Erledigt MacPro 4.1/5.1 als Gaming Machine

Beitrag von „sasch“ vom 17. Juni 2018, 08:45

Hi

ich überlege ob ich mir einen zweiten MacPro zuzulegen u d den als Windows Gaming PC laufen zu lassen. Ich mag das MacPro Gehäuse. Außerdem funktioniert die Kühlung sehr gut. Eine six core cpu sollte ja reichen.

Jetzt noch 2 Fragen.

kann der MacPro mit Windows von einer NVME mit einem PCI Adapter booten ?

der MacPro hat ja nur PCIe 2.0 . Wie wird sich das auf die Leistung auswirken zb mit einer vega64 gegenüber einem pcie 3.0 bus. Hat da schon jemand Benchmarks gemacht ?

Beitrag von „iMarc“ vom 17. Juni 2018, 11:08

PCIe 2.0 sollte die karte nicht wirklich bremsen - glaub linustechtips hat das mal gebenched.

nvme muss denk ich vom bios/uefi supported werden. dazu kann ich beim macpro nix sagen

ich denke aber die cpu könnte für ne vega64 zum bottleneck werden, die meisten spiele bevorzugen noch immer höhere taktraten gegenüber mehreren kernen.

ich weiß nicht wie hoch deine ansprüche sind.
cpu und ram sind für casual gaming eh ganz ok, aber da passt die vega dann wieder nicht ins

bild - außer du möchtest die vega später mal in einen anderen pc mitnehmen

ich würde dir eher zu nem neuen pc in nem alten g5 gehäuse raten wenn du anspruchsvoll zocken möchtest, oder eher ne rx580/gtx 1060in den mac pro knallen

---

Beitrag von „sasch“ vom 17. Juni 2018, 11:19

Habe gerade gelesen das unter Windows nur pcie 1.1 benurzr wird. Allerdings soll das wohl keine große Einbußen bringen. Im Minent habe ich eine rx580 in meinem gaming pc drin. Umbauen wollte ich eigentlich nicht. Ich denke ich werde das mal testen . Mal schauen wo ich günstig einen 4.1 her bekomme

hier ein test von pcie 1.1,2.0 und 3.0 - nicht wirklich ein unterschied. Allerdings ist der schon älter . https://m.youtube.com/watch?v=1XNI1GactP8&time_continue=3

Beitrag von „KayKun“ vom 17. Juni 2018, 16:09

Ich weiss zwar nicht wo du die PCIe info her hast das windows nur 1.1 können tuht aber dem ist so nicht wenn PICE 3.0 da ist dann nutzt dein Bord auch dies da dies Hardware bedingt ist und nicht Software (windows)

Beitrag von „Harry69“ vom 17. Juni 2018, 17:37

Hallo,
ich verkaufe gerade meinen MacPro 6.1 late 2013, bei Bedarf mit einem Dell 5k Monitor.
https://www.ebay-kleinanzeigen…-ssd-/852548454-228-18624
Ist halt Trash Can und keine Käsereibe. Würde aber mit eGPU problemlos laufen.

Beitrag von „sasch“ vom 19. Juni 2018, 16:23

Sorry da habe ich mich falsch ausgedrückt. Auf dem MacPro unter Windows wird nur PCIe 1.1 benutzt und nicht 2.0 . Da geht nur wenn die Grafikkarte für Das Mac efi gemodet ist. Windows selbst kann natürlich mirt pcie 3.0 umgehen

---

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 19. Juni 2018, 17:29

> Zitat von sasch
>
> .... geht nur wenn die Grafikkarte für Das Mac efi gemodet ist. ....

Gibt es denn für Deine GraKa keine EFI-ROM?

Gruß
LOM

Beitrag von „sasch“ vom 20. Juni 2018, 00:33

Keine ahnung. Ich hole Morgen einen MacPro ab dann werde ich das alles mal testen

---

Beitrag von „sasch“ vom 25. Juni 2018, 11:28

Läuft soweit alles. Mit der RX580 hat man ca 10-15% weniger leistung als mit meinem Skylake PC. Dafür aber ein schöneren Rechner ;o)) - Funktioniert die Vega 64 ohne Probleme im MacPro ?? - Für eine NVidia ist es im moment eine schlechte Zeit da wohl neue Grafikkarten rauskommen sollen.

Beitrag von „sasch“ vom 25. Juni 2018, 11:39

Ich habe mir jetzt noch einen zweiten MacPro besorgt. Der soll jetzt Hauptsächlich zum zocken sein unter Windows mit 3 Monitoren. Welche Grafikkarte würdet ihr da empfehlen ?? Vega64 oder 1080Ti ?? Nvida bringt aber bald neue Grafikkarten auf den Markt. Es gibt bei den Vega anscheinend Probleme mit dem Lüfter unter MacOSX. Kann mir da jemand mehr dazu sagen ??

Beitrag von „iMarc“ vom 25. Juni 2018, 12:01

hast du dazu nicht schon einen thread aufgemacht?

zum thema: ja die vega karten haben noch lüfterprobleme, dazu gibt es aber einen mehr oder weniger uneleganten patch

ansonsten ist natürlich die 1080ti weitaus stärker und hat das bessere P/L verhältnis. wenn du also keinen freesync monitor hast (oder haben willst)und das gind mehr zum zocken als für macOS nutzt, würd ich dir die 1080ti empfehlen

auf neue karten warten ist immer so eine sache, vorallem zu den neuen nvidia karten sind die gerüchte momentan so widersprüchlich wie schon lange nicht mehr was release datum und preis angeht

---

Beitrag von „DSM2“ vom 25. Juni 2018, 12:29

Leute also jede Vega dürft ihr aber auch nicht verteufeln, den davon ist eben nicht jede Vega betroffen und es gibt Karten die ab 10.13.4 eine korrekt funktionierende Luftkühlung haben auch ohne irgendwelche Patches...

https://www.mindfactory.de/pro…Full-Retail-_1235216.html

https://www.mindfactory.de/pro…x16--Retail-_1186795.html

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juni 2018, 13:30

Ich habe die Posts auch im ursprünglichen Thread mal zusammengeführt, da es sich tatsächlich um das gleiche Thema handelt.

Beitrag von „sasch“ vom 25. Juni 2018, 15:13

Ok danke - dachte das sieht man dann besser ;o))

Ja ich habe 3 Freesync Monitore. Klar da brauchew ich ja eine AMD Karte. Also wird es eine Vega 64 . Frage nur welche ? Die Nitros passen anscheind nicht ins Gehäuse da zu lang oder ?? Hat die jemand und könnte mir mal die Länge geben. Primär will ich die ja unter Windows laufen lassen . Da sollte es mit dem Lüfter keinen Problem geben oder ?? Später soll die vielleicht mal in meinen anderen Mac Pro kommen. Aber eigentlich brauche ich die da nicht ;o))

Beitrag von „iMarc“ vom 25. Juni 2018, 15:23

@DSM2 das ist ja toll, hab ich wohl irgendwo überlesen.

@sasch laut geizhals ist die karte 310mm lang

@ irgend einem mod:
könnte man die karte(n) dann nicht unter hardware/grafikkarten/amd im forum eintragen?

Beitrag von „sasch“ vom 25. Juni 2018, 16:57

310mm - da werde ich den Lüfter bearbeiten müßen hinten. Ok werde ich mal probieren. Da werde ich noch einen Power Mod machen müßen wegen der Leistung.

Beitrag von „trebre“ vom 16. Dezember 2018, 22:08

> Zitat von al6042
>
> Ich habe die Posts auch im ursprünglichen Thread mal zusammengeführt, da es sich tatsächlich um das gleiche Thema handelt.

Wo meinst du ? Und welches Thema meinst du genau?

Ich habe mir nun einen Mac Pro zu gelegt und eine Vega 64 eingebaut.

Beim Cinebench komme ich auf 67 fps. Im istatic zeigt er, dass der Prozessor (GPU) nur zur hälfte genutzt wird.

Bei einem Hackintosh Video kam jemand mit einem i7 auf 133fps. Macht der i7 soviel unterschied?

Beitrag von „KayKun“ vom 16. Dezember 2018, 22:19

Kurz und Knapp Ja

Beitrag von „trebre“ vom 16. Dezember 2018, 22:21

> Zitat von KayKun
>
> Kurz und Knapp Ja

War es dann ein Fehler die Vega 64 zu kaufen? Eine RX580 erreicht in einem Mac Pro wohl den selben wert.

Beitrag von „obstkiste“ vom 16. Dezember 2018, 23:07

Die meisten Games nutzen die 6 physischen Kerne des Xeon nicht, genausowenig wie die erweiterte Befehlspalette. bei reinen Multicoreanwendungen lohnt das (video z.B.), In Games fährst du mit einem i5 oder i7 besser. Auch weil diese durch die igpu besser Multimedia können, durch quicksync wird der CPU Arbeit abgenommen, welche sie für andere Dinge nutzen kann. Der Xeon muss dann immer rechnen.

Ein wenig aufs falsche Pferd gesetzt. Dafür hast du jetzt eine gute Finalcut Rendermaschine.

Beitrag von „KayKun“ vom 16. Dezember 2018, 23:56

Eine RX580 hätte es alle male gethan (habe ja mitlerweile selber eine it nem i7 8700k und spiele eigendlich aktuell alles in 2k auf max)

aber der Mac ist halt auch als hadware platform die falsche wahl

---

Beitrag von „sasch“ vom 29. Dezember 2018, 15:34

Ich habe auch wieder einen PC mit I7 genommen. Die Leistung mit der Vega 64 war nicht so

toll. Habe jetzt 2x 1080 im PC System verbaut .Die Vega64 liegt nur rum. Mal schauen was ich mit der mache

---

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Dezember 2018, 16:24

Die Vega ist nun einmal keine Gaming Karte auch wenn das viele gerne hätten. sasch

Stärken liegen im Compute Bereich und nun einmal nicht im Gaming.

Beitrag von „kaneske“ vom 29. Dezember 2018, 19:10

> Zitat von sasch
>
> Ich habe auch wieder einen PC mit I7 genommen. Die Leistung mit der Vega 64 war nicht so toll. Habe jetzt 2x 1080 im PC System verbaut .Die Vega64 liegt nur rum. Mal schauen was ich mit der mache

Was für eine ist es denn?

Beitrag von „sasch“ vom 30. Dezember 2018, 15:37

https://www.caseking.de/sapphi...192-mb-hbm2-gcsp-191.html

Das ist die Karte