Erledigt KextsToPatch wird nicht übernommen

Beitrag von „REVAN“ vom 8. Juni 2018, 17:32

Hallo zusammen,

ich hätte da mal ein Problem, welches ich nicht gelöst bekomme - bzw. nicht verstehe. Vielleicht hat jemand Ahnung oder kennt einen, der einen kennt, der Ahnung hat.

Ich arbeite derzeit an einem KextsToPatch Eintrag, der im Prinzip die Connector meiner Grafikkarte für den AMD FB ändert. Der FB, für meine Karte, lautet Acre innerhalb der AMD9500Controller.kext.

Originaler Eintrag:

Code

1. 00040000040300000001010100000000110202010000000 <- DP
2. 00080000040200000001020000000000210305040000000 <- HDMI
3. 04000000040200000001030000000000000000305000000 <- DDVI

Eintrag meiner Grafikkarte:

Code

1. 00040000040600000001010100000000110200010000000 <- DP
2. 00080000040200000071020000000000210300040000000 <- HDMI
3. 04000000140000000001030000000000100000050000000 <- DDVI

Frage Nr.1:
Muss ich da noch irgendwas einstellen (siehe Bild 1), damit der KextsToPatch Eintrag

angewandt wird?

Ich hatte über die IOReg festgestellt, dass der Eintrag für den FB nicht geändert worden ist. Festgestellt habe ich das im Prinzip dadurch, dass der Control Flag nicht anders ist als der originale Eintrag.

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juni 2018, 18:02

Versuche es mal mit der BundleID "com.apple.kext.AMD9500Controller" anstatt dem einfachen Kext-Namen "AMD9500Controller".

Beitrag von „REVAN“ vom 8. Juni 2018, 18:05

Das habe ich auch schon probiert, leider genau das selbe Ergebnis.

Bild1:
Auszug aus der IOreg für den DP - die Control Flag entspricht der originalen Acre Control Flag.

Bild2:
Auszug aus AMDFramebufferUtility

Eigentlich sollte doch nach dem KextsToPatch Eintrag genau diese Control Flag im IOreg stehen? Muss ich vielleicht irgendwo noch was ankreuzen im Clover Config?

Beitrag von „al6042“ vom 8. Juni 2018, 18:13

Nur mal so zum Spaß:
Wird der AMD9500Controller im Systembericht unter "Software"->"Erweiterungen" auch als "geladen" angezeigt?

Beitrag von „REVAN“ vom 8. Juni 2018, 18:16

Ja, die wurde vom System geladen.

Beitrag von „T4ke“ vom 24. Januar 2019, 12:23

Konntest du das Problem lösen?

Habe exakt das selbe Problem.

Beitrag von „REVAN“ vom 24. Januar 2019, 12:26

Nach dem Update auf High Sierra und WhatEverGreen hatte ich nie wieder Probleme mit meiner RX 460.

Von daher habe ich diesen Ansatz auch nicht mehr verfolgt. Sorry, welches Problem hast du denn noch?

Beitrag von „T4ke“ vom 24. Januar 2019, 12:28

Okay, schade.

Ich habe auch mit dem Framebuffer Patching rumprobiert und bei mir wird ebenfalls der KextsToPatch Eintrag nicht übernommen. Zwar läuft bei mir alles auch mit WhateverGreen,

aber ich bastel halt gern

Nunja, wechsel ich wieder zurück zu WEG, auch kein Problem.

Beitrag von „REVAN“ vom 24. Januar 2019, 12:29

Hör mir mal auf, dieses FrameBuffer Patching und irgendwelche VBios Laden hat mich so viel verschwendete Zeit gekostet.

Bin froh das es nun so läuft. Endlich

Beitrag von „rubenszy“ vom 24. Januar 2019, 12:53

Das wird doch nie was, was du hier vor hast KextsToPatch wird nicht übernommen.

Lade mir mal deine GPU Bios.rom und deine config hoch.