

**Erledigt**

## **Nicht nachvollziehbares Problem.**

**Beitrag von „Atomzwieback“ vom 21. Juni 2018, 14:28**

Hallo.

Habe mein Mojave System mit einer HD 530 am laufen mit 2 Monitoren.

Das Problem welches ich habe ist das einer dieser beiden Monitore immer für einen kurzen Moment Schwarz wird und dann wieder Bild zeigt.

Ich bin mir nicht sicher woraus dieser Fehler resultiert. Schon mal jemand sowas gehabt? Ist der Grafikspeicher voll? Kann man beim Mac sich den Grafikspeicher anzeigen lassen?

LG

---

**Beitrag von „REVAN“ vom 21. Juni 2018, 14:49**

Das klingt doch fast so als wäre das Signal kurzzeitig weg und dann wieder da. Klingt für mich so als würde von macOS irgendein Treiber geladen werden?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 21. Juni 2018, 15:25**

Diese Aussage läuft unter „Was will mir der Autor damit sagen...“.

Natürlich lädt macOS Treiber/Kexte...

Mindestens der AppleIntelSKLFramebuffer.kext kommt hier zum Einsatz.

Ich denke eher dass es sich um ein Problem mit dem Kabel oder dem eingesetzten SMBIOS handelt.

Zudem ist darauf zu achten, dass der entsprechende Multi-Port-KextsToPatch Eintrag

vorhanden ist, je nachdem, wie die Monitore angeschlossen sind.  
Beides per HDMI oder Gemischt mit DisplayPort...

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 21. Juni 2018, 15:58**

Ach komm, mach die Aussage jetzt nicht noch schlechter als sie schon ist. So schlecht ist sie auch nicht, kleines bisschen ungenau vielleicht. 😞

Die Frage(n): Wann tritt das ganze Verhalten auf? Direkt nach dem Boot oder während dem Arbeiten (einfach mal so) ?

Tritt immer auf kann man ja auch als sich wiederholend interpretieren. Tritt es mehrmals während des Arbeitens auf ?

Es sieht für mich so aus, als würden die Monitore (immer) neu initialisiert werden, nachdem der Treiber (warum auch immer) durch einen Fehler "abgestürzt" ist.

Guck doch mal ob im Systemlog was zu finden ist.

Code

```
1. log show --style syslog | fgrep GFX0
```

Für GFX0 einfach deine Bezeichnung einsetzen.

Damit sollte jeder Eintrag im Log bezogen auf die Grafik angezeigt werden.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Juni 2018, 16:06**

Ungenau passt tatsächlich... 😊

---

## Beitrag von „Atomzwieback“ vom 22. Juni 2018, 08:21

Tut mir leid wenn es ungenau ist. Ich versuche es genauer zu beschreiben. Ich habe zwei Bildschirme einen via HDMI (mit HDMI auf DVI adapter) und einen via DisplayPort. Der via HDMI macht mucken und wird ab und zu kurz Schwarz ich habe das Gefühl das sich das aber mit der Laufzeit der Maschine aber bessert. Gesamt habe ich 2x DisplayPort und einen HDMI Anschluss aber sobald ich zb die DisplayPorts Hotplugged Stürzt das System ab und bootet neu. Die oben erwähnte Kext habe ich nicht im Einsatz da ich diese nicht kannte. Werde den oben genannten HDMI auf DVI Adapter austauschen gegen ein Kabel welches direkt HDMI - DVI hat und gucken ob das Flackern ein Ende findet.

---

## Beitrag von „REVAN“ vom 22. Juni 2018, 08:30

Die Ungenauigkeit bezog sich auf meinen Beitrag, darüber brauchst du dir keine Sorgen zu machen.

Die erwähnte Kext Datei sollte bei dir im Hintergrund laufen, sonst würde keine Intel Grafikkarte funktionieren. Das ist die mitgelieferte von Apple. 😊

Also kurz gesagt: Deine Display Ports funktionieren nicht richtig, weil absturz wenn Hot Plug?

Ist bei dir der Multi Port K2P-Eintrag vorhanden, wie oben von Al6042 beschrieben? Um welches Gerät handelt es sich eigentlich bei dir? Du hast ja zwei HackMacs angegeben.

Moment mal: Wenn deine DP's nicht funktionieren, bzw. nicht richtig funktionieren, dann ist auch dein System nicht richtig konfiguriert. Entweder du schaltest deine DP's ab oder du patchst sie. Ich würds zumindest so machen, weil ich mag keine halben Sachen. 😊

Das ist aber jetzt dann ein Fall für [@al6042](#) 😊

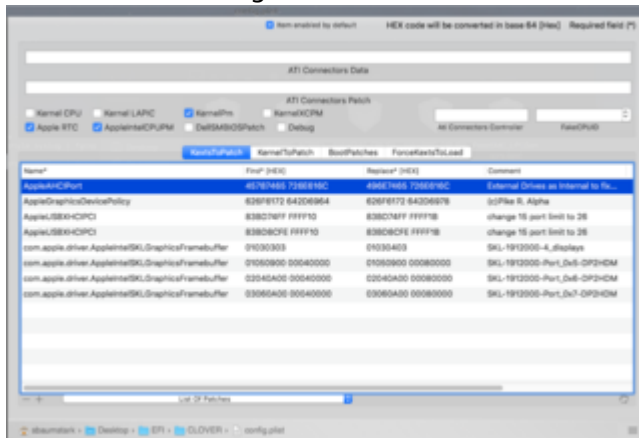
---

## Beitrag von „Atomzwieback“ vom 22. Juni 2018, 08:35



Das sind alle Kexte welche ich im Einsatz habe.

und das die Einträge für die Multi Monitor Funktionalität



## Beitrag von „REVAN“ vom 22. Juni 2018, 08:44

Du verwendest Clover oder? (Durch die Edit von oben wurde es dann klar) Dann häng einfach mal deinen EFI Ordner an, dann kann dir der Experte /die Expertin schon Sagen wo dein Fehler liegt.

Für was benutzt du denn den AppleGraphicsDevicePolicy Fix von Piker? Soweit ich weiß ist

dieser Fix doch nur für das MacPro6,1 SMBios gedacht, wenn man einen Black Screen bekommt ?

Ich glaub nicht das du diesen Fix brauchst.

Die USB Ports könntest du auch anders Patchen.

---

### **Beitrag von „Atomzwieback“ vom 22. Juni 2018, 08:50**

Hab ihn mal raus genommen hatte beim Install ziemlich zu kämpfen mit einem Installscreen 😊 hatte alles ausprobiert.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 22. Juni 2018, 09:21**

Das ist sehr gut nachvollziehbar, vermutlich zu wenig Videospeicher. Wie viel hast du im BIOS eingestellt? Deine AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer Patches sind nicht für Mojave, die tun da genau gar nix... bitte such dir erstmal die ig-platform-id, die am besten funktioniert.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 22. Juni 2018, 09:35**

Ich klinge mich an dieser Stelle auch mal ein. Das mit den Bildaussetzern habe ich z.b. immer wenn ich mein T440 (Hd4400) via mDP anschliesse. Auf dem T430 (HD4000) damals war das auch so. Kurzzeitige Bildaussetzer. Auf dem T430 hatte ich dann auch mal Ubuntu probiert um zu gucken obs an OSX liegt. Selbes Schauspiel.

---

### **Beitrag von „Atomzwieback“ vom 25. Juni 2018, 08:39**

[@Thogg Niatiz](#) ohne die Patches funktioniert der zweite Monitor aber nicht 😄