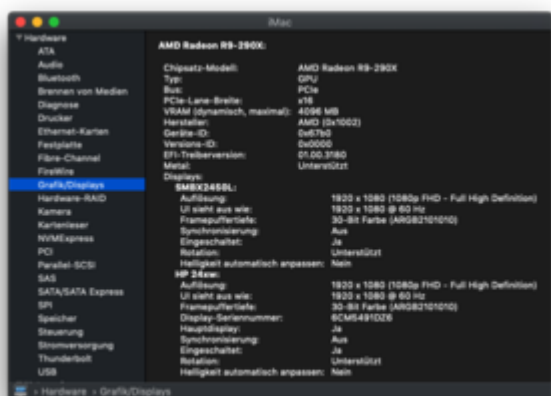
Hallo, wie im Titel schon beschrieben, läuft meine Intel Grafik immer mit denn vollen 1,25GHz. Oder ist das einfach eine falsche Anzeige von iStat? Siehe Screenshot. Dachte die sollte runter takten, wenn sie nicht für Rendering oder so gebraucht wird.

Kennt jemand das Problem?

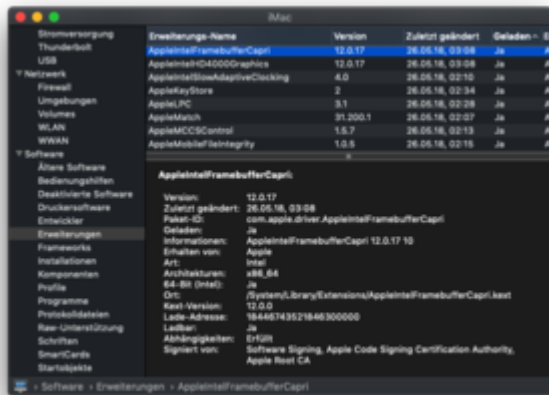
Danke schonmal

Beitrag von „griven“ vom 20. Juli 2018, 01:47

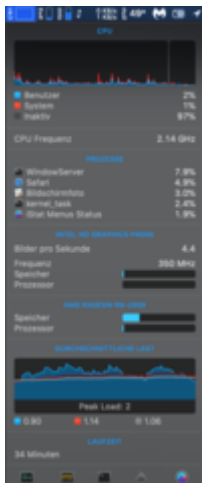
Wie hast Du die iGPU konfiguriert sprich welche IGPlattformID nutzt Du dafür? Damit die iGPU im Idle auf Ruhetakt geht muss sie korrekt eingebunden werden sprich es muss eine IGPlattformID gewählt werden die ohne Verbindung nach aussen funktioniert zumindest solange die iGPU nur zum Rendern genutzt werden soll. Wenn alles richtig eingerichtet ist darf die iGPU im Systemprofiler nicht auftauchen:



Aber ihre Extension müssen geladen werden:



Wenn dem so ist dann sieht das Ganze in iSTAT so aus:



Beitrag von „Toasta“ vom 20. Juli 2018, 11:09

Also unter Grafik taucht sie nicht auf.
Die Extension ist aber auch nicht geladen.

Wie finde ich raus welches Layout ich habe.

Habe es nach der Anleitung hier im Forum gemacht: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

die DSDT habe ich auch aus dem Forum hier und diese dann nach der Anleitung verändert.

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2018, 18:56

Du hast einen i7 4790K im System, in dem eine HD4600 Grafik steckt.

Deren Framebuffer nennt sich Azul, weswegen der AppleIntelFramebufferAzul (direkt über deiner Markierung im Screenshot) geladen wird.

In der DSDT wird auch die interne Grafik injected, aber im "connectorless" mode:

Code

1. "AAPL,ig-platform-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x04, 0x00, 0x12, 0x04
5. },

So wie es im QuickSync-Thread steht.

Die Standard-Layout-ID für einen ALC1150 Audio-Codec ist die 1...

Auch diese ist in der DSDT bereits enthalten:

Code

1. "model",
2. Buffer (0x21)
3. {
4. "Realtek ALC1150 Audio Controller"
5. },
- 6.
- 7.
8. "device_type",
9. Buffer (0x11)

```
10. {  
11. "Audio Controller"  
12. },  
13.  
14.  
15. "layout-id",  
16. Buffer (0x04)  
17. {  
18. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00  
19. },
```

Alles anzeigen

Beitrag von „Toasta“ vom 20. Juli 2018, 19:16

Dann scheint ja alles zu stimmen. Komisch dass immer 1,25 GHz angezeigt werden.

Beitrag von „griven“ vom 20. Juli 2018, 22:59

Vielleicht spinnt auch einfach iSTAT bei Dir. Hast Du mal mit dem IntelPowerGadget gegen getestet?

Beitrag von „Toasta“ vom 20. Juli 2018, 23:37

Das Intel Gadget zeigt das gleiche an

Beitrag von „griven“ vom 20. Juli 2018, 23:40

Hum in dem Fall scheint die iGPU wirklich nicht mit dem Takt runter zu gehen...

Komisch aber aktuell habe ich auch keine Idee warum das so ist. Wäre mal interessant im Vergleich mit anderen Usern zu sehen die auch die HD4600 am Start haben...

Beitrag von „Toasta“ vom 21. Juli 2018, 03:50

Ich werde mal meine [BIOS Einstellungen](#) überprüfen, da gibt es glaub eine Option sie "Render Standby" heißt. Vielleicht hilft das.

UPDATE: Habe alle 3 Einstellungen durch, "AUTO, ENABLED, DISABLED" macht keinen Unterschied. Hilft es wenn man fix eine bestimmte Menge Speicher zuordnet im BIOS?

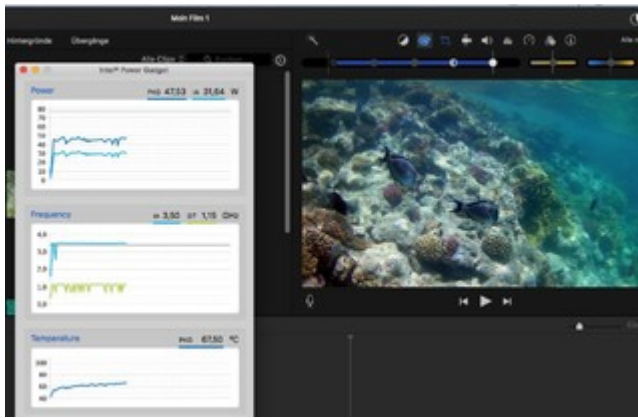
Beitrag von „mitchde“ vom 21. Juli 2018, 08:12

Nein, im **Connectorless** Mode spielt die BIOS VTAM Memory Einstellung der iGPU keine Rolle. Anders ist das, wenn die iGPU für Grafikausgabe genutzt wird (hat Connector).

Würde mal abwarten was andere mit ähnliche iX4yyy dazu sagen. Kann dann eigentlich nur noch am **SMBIOS** (MacModell) liegen, dass in deinem Fall die iGPU nicht trittelt wenn nix zu tun ist.

Bei meiner i5-3xxx trittelt die auf 315 MHz, außer es läuft eine IntelQuicksync Aufgabe - dann in dieser Zeit 1150MHz. connectorless ig-platform-id (passemnd zu meiner i5-3xxx CPU, ihr habt eine andere) in Clover eingetragen, ich nutze keine DSDT., **kein** IntelGrafifixup, nur LILU für Whatevergreen + AppleALC

Hier beim **iMovie exportieren** - iGPU HD4000 zw. 750 und 1150 MHz zieht I gadget an - sonst idle 350 MHz



Nunja, die recht geringe Watt Mehrverbrauch bei dir gegenüber idle IGPU dürfte nur 5-8 Watt betragen, insofern nicht so dringest da zu fixen. Anders wäre es wenn auch die CPU dauerhaft mit max oder Turbo laufen würde.

Beitrag von „chironimo“ vom 21. Juli 2018, 18:37

Bei mir auch konstant bei 1,25 GHz. Wobei ich aber die die ig-platform-id in Clover eingetragen habe.

Edit: AppleIntelFramebufferCapri wird auch nicht geladen.