

Erledigt

Installation Perfekt ABER...kleine Probleme

Beitrag von „DevHax“ vom 30. Juni 2018, 23:03

Hallo Freunde 😊

Die Installation von macOS war kein Thema für mich, doch habe ich andere, kleinere Probleme die mich etwas stören.

1. Wenn mein Rechner in den Energiepsarmodus geht und ich ihn wieder aufwecke, habe ich keine Internetverbindung mehr. (sleep & Wake up)
2. Games wie Rocket League oder Diablo III haben einiege Pixelfehler.
3. Meine Latenz ist auch etwas höher als bei Windoof. (36ms Windows und 75ms macOS) Anschluss per LAN.
4. Videos lassen sich nicht immer mit Bild aber mit Ton über Safari stream.

Ansonsten bin ich sehr zufrieden mit dem umstieg. Ich würde mich freuen wenn jemand diese Probleme kennt und eine Lösung dazu gefunden hat. 😄 🙏

Liebe Grüße 😊

Beitrag von „g710“ vom 30. Juni 2018, 23:41

Hallo die Pixelfehler sowie die Bildprobleme kommen vom Flash auf RX580. Ich hatte meine

Saphire RX480 auch auf die 580 geflasht und verschiedene Probleme in macOS. Bin dann wieder auf das Original Bios zurück seitdem läuft alles super

Was die LAN-Probleme angeht, hast du denn das aktuelle Intel-Mausi Kext?

<https://github.com/Mieze/IntelMausiEthernet>

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. Juni 2018, 23:44

Wie sieht dein EFI Ordner aus?

Lade mal den Clover Ordner als Zip hier hoch.

Wie hast du den installiert und vor allem was? 😄 10.13.5?

Beitrag von „al6042“ vom 1. Juli 2018, 10:24

Des Weiteren stellt sich die Frage, wie du mit der internen Grafikkarte umgehst.

Wird dieser als Connectorless injected so dass die QuickSync-Funktion gewährleistet ist, sollte sich die Grafikkarte und optischen Performance-Themen lösen.

Achte bitte beim Netzwerk Anschluss, ob du die Intel I219V oder die Intel I211 nutzt.

Letztere wird vom IntelMausiEthernet.kext nicht unterstützt.

Da ich die gleiche LAN-Kombi auf meine H170N-Wifi habe, hatte mir der [@apfelnico](#) mal einen anderen Kext zur Verfügung gestellt, den ich aber bisher noch nicht getestet habe...

Ich suche den gleich noch mal raus...

EDIT:

Und hier ist der Kext. Funktioniert auch unter Mojave hervorragend aus der EFI raus.

Beitrag von „DevHax“ vom 2. Juli 2018, 15:18

[@g710](#)

Die Pixelfehler sind leider nicht verschwunden trotz Stock Bios XFX RX480 GTR.

[@al6042](#)

Ich habe das Problem mit dem Lan gelöst. Ich hatte nicht den Aktuellen IntelMausiEthernet Treiber installiert.

[@Dr.Stein](#)

Ich habe das System heute neu installiert und die Kexts mit dem Kext Updater ein Update verpasst. Trotzdem Lade ich dir gern mal den Clover Ordner hoch. Vielleicht findest du ja was, dass total unnötig ist.

Punkt 1,3 & 4 sind also schon mal gelöst.

Trotzdem vielen Dank. Super Community hier 🙌👍

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 2. Juli 2018, 17:06

Buuuuuuuhh... Multibeast... 😄

Wird hier nicht gern gesehen. Das wird ein kleiner aufwand das zeug wieder los zu werden.. 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 2. Juli 2018, 17:43

[@DevHax](#)

Auf deinem Board kann man s.g. Vanilla Installation problemlos durchführen ohne "Multimisst" oder sonst noch was.

Ich schlage Dir vor: mache es und Du wirst bestimmt nicht bereuen.

Dann, Deine Graka RX480 musst Du heutzutage nicht unbedingt flashen. Du kannst der Graka per einen "KextToPatch" Eintrag nur die BIOS PN (Part Number) der Sapphire RX580 PULS

zuzuweisen.

So wird Deine Graka unter 10.13.5 vllt. ohne alles problemlos erkannt und laufen.

Gruß 😎

Beitrag von „DevHax“ vom 2. Juli 2018, 19:01

Ich bin immer bereit für was neues. 😊

Wenn also ohne MultiBeast das System sauberer und performanter ist, dann bin ich dafür erstrecht zu haben. Wie gehe ich jetzt am besten vor? 😞

UPDATE!

Habe im Forum einen tollen Installations Guide gefunden der ohne MultiBeast oder UniBeast auskommt. Ich arbeite mich da jetzt durch und melde mich dann zurück 🍀

Beitrag von „crusadegt“ vom 3. Juli 2018, 08:32

Klingt prima.. Lass uns doch wissen ob du es so geschafft hast wie erhofft 😊

Beitrag von „DevHax“ vom 5. Juli 2018, 16:36

Ich hab schlechte Neuigkeiten

Den Stick habe ich problemlos erstellt mit dem Terminal und Clover, aber nach kompletter Installation von macOS sehe ich nach dem boot mit dem Stick keine Festplatte mehr. Woran liegt das?

Habe es mit VBoxHFS-64.efi und HFSPlus.efi probiert.

Beitrag von „Dnl“ vom 5. Juli 2018, 16:40

Hast du deine Platte denn APFS oder HFS+ formatiert?

Beitrag von „DevHax“ vom 5. Juli 2018, 17:29

Ich habe es mit Mac OS Extended (Journaled) und APFS ausprobiert. Beides kein Erfolg.

Ich muss noch dazu sagen, dass ich VBoxHFS-64.efi oder HFSPlus.efi versucht habe. Es befindet sich nicht beides auf dem USB Stick.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 5. Juli 2018, 17:44

[@DevHax](#)

Poste bitte hier den EFI Ordner des Sticks, wobei SN+UUID+MLB+ROM aus der config.plist entfernt werden sollte.

Beitrag von „DevHax“ vom 7. Juli 2018, 07:55

[@Leo Duke](#)

Wenn ich es schaffe, lade ich dir den Ordner heute Abend hoch.

Grüße

Beitrag von „JaxxBee“ vom 7. Juli 2018, 13:04

Hallo, ich muss vorausschicken, dass ich wenig Plan von der Materie habe !

Ich hatte bei meiner Installation ein ähnliches Problem mit der HD

Ich konnte es lösen, indem ich über eine Live CD und Geartet die Festplatte neu formatiert habe, da dort sich 4 Partitionen versteckt hatten, die das OSX nicht gesehen hatte.

Nach dem Formatieren mit dem Installationsstick hochgefahren und mit dem Festplattendienstprogramm in HFS+ formatiert - schon gings 😊

Beitrag von „DevHax“ vom 7. Juli 2018, 22:47

YEAAAAHHHH!!!



Ich hab es endlich nach geschlagenen 5 Tagen geschafft. Das System (Vanilla Installation) läuft!

Mann fühlt sich schon stolz 🐸

Das tolle, ich musste auf sooo viele Kexte und diverse Treiber verzichten.

Ich melde mich in den nächsten Tagen noch wegen dem Grafikproblem, ob es auch behoben ist.



Liebe Grüße

Beitrag von „DevHax“ vom 9. Juli 2018, 20:29

[@Leo Duke](#)

Wie funktioniert das genau mit dem KextToPatch Eintrag?

Grüße

Beitrag von „Leo Duke“ vom 9. Juli 2018, 22:05

[Zitat von DevHax](#)

Ich hab es endlich nach geschlagenen 5 Tagen geschafft. Das System (Vanilla Installation) läuft! Mann fühlt sich schon stolz Das tolle, ich musste auf sooo vieleKexte und diverse Treiber verzichten.

... ich gratuliere 👍 und sagte Dir auch: "mache es und Du wirst bestimmt nicht bereuen." 😊

[Zitat von DevHax](#)

[Leo Duke](#)

Wie funktioniert das genau mit dem KextToPatch Eintrag?

... genau so wie [HIER](#), aber in Deinem Fall werden andere "Find und Replace" Werte benötigt und zwar die BIOS PN (Part Number) Deiner Grafikkarte und Deiner Wunschkarte.

Beitrag von „DevHax“ vom 11. Juli 2018, 16:35

[@Leo Duke](#)

Habe es ausprobiert, aber es ergab sich keine Änderung. Betrifft ja auch nur Diablo III und Rocket League.Ich kann damit leben. Trotzdem vielen Dank

Beitrag von „Leo Duke“ vom 11. Juli 2018, 18:08

[Zitat von DevHax](#)

Habe es ausprobiert, aber es ergab sich keine Änderung.

Ich weiß leider nicht, wie Du es machtest. Wie/womit hast Du die BIOS-PN Deiner Graka ausgelesen? - normalerweise sollte es funktionieren ohne es per "flash-metode" ändern zu müssen.

Und wenn Du mit Deiner Graka es richtig machen möchtest, dann schau mal bitte [HIER](#)

Zitat

Trotzdem vielen Dank

... gerne

Beitrag von „DevHax“ vom 13. Juli 2018, 17:45

Hab die Karte jetzt neu geflasht auf eine Sapphire RX580 Pulse.
Karte läuft jetzt ohne Fehler.

Thema sollte damit jetzt erledigt sein.



Beitrag von „ld@6824“ vom 13. Juli 2018, 18:47

Und das mit dem Rosa ist weg unter 10.13.6 ?
Habe nämlich das gleiche Problem mit einer Sapphire RX580 Nitro+ 8GB.

Beitrag von „Dnl“ vom 13. Juli 2018, 18:55

Unter welchem Farbmodus wird euer Monitor erkannt? RGB, oder YCbCr?

Beitrag von „ld@6824“ vom 13. Juli 2018, 18:58

RGB. YCBCR gibt es bei mir nicht zur Auswahl.

Edit:

Das Komische ist, das es nur bei einem Displayport ist. Der andere läuft einwandfrei. Und DVI läuft auch.

Beitrag von „DevHax“ vom 13. Juli 2018, 23:01

[@ld@6824](#)

Ob der Rosa-Effekt weg ist kann ich dir nicht sagen. Ich bleibe erstmal auf 10.13.5 und genieße, dass alles ohne Probleme läuft.

Vielleicht versuche ich es morgen nochmal wenn ich Lust dazu habe. Melde mich aber dann nochmal.

Beitrag von „ld@6824“ vom 13. Juli 2018, 23:26

Okay. Danke.

Dann warte ich noch mit dem flashen meiner Karte.