

Erledigt Installations problem

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 18:02

Hey,

ich habe hier ein mainboard mit ozmosis, habe im boot menü den USB-Stick ausgewählt... dann kam wie erwartet das Apple Logo aber als der Balken dann nun durch gelaufen ist sah ich nur noch Zebrastreifen und einen blauen Streifen. Später habe ich bemerkt das ich immer noch was drücken kann.

Ich habe nur die nach ober/unten Pfeiltasten gedrückt und der blaue Balken hat sich verschoben.

Bitte helft mir bei diesem Graphik Problem.



Beitrag von „andy2203“ vom 14. Juni 2018, 18:08

was hast du denn für Kexte?

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 18:13

noch keine ich wüsste aber grade leider nicht wo ich die im augenblick hin tun sollte

Beitrag von „andy2203“ vom 14. Juni 2018, 18:15

Also du hast keine Kexte im Efi Ordner?
hast du überhaupt n Efi Ordner?

Vorhergehnsweise Installationsstick?

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 18:20

dachte das wäre bei Ozmosis nicht nötig

Edit: also nein

Edit2: Soll ich nen installations Stick mit UniBeast machen oder wie soll ich jetzt fortfahren?

Beitrag von „andy2203“ vom 14. Juni 2018, 18:27

oh tschuldige bite...habe ich dezent überlesen...sry

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 18:30

Und was soll ich nun tun?

Beitrag von „KayKun“ vom 14. Juni 2018, 18:40

Auch bei Oz muss man eine EFI Pflegen hier wird zb [@griven](#) sehr gut helfen können oder

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 18:45

und wo sollen die und wo bekomme ich die passenden kexts her?

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Juni 2018, 18:45

FakeSMC ist doch im rom enthalten, also Kext braucht es daher nicht unbedingt, vielmehr sollte hier vielleicht eine angepasste Defaults.plist in der EFI abgelegt werden.

Wenn keine Grafikkarte verbaut ist und nur die Intel HD arbeiten soll ist auch ein passendes SMBIOS nicht verkehrt.

Edit: Ist das ein aktuelles High Sierra ready rom?

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 18:48

Bitte was?? Also was muss ich tun?

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Juni 2018, 18:49

Welches BIOS hast du auf dem Mainboard geflasht?

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 18:51

KayKun hatte für mich Ozmosis drauf gemacht.

Im bios steht bios version F3 mehr kann ich dir leider nicht sagen

Beitrag von „KayKun“ vom 14. Juni 2018, 19:01

Und genau deshalb habe ich dich auch gebeten wenn du Oz haben möchtest dir dazu die Wiki durchzulesen 😊

Oz ist in dem sinne nur eine alternative zu Clover und brauch auch in dem falle Passende informationen passend zur OS version und Hardware 😊

Hier Findest du zusätzlich auch nochmal Infos zu Oz <https://www.youtube.com/channe...S90tvzd1L83bn4JpDg/videos> und generell auch zu ein paar weiteren Themen du mit unter auf dich zu kommen werden

Beitrag von „andy2203“ vom 14. Juni 2018, 19:19

Gibt es einen grossen Unterschied zwischen Oz und Clover

Bzw Vorteile, Nachteile? Weniger Kexte stimmts?

Beitrag von „KayKun“ vom 14. Juni 2018, 19:26

Naja kommt immer drauf an vorallen weil niemand weis was hinter den türen bei den Oz endwiklern abgehtoder ob es noch nen update giebt.

In erster Linie richtig flashen und los geht aber so Sachen wie APFS und wenn wichtige Kext Updates sind müssen von der EFI geladen werden.

Ich hatte vor Versand einen Testboot von HS auf den System gemacht ohne Probleme
[@MrGcGamer](#) wie bzw. womit hast du den Stick erstellt?

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 21:20

Mit dem Terminal-Befehl der im Wiki bei Ozmosis steht

An sich funktioniert es ja... nur die Graphik spackt rum

Beitrag von „griven“ vom 14. Juni 2018, 21:59

Bist Du mit der HD4000 unterwegs oder hast Du eine andere Karte in den Rechner eingebaut?
Wie ist der Monitor an die Grafik angeschlossen?

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 14. Juni 2018, 22:08

Einfach nur Intel HD vom Intel Celeron G1620.

Der Bildschirm ist ein VGA-Bildschirm mittels DVI nach VGA-Adapter angeschlossen. (Direkt an das Board dran)

Beitrag von „KayKun“ vom 14. Juni 2018, 22:11

Der Celeron unterstützt keine Beschleunigung nur mit GraKa auf PciE das hatte ich aber auch geschrieben gehabt das ich den auch nur mit einer Nvidia im betrieb hatte

Aber trotzdem solltest du normales bild haben versuch mal HDMI oder DVI so hatte ich ihn hier angeschlossen

Beitrag von „griven“ vom 14. Juni 2018, 22:15

Damit haben wir das Problem schon gefunden schätze ich mal 😄

Mac OS kann mit VGA nix anfangen egal ob nativ oder der adaptiert wobei adaptiert mit einem hochwertigen aktiven Adapter funktionieren kann aber nicht zwingend muss. Wenn Du kannst schließ das Display digital an (DVI -> DVI oder HDMI) ich denke das was Du da aktuell siehst ist die Kapitulation des Framebuffers von macOS vor dem DVI/VGA Adapter...

Beitrag von „MrGcGamer“ vom 17. Juni 2018, 19:19

Gibt es nen Weg mac zu sagen wir es mit VGA umzugehen hat?

Beitrag von „KayKun“ vom 17. Juni 2018, 19:22

nein gibt es nicht mit manchen dedizierten grakas hat man glück oder mit manchen aktiven display port adaptern . da diese von sich die Konvertierung machen aber nicht mit nativen vga