

Erledigt

Lüfter pusten das System durch wenn im Sleep

Beitrag von „Dnl“ vom 3. Juli 2018, 20:18

Hey,

ich weiß gerade nicht, ob das ganze unter Feintuning fällt, oder nicht. Wenn nicht, einfach verschieben bitte. 😊

Im Normalfall nutze ich die Sleep Funktion gar nicht vom Hackintosh, heute aber habe ich sie mal genutzt. Jetzt ist mir aufgefallen, dass alle 5-10 Minuten die Fans der Grafikkarten auf hochtoren alles durchblasen, ist das normal?

Ich nehme an, dass es die Grafikkarte ist, hört sich so an, hatte keine Lust bisher ins Gehäuse zu schauen 😂 Bln mir aber zu 99% sicher 😂

Beitrag von „the_viking90“ vom 4. Juli 2018, 11:46

Hey

nutzt du eine DSDT oder ähnliches?

Beitrag von „Dnl“ vom 4. Juli 2018, 17:49

Nein, ich habe keine DSDT oder Ähnliches. 😊

Beitrag von „the_viking90“ vom 5. Juli 2018, 07:22

Dann erstell mal die Rohdaten für eine, vielleicht wird ja einer der Mods aufmerksam und bastelt dir eine.

Wie mache ich das?

im Clover Bootmenü (da wo du deine Platte auswählst zum starten) einfach ein paar mal die Taste „F4“ und dazwischen ruhig mal ein paar Sekunden warten.

Die Ursprungsdaten findest du dann unter
EFI -> Clover -> ACPI -> origin

Gleichzeitig ist es ratsam mit dem IOREG dir einen Dump erstellen zu lassen und auch mit hochzuladen.

und ein Foto vom DPCIManager von dem Reiter PCI List damit man sieht welche Teile welcher Vendor und Device ID haben.

Wie aktuelle sind die kext ein deiner EFI?

Beitrag von „Dnl“ vom 5. Juli 2018, 15:06

Hey,

danke für die Hilfe. Gibt es auch ne Methode ohne eine DSDT zu machen?

Ich weiß ehrlich gesagt auch nicht, was genau das bringt :) Gibt es irgendwelche Vorteile noch, dass sich jetzt jemand die Mühe für MICH macht, und mir was bastelt?

Weil eigentlich läuft mein Hackintosh zu 100%, nur eben das mit dem Sleep ist mir aufgefallen, aber den nutze ich eh nur 1-2x im Monat. Wenn sich jetzt kein großer Vorteil durch eine DSDT ergibt, dann würde ich hier lieber niemanden nerven. 😊

Auf jeden fall ist alles fertig zum hochladen. 😊

Aktuelle Kext sind folgende:

- AppleALC.kext
- FakeSMC.kext
- IntelGraphicsFixup.kext
- IntelMausiEthernet.kext
- Lilu.kext
- Shiki.kext
- USBInjectAll.kext
- WhateverGreen.kext

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 01:58

Irgendjemand eine Antwort? 😊

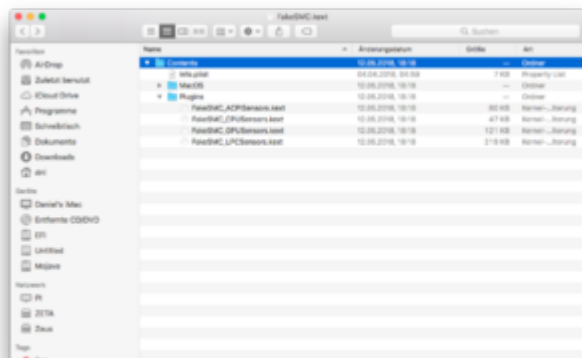
Beitrag von „the_viking90“ vom 7. Juli 2018, 09:59

Welche Plug-Ins hast du im FakeSMC drin?

Welches SMBIOS hast du noch mal eingestellt bei dir in Clover?

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 15:27

SMBIOS ist 18,3 und Plugins sind angehängen 😊



Beitrag von „the_viking90“ vom 7. Juli 2018, 16:13

Hmmm...schon seltsam.

Drück im Clover Menü nach wie vor bitte mehr Mals die Taste "F4" und warte ein paar Sekunden dazwischen.

lade dann aus dem Ordner EFI/CLOVER/ACPI/origin die DSDT.aml hier hoch mit nem dump von IORegExplorer.

Das ist meiner Meinung nach kein Normales verhalten.

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 16:22

Dateien befinden sich im Anhang. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2018, 16:32

Ich habe da mal eine DSDT gebastelt, aber bevor die eingesetzt werden kann, müssten noch die config.plist angepasst/bereinigt werden.
Kannst du die bitte hier posten?

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 16:42

Edit by Al6042 -> Bitte nicht zitieren, wenn der Beitrag direkt über deinem steht...

Vielen dank, hab dazu noch ein paar Fragen. Ändert sich durch eine DSDT irgendwas? Ich hab da wirklich keine Ahnung von. Muss ich dann beim Updaten mehr aufpassen als vorher? Oder weniger? Magst du mir vielleicht kurz die Vor- und Nachteile erklären?:)

config.plist ist im Anhang, habe aber MLB, BoardSerialNumber und SerialNumber rausgenommen, denke das ist okay? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2018, 16:55

Hier die überarbeitete config.plist und die dazugehörige DSDT.aml.
Benenne bitte vor Einsatz deine aktuelle config.plist zu "config-alt.plist" um und vergiss nicht die ausgelassenen Werte wieder einzutragen. 😊
Die DSDT.aml kommt in den Ordner /EFI/CLOVER/ACPI/patched.

Die DSDT dient zur besseren "Übersetzung" von Daten der verbauten Geräte an macOS.
Dies kann auch durch diverse Einträge in der config.plist erledigt werden, ist aber in wenigen Fällen nicht ausreichend.

Grundsätzlich sollte die DSDT bei Updates keine Probleme machen, wobei es natürlich immer mal Ausnahmen geben kann.

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 17:43

Hey,

hab die Dateien jetzt mal eingefügt. Leider braucht der Hackintosh jetzt über eine Minute zum starten, aber er startet.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2018, 17:46

Wenn die Kiste damit beim Booten länger benötigt, nutze im Clover Bootmenü die F11 Taste, um den NVRAM zu löschen.

Durch den Tastendruck wird die Kiste neugestartet.

Gegebenenfalls auch zweimal nacheinander durchführen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 7. Juli 2018, 17:54

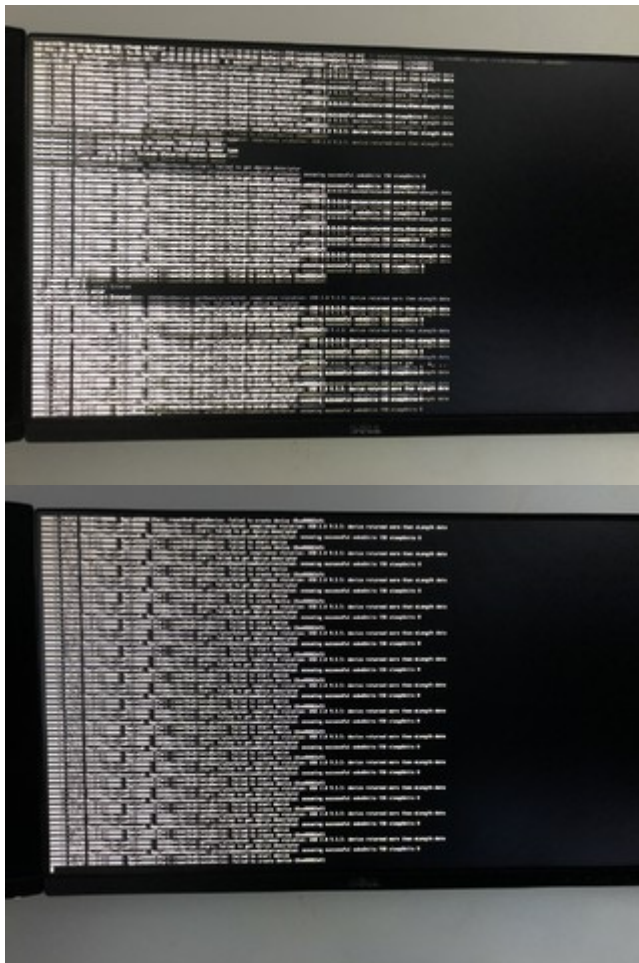
was hast du jetzt genau geändert [@al6042](#)?

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 17:56

 [Zitat von al6042](#)

Wenn die Kiste damit beim Booten länger benötigt, nutze im Clover Bootmenü die F11 Taste, um den NVRAM zu löschen.
Durch den Tastendruck wird die Kiste neugestartet.
Gegebenenfalls auch zweimal nacheinander durchführen.

Gerade getan, immer noch das selbe Problem. Hab dir 2 Bilder angehängen, wo er hängen bleibt, hängen im sinne von, er versucht ca 1 Minute lang das selbe und irgendwann klappts dann.



Beitrag von „the_viking90“ vom 7. Juli 2018, 18:07

Hast du den NVRAM schon gelöscht und es dann probiert?

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 18:10

Ja, habe ich schon getan. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2018, 18:19

Dann checke bitte beiliegende config.plist...

[@the_viking90](#)

Ich habe die üblichen Patches in der DSDT eingebaut und die entsprechenden Einträge aus der config.plist entnommen.

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 18:35

Habe ich jetzt getan, immer noch das selbe Ergebnis.

Hab auch versucht ob es mit dem löschen von NVRAM anders ist, aber selbe Ergebnis.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2018, 18:44

Ha... mein Fehler...

Checke bitte die beiden Dateien...

Hatte in der DSDT feste Hersteller/Geräte-IDs für den USB-Zweig drinnen...

Die sind jetzt raus.

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 19:02

Vielen dank für deine schnelle Hilfe, leider immer noch das selbe, aber diesmal sind es andere Punkte.

Einmal bleibt er hier hängen für 15-30 Sekunden:



Und danach nochmal hier für 10-20 Sekunden, bootet dann aber:



Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2018, 19:07

Heute ist nicht mein Tag...

Hatte vergessen die HD630 richtig einzusetzen...



Mit der DSDDT sollte es aber endlich klappen.

Beitrag von „Dnl“ vom 7. Juli 2018, 19:17

Ist ja nicht schlimm, kann jedem passieren, du weißt ja immerhin, was du vergessen hast. Das macht das ganze dann nochmal einfacher :')

Jetzt klappt alles wunderbar. Bootet in 15 Sekunden und bisher läuft alles ganz normal. Wenn irgendwas nicht funktionieren sollte, schreib ich hier auf jeden fall und mach keinen neuen Thread auf.

Sollte ich irgendwas beachten jetzt? Oder ist alles wie vorher? Nehme an, Hardware wechsel würde jetzt dann ein Problem machen?

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juli 2018, 19:20

Ein Board-Wechsel wäre doof, aber Grafikkarte, RAM oder CPU würden hier nicht ins Gewicht fallen.

Beitrag von „the_viking90“ vom 8. Juli 2018, 11:51

[@al6042](#) DSDT ist noch nicht ganz mein Gebiet. Das ist aktuell noch höhere Mathematik. Hab ich grade erst wieder in Clover einigermaßen eingefunden.

Beitrag von „Dnl“ vom 10. Juli 2018, 21:04

Nach 2 Tagen testen kann ich sagen, das "Problem" besteht immer noch. Ist aber nicht so tragisch, wenn niemand mehr ne Idee hat, leb ich damit. Nutze den Sleep eh zu selten, dass es sich lohnen würde für mich, mein System auseinander zu fummeln 😄

Edit: und Ton geht jetzt nicht mehr nach dem sleep, vorher aber! :D

Beitrag von „the_viking90“ vom 11. Juli 2018, 07:04

Dann pack dir mal den CodecCommander.kext in die EFI, dann sollte der Ton funktionieren.

Beitrag von „Dnl“ vom 18. Oktober 2018, 15:18

Soo, ich muss den Thread nochmal auspacken, das Problem ist immer noch aktuell, da ich die Sleep Funktion im Moment doch relativ häufig nutze, wollte ich mal wissen, ob mittlerweile vielleicht jemand das gleiche Problem hat. 😊

Die DSDT die zuvor hier erstellt wurde ist immer noch im Einsatz. Aber das hatte wie gesagt keine Änderungen gebracht.