

Erledigt

Glitching (Artefakte) mit UHD Graphics 630 bei 1680x1050 Auflösung mit i3-8350K + fährt nicht mehr runter.

Beitrag von „Franckey“ vom 18. Juni 2018, 10:29

Moin,

gestern hab ich den Hackintosh zusammen gebaut. Alles funktioniert soweit, aber:

- **Ich habe Artefakte("Glitsching") auf dem Bildschirm bei transparenten Übergängen. Es fällt besonders bei YouTube auf, wenn man das Bild minimiert, nachdem es maximiert wurde. Auch beim Lock-Screen gibts "Zuckungen".**
- **Er fährt nicht mehr runter. Auf Dauer dreht sich nur der Ajax-Kreisel in einem schwarzen Hintergrund.**

Zu 1:

Ich habe schon in den Displayeinstellungen die "Transparent reduziert", aber es funktioniert nicht.

Ich würde gerne folgendes probieren:

die config.plist mit Clover Configurator öffnen

Im SMBIOS einen anderen iMac auswählen! (Aktuelle 14,2 - aber ich weiß nicht welchen ich nun wählen muss! siehe Monitor + CPU Angaben)

Meine vorläufigen Kexte:

- AppleALC.kext
- BrcmFirmwareData.kext
- BrmPatchRAM2.kext
- FakeSMC.kext
- Lilu.kext

Folgende Hardware:

Mainboard:

Gigabyte Z370M-DS3H

CPU:

Core i3-8350K

Kühler:

Noctua nh-l9 X 65

Arbeitsspeicher:

8 GB Ballistix Sport LT BLS8G4D240FSB 8GB Speicher (DDR4, 2400 MT/s, PC4-19200, DR x8, DIMM, 288-Pin)

SSD:

250 GB Samsung evo.

Netzteil

Corsair TX 550 Watt

Gehäuse:

BitFenix Phenom - Tower - Mikro-ATX, BFC-PHM-300-WWXKK-RP

Bluetooth Stick:

Speedlink Bluetooth - 4.0 Adapter - VIAS BT Adapter Nano USB (kabelloser Datenaustausch - bis zu 75m Reichweite - Einfacher, schneller Transfer von Daten und Musik) PC / Computer / Laptop / Notebook schwarz

WLAN-Stick:

Belkin Surf N300 Micro WLAN USB-Adapter NextNet 2.0 (bis zu 300 Mbit/s) schwarz

Grafikkarte:

Um Kosten zu sparen, erstmal die interne Grafikkarte und später eine Grafikkarte dazu kaufen.

Monitor: Acer P223w 22-Zoll mit 1680x1050. Angeschlossen ans Mainboard über DVI.

Würde mich über eure Hilfe freuen. Vielen Dank im Voraus.

Beitrag von „daschmc“ vom 18. Juni 2018, 10:43

Nimm versuchsweise mal SMBios iMac 18,2

Intel Graphics Fixup Kext laden <https://github.com/lvs1974/IntelGraphicsFixup>

Und bei Graphics ig-platform-id 0x59120000

Beitrag von „Franckey“ vom 18. Juni 2018, 12:11

[Zitat von daschmc](#)

Nimm versuchsweise mal SMBios iMac 18,2

Intel Graphics Fixup Kext laden <https://github.com/lvs1974/IntelGraphicsFixup>

Und bei Graphics ig-platform-id 0x59120000

Hi,

Also ich hab's auf iMac 18,2 geändert und Graphics ig-platform-id 0x59120000 hinterlegt.

Was mach ich mit dem Graphics Fixup? Weiß leider nicht wie ich das zum laufen bekomme. Das ist keine .kext datei drin? Sondern CPP und HPP Dateien. Vielen Dank im Voraus

Beitrag von „daschmc“ vom 18. Juni 2018, 12:21

Die Zip Datei runterladen <https://github.com/lvs1974/Int.../v1.2.7/1.2.7.RELEASE.zip> und IntelGraphicsFixup.kext in EFI -> Clover -> Kext Ordner verschieben, dort wo sich die anderen Kexte (siehe Bild) befinden.

Beitrag von „Franckey“ vom 18. Juni 2018, 12:46

ok Hab ich gemacht. Schien auf den ersten Blick beim Starten sauber zu sein. Kein Glitsching mehr beim Login-Screen.

Aber ein richtiges Zappeln und Flackern jetzt auf dem Desktop. Sieht so aus als frieren einige Fenster ein und wenn man irgendwo hovert oder klickt, dann verwinden Teile von den Fenstern. hmm. Gibts noch eine andere Möglichkeit?

Beitrag von „daschmc“ vom 18. Juni 2018, 12:49

Wieviel Grafikspeicher steht zur Verfügung? (Screenshot von "Über diesen Mac")

Zudem sollte [RehabMan-FakePCIID-2018-0421.zip](#) installiert sein. Aus dem Release Ordner "FakePCIID.kext" und "FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext"

Weiteres lässt einen ohne EFI Ordner und eingestellte Bios Werte nur ins Blaue tippen 😊

Beitrag von „Franckey“ vom 18. Juni 2018, 13:31

Ohne die "FakePCIID.kext" und "FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext" zu berücksichtigen, habe ich dir erstmal die Screens und Dateien hochgeladen, um erstmal den IST-Zustand festzuhalten. Die EFI-ZIP konnte ich nicht hochladen, da zu groß. Daher gestückelt in Boot-Clover und Apple.

Beitrag von „daschmc“ vom 18. Juni 2018, 13:55

Habe die config.plist ein wenig angepasst 😊

Im Bios sind noch folgende Einstellungen anzupassen:

-> Chipset

Internal Graphics -> enabled

[DVMT](#) Pre-Allocated -> 128

[DVMT](#) Total Gfx Mem -> Max

-> Peripherals

Initial Display Output -> iGfX

Beitrag von „Franckey“ vom 18. Juni 2018, 15:07

Zitat von daschmc

Habe die config.plist ein wenig angepasst 😊

Im Bios sind noch folgende Einstellungen anzupassen:

-> Chipset

Internal Graphics -> enabled

DVMT Pre-Allocated -> 128

DVMT Total Gfx Mem -> Max

-> Peripherals

Initial Display Output -> iGfX

Alles anzeigen

danke für die Tipps daschmc. Hab BIOS Einstellungen übernommen und die Config rübergezogen. Aber leider zappelt es immernoch :/"FakePCIID.kext" und "FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext" sind auch hinzugefügt.

Wie ich sehe hast Du in der Config bei Devices 0x59128086 hinzugefügt.

Von der Menge der Artefakte hat sich was verbessert. Aber es ist immernoch zuviel und beim verschieben von Fenstern überlappt sich und zappelt.

Ich hab hier noch was gefunden:

<https://hackintoshher.com/guide...igpu-working-high-sierra/>

Dort steht:

Zitat

Detailed stepsRequired Kexts:

All three methods will require these basic kexts to be in your kext folder.

Download the most recent version of FAKEPCIID

Unzip RehabMan-FakePCIID folder

Copy FakePCIID.kext and FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext from the Release folder of Rehabman-FAKEPCIID

Paste FakePCIID.kext and FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext to EFI/CLOVER/kexts/Other

Download the latest RELEASE.zip of Shiki.kext

Copy & Paste Shiki.kext into EFI/CLOVER/kexts/Other

Download the latest RELEASE.zip of Lilu.kext

Copy & Paste Lilu.kext into EFI/CLOVER/kexts/Other

Download the most recent version of IntelGraphicsFixup.kext

Paste IntelGraphicsFixup.kext into EFI/CLOVER/kexts/Other

Alles anzeigen

Und auch

Zitat

Method 1: (Better)

Select Devices on left-side column

Set IntelGFX box to: 0x59128086

Select Graphics on left-side column

Set ig-platform-id to: 0x19120000

Save config.plist

Alles anzeigen

Ich hab bereits in der Config die ig-Platform-id ausgetauscht und 0x19120000 reingeschrieben. Es hat sich zwar nicht verbessert, aber ich weiß nun nicht wie ich aus dem "**Shiki**" Release eine Kext mache?! Würde sie gerne mal in die "other" Kext einsetzen und dann noch folgendes hinzufügen:

Zitat

config.plist Spoof:

Navigate to EFI/CLOVER/

Open config.plist with Clover Configurator

Select Boot on left-side column

Under Arguments check -disablegfxfirmware

Under Custom flags add:shikigva=1

Alles anzeigen

Ig

Frank

Beitrag von „daschmc“ vom 18. Juni 2018, 16:28

Habe nun auch noch etwas gestöbert. Die Artefakte lassen sich offenbar ganz einfach beheben, indem man SMBios 18,1 auswählt. Wäre ein Versuch wert.

Shiki bekommst Du hier [2.2.7.release.zip](#)

Das Argument "-disablegfxfirmware" wird ab 10.13.4 nicht mehr benötigt. Apple hatte dies mit dem Update gefixt.

Beitrag von „Franckey“ vom 18. Juni 2018, 17:33

[Zitat von daschmc](#)

Habe nun auch noch etwas gestöbert. Die Artefakte lassen sich offenbar ganz einfach beheben, indem man SMBios 18,1 auswählt. Wäre ein Versuch wert.

Shiki bekommst Du hier [2.2.7.release.zip](#)

Das Argument "-disablegfxfirmware" wird ab 10.13.4 nicht mehr benötigt. Apple hatte dies mit dem Update gefixt.

Ok danke. Musste nur einen anderen Download auswählen.

Habs jetzt auch nochmal mit der Terminal-Variante probiert und bei ig-Platform-ID leer gelassen und bei IntelGFX 0x3E928086 eingetragen. Aber auch das hast nicht geholfen 🙄

Edit 19.06.

Ich hab nochmal die Einstellungen zurückgestellt. Und die EFI hochgeladen. Vielleicht kann nochmal jemand schauen. Dass wäre sehr nett. 

PS: Vielleicht ist es hilfreich zu wissen, dass mein Hacki einen schwarzen Bildschirm bekommen hat und ich neu starten musste, nachdem er in den Sleep-Modus ging, oder wie auch immer mit Bildschirmschoner. Hab beide Funktionen abgeschaltet.

Beitrag von „Franckey“ vom 20. Juni 2018, 00:55

Nach ein paar Bier und Zigarettenqualm hab ich das Glitschig-Problem nun gelöst!

Ich vermute mal es lag an folgenden Problemen:

Monitor kann nur eine Auflösung von 1680x1050 und diesen Wert auch in die GUI unter "Screen Resolution" hinterlegt. Somit hab ich in SMBIOS den iMac18,1 ausgewählt!

Ausserdem habe ich vorsichtshalber noch folgende DSDT's gesetzt. Keine Ahnung ob das

Zitat

Add DSDT Patches:

Open config.plist with Clover Configurator

Select Acpi

Verify you have the following under DSDT -> Patches in this exact order.

HECI -> IMEI PatchComment: change HECI to IMEI

Find* [Hex]: 48454349

Replace [Hex]: 494d4549

GFX0 -> IGPU PatchComment: change GFX0 to IGPU

Find* [Hex]: 47465830

Replace* [Hex] : 49475055

PEGP -> GFX0 PatchComment: change PEGP to GFX0

Find* [Hex]: 50454750

Replace [Hex]: 47465830

Save config.plist

Alles anzeigen

Fazit: Es flackert gar nix mehr. Vorerst. Werde mal alles durchtesten. Jeder, der das Problem hat, sollte fleissig mit der Auflösung in der GUI und mit der Mac-Variante im SMBIOS jonglieren! Weiterhin hab ich das Problem, dass der Hacki nicht runterfahren kann!

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/37815-glitching-artefakte-mit-uhd-graphics-630-bei-1680x1050-auf1%C3%B6sung-mit-i3-8350k-f%C3%A4/>