

Erledigt

HP 800 G1 Mini - DSDT Patching

Beitrag von „Fable“ vom 7. Juni 2018, 10:48

Hallo liebe Community,

ich habe damit begonnen meinen HP 800 G1 USDT zu patchen.

Hierzu benutze ich die Desktopanleitung von AL6042, sowie die aktuellsten Tools aus diesem Thread: [MaciASL](#)

Da ich einen Haswell Prozessor habe, nutze ich den Guide 9er Chipsätze.

Das entfernen der Errors war dank Anleitung einfach.

Jetzt bin ich bei Punkt

2. Unter "General" -> "Basic Apple Device Renames"

Und habe das Problem, dass ich den Punkt General nicht finde... (Im Anhang sind meine Sources)

Ich habe zwar ein Replace Names unter Sourceforge gefunden und dieses macht auch 153 Änderungen.

Wenn ich dann aber Compile habe ich neue Errors:

Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG, expecting ')' in diesem Code External (_SB._IAOE.ITIMR, UnknownObj) // (from opcode)

Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG in diesem Code If (LAnd (And (ICNF, 0x10), LEqual (_SB._IAOE.ITIMR, Zero)))

Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG in diesem Code If (LEqual (_SB._IAOE.ITIMR, One))

Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG in diesem Code If (LEqual (_SB._IAOE.ITIMR, Zero))

_SB._IAOE.ITIMR ist hier ja eindeutig das Problem. Kann mir jemand sagen, ob ich den falschen Patch ausgeführt habe?

Oder kann ich das fixen und wenn ja wie?

Danke für eure Hilfe 😊

LG Fable

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 7. Juni 2018, 12:09

Versuche es mit denen dazu:

<http://maciasl.sourceforge.net/pjalm/general>

<http://maciasl.sourceforge.net/pjalm/graphics>

<http://maciasl.sourceforge.net/pjalm/intel9>

Beitrag von „Fable“ vom 7. Juni 2018, 14:26

Zitat von Si Vis Pacem

Versuche es mit denen dazu:

<http://maciasl.sourceforge.net/pjalm/general>

<http://maciasl.sourceforge.net/pjalm/graphics>

<http://maciasl.sourceforge.net/pjalm/intel9>

Vielen Dank Si Vis Pacem!

Ich habe die Sourcen eingebunden und mit den Vorhandenen verglichen.

Ein paar Patches wurden in andere Kategorien geschoben, sind aber noch da.

Ich habe jetzt alle Patches wie in der Anleitung beschrieben eingefügt. Das Problem mit den Syntax Errors ist aber immer noch vorhanden.

Zitat von Fable

Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG, expecting ')' in diesem Code External
(_SB_.IAOE.ITIMR, UnknownObj) // (from opcode)

```
Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG in diesem Code If (LAnd (And (ICNF, 0x10), LEqual (\_SB.IAOE.ITIMR, Zero)))
```

```
Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG in diesem Code If (LEqual (\_SB.IAOE.ITIMR, One))
```

```
Syntax Error, unexpected PARSEOP_NAMESEG in diesem Code If (LEqual (\_SB.IAOE.ITIMR, Zero))
```

_SB.IAOE.ITIMR ist hier ja eindeutig das Problem.

Oder kann ich das fixen und wenn ja wie?

LG Fable

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 7. Juni 2018, 14:29

Welche iASL Version hast du in den Einstellungen von MaciASL ausgewählt?

Beitrag von „Fable“ vom 7. Juni 2018, 14:39

Es ist unter den Compiler Options die ACPI 6.1 ausgewählt.

Das war die Standardauswahl. Hier ein Screenshot:

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 7. Juni 2018, 15:06

Mit ungepatchten DSDT und SSDT gezippt als Anhang kann dir vielleicht [@al6042](#) weiterhelfen.

Tippe auf Patches die sich spiessen.

Einfach im Clover Boot Menü F4 drücken.

Beitrag von „Fable“ vom 7. Juni 2018, 15:19

Zitat von Si Vis Pacem

Mit ungepatchten DSDT und SSDT gezippt als Anhang kann dir vielleicht [@al6042](#) weiterhelfen.

Tippe auf Patches die sich spiessen.

Einfach im Clover Boot Menü F4 drücken.

Alles anzeigen

Vielen Dank für deine Hilfe 😊

Die DSDT die ich hier editiere ist bereits eine die ich per Clover erstellt habe.

Der Fehler tritt definitiv nach dem Rename-Fix auf.

Ich habe die mit Clover erstellten Files hochgeladen.

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 7. Juni 2018, 16:49

Verwende lieber die speziellen Patches und gehe Schritt für Schritt vor.

1 Patch -> Reboot -> Ergebnis kontrollieren -> und solange wiederholen bis du durch bist.

Ist jetzt sicher nicht die Vorgehensweise von [@al6042](#) und den anderen Spezialisten, hilft dir

aber zu einer mehrheitlich funktionellen DSDT zu kommen.

MacOS mit den Bootloadern ist erstaunlich resistent gegen "Eigentümlichkeiten" insofern das Grundgerüst passt.

Du kannst auch sehr einfach mittels einer SSDT nicht gebrauchte ACPI-Einträge verstecken.

Code

```
1. /*
2. * Intel ACPI Component Architecture
3. * AML/ASL+ Disassembler version 20160422-64(RM)
4. * Copyright (c) 2000 - 2016 Intel Corporation
5. *
6. * Disassembling to non-symbolic legacy ASL operators
7. *
8. * Disassembly of iASL5qrNv8.aml, Thu Jun 7 16:46:50 2018
9. *
10. * Original Table Header:
11. * Signature "SSDT"
12. * Length 0x00000944 (2372)
13. * Revision 0x02
14. * Checksum 0x92
15. * OEM ID "APPLE "
16. * OEM Table ID "General"
17. * OEM Revision 0x20151227 (538251815)
18. * Compiler ID "INTL"
19. * Compiler Version 0x20160422 (538313762)
20. */
21. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "APPLE ", "General", 0x20151227)
22. {
23. External (_SB_.PCI0, DeviceObj) // (from opcode)
24. External (_SB_.PCI0.B0D4, DeviceObj) // (from opcode)
25.
26.
27. Scope (\_SB.PCI0)
28. {
29. Scope (B0D4)
```

```
30. {  
31. Name (_STA, Zero) // _STA: Status  
32. }  
33.  
34.  
35. }  
36. }
```

Alles anzeigen

versteckt B0D4

Beitrag von „Fable“ vom 11. Juni 2018, 10:39

Hallo [Si Vis Pacem](#),

ich habe das patching erstmal unterbrochen, da ich einen HP 800 G2 Mini gekauft habe 😊
Der hat ne bessere Kühlleistung und einen neueren Prozessor.
Daher werde ich dem G2 erstmal mehr Aufmerksamkeit schenken 👍