

**Erledigt**

## **Asus Radeon RX 560**

**Beitrag von „andy2203“ vom 6. Juni 2018, 21:44**

Hello Staff 😊

habe vorhin erfolgreich meine neue Asus Graka eingebaut...  
läuft alles flüssig und super bisher. aber...

ich spiele sehr gerne Csgo..  
stelle ich die Graka auf 1920x1080 fängt das Bild an zu zittern... es ruckelt nicht.. es zittert!

hab ich was vergessen? Oder sollte ich noch was

---

**Beitrag von „al6042“ vom 6. Juni 2018, 21:48**

Und was genau soll dieser Beitrag unter "Anleitungen Grafikkarten"?

Um was für eine Karte handelt es sich denn?

---

**Beitrag von „andy2203“ vom 6. Juni 2018, 21:50**

Wenns nicht reinpasst muss es halt verschobwn werden ?  
so wie es im beitrag steht. Eine Asus Radeon 560 4GB

---

**Beitrag von „al6042“ vom 6. Juni 2018, 21:55**

Verschoben ist der Beitrag schon, sonst hättest du nichts lesen oder antworten können.  
Achte bitte darauf, in welchem Unterbereich du Threads erstellst... Unter Anleitungen werden nur extra freigegebene Elemente veröffentlicht.

Zu deiner Grafikkarte:

Hast du den Whatevergreen.kext, zusammen mit dem Lilu.kext, zu den anderen Kexten in der EFI gelegt?

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 6. Juni 2018, 21:58**

Jap

alles erledigt

Wie gesagt. Sie läuft tadellos. Nur in Cs auf hd zittert das Bild

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 6. Juni 2018, 22:13**

Hm... schwer was dazu zu sagen...

Ich nutze auf HS auch Steam um CS:GO zu zocken und kenne diese Situation nicht.

---

### **Beitrag von „Toasta“ vom 6. Juni 2018, 22:18**

Vielleicht würde ein Video des Fehlers helfen. Ich überlege mir auch eine RX 560 zu holen, deswegen bin ich interessiert.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 6. Juni 2018, 22:34**

Holt euch lieber mindestens eine 570. Apple unterstützt die direkt:

<https://support.apple.com/en-us/HT208544>

---

### **Beitrag von „Leo Duke“ vom 7. Juni 2018, 02:08**

... Apple unterstützt auch den iMac Pro direkt: 😎

[www.apple.com/de/shop/buy-mac/imac-pro](http://www.apple.com/de/shop/buy-mac/imac-pro)

... und hier sind die Infos auf Deutsch:

[support.apple.com/de-de/HT208544](https://support.apple.com/de-de/HT208544)

<https://support.apple.com/de-de/HT208544>

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Juni 2018, 05:23**

Leider kenne ich deine Probleme nicht.  
lade mal die aktuelle EFI hoch

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 7. Juni 2018, 06:42**

Soll wohl an Hs liegen.  
Bin nicht der einzige

[@Dr.Stein](#)

mach ich später.Bin auf Arbeit  
jedenfalls schnurrt sie wie ein Kätzchen  
300fps bei 1600x..?  
dieses Problem tritt nur bei fullHd auf

setz mich nachher mal dran.

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Juni 2018, 16:23**

Einen Blick in deinen Clover Ordner würde ich schon gerne machen wollen.

---

**Beitrag von „andy2203“ vom 7. Juni 2018, 16:44**

Warum?

hab nix besonderes drin

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Juni 2018, 16:46**

Frag doch nicht so komisch nach und mach einfach. 😊  
Ich hab ja selbst eine RX560 und vielleicht fällt mir was auf..

**Beitrag von „andy2203“ vom 7. Juni 2018, 16:47**

Bin doch auf Arbeit

mach ich nachher....

[@Dr.Stein](#)

Bitteschön....

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Juni 2018, 23:06**

Ich hab die mal was Grafik angeht .. ein wenig angeglichen. ist jetzt genau wie bei mir.

---

**Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 06:39**

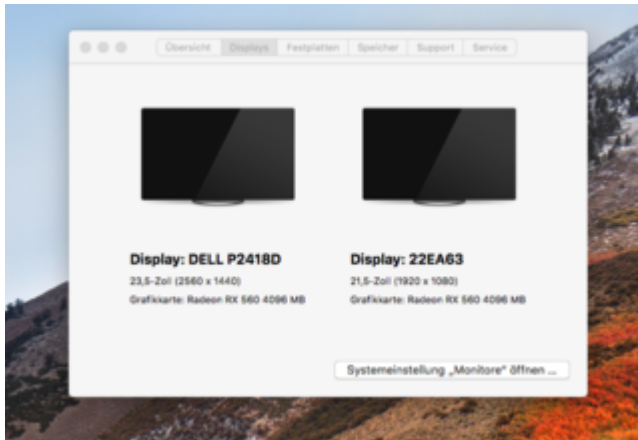
Ok  
kann ich heut abend erst schauen. Was haste gemacht?

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 8. Juni 2018, 09:48**

Inject ATI und RadonDelnit gesetzt.  
Und ich hab den FB Baladi eingetragen.

So ist's bei mir. Ich hab kein Zittern oder sonst was.



---

### Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 12:07

Darf ich fragn warum inject ati wenn es vorher ohne lief. Und wss ist radeon delnit + fbbaladi

---

### Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 16:52

Hallo

nachdem ich einen Stick erstellt habe. Kommt beim ersten Boot (install Mojave from stick) eine Fehlermeldung namens:

com.apple.displaypolicyd service exited with abnormal code 1“dann gehts aber nach ca 20 min weiter und kommt ein Blackscreen..

weg und lilu sind vorhanden

jwmand ne Idee?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 8. Juni 2018, 17:47

[@andy2203](#)

Genau wie oft möchtest du noch neue Threads mit dem gleichen oder ähnlichen Thema eröffnen?

Bitte unterlasse das...

Die Mods sind nicht nur hier um hinter dir aufzuräumen.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 8. Juni 2018, 17:54**

Und offiziell ist ja 10.14 auch nur für Entwickler zugänglich die 99€ im Jahr zahlen.  
Ich bin immernoch der Meinung das man erst ab Release Support geben sollte.

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 18:01**

und wenn ich die 99/Jahr zahle..bekomm ich dann Support?  
Wer sagt denn das ich es jetzt nicht geschafft habe mir nen Dev zu hohlen?

btw [@Dr.Stein](#)

komme nicht mehr ins System mit deiner Config.....  
bwkomme nur n Blackscreen

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. Juni 2018, 19:13**

[Zitat von andy2203](#)

nachdem ich einen Stick erstellt habe. Kommt beim ersten Boot (install Mojave from

stick) eine Fehlermeldung namens:

com.apple.displaypolicyd service exited with abnormal code 1“dann gehts aber nach ca 20 min weiter und kommt ein Blackscreen..

jwmand ne Idee?

Hallo [@andy2203](#), du versuchst hier support für Mojave zu erhalten, ein OS das aus Hacky Sicht noch praktisch garnicht erschlossen ist... PMHeart hat den passenden KernelPatch für Mojave rausgesucht und es somit ermöglicht, dass Kexts unter Clover weiterhin über das EFI geladen werden können. Das heißt aber lange noch nicht, dass alle Bereiche von Mojave geklärt sind oder aktuelle wichtige Patches (die Clover eventuell sogar unbemerkt um Hintergrund vornimmt) aktualisiert wurden.

Die meisten von uns Experten, Mods oder erfahrenen Benutzern die hier den größten Teil des Supports geben haben noch nicht einmal die Zeit gefunden sich mit Mojave zu befassen. An dieser Stelle nach support zu suchen ist ein wenig zu hoch... Eine Developer Beta mag für AppDeveloper heißen: Installieren, Programme ausprobieren, Programme überarbeiten und erweitern; aber für die HackySzene geht es bei einer Developer Beta erstmal darum das System kennenzulernen und überhaupt starten zu können. Es macht keinen Sinn in dieser Phase bereits nach Support zu fragen, oder den Leuten support zu geben, die nicht selber Developer sind oder ein tiefes Verständnis haben.

Es ändert sich zudem auch noch viel bis das finale OS rauskommt...

[Zitat von andy2203](#)

und wenn ich die 99/Jahr zahle..bekomm ich dann Support?

Das hat doch nichts mit uns zu tun, wir sind doch nicht Apple und kriegen auch keine 99€. Und selbst für die 99€ kriegst du bei Apple keinen Support für das neue OS. Die 99€ sind die Grundvoraussetzung dafür, dass du Mojave überhaupt legal laden kannst. Das ganze ist überhaupt einmal die Basis dafür, dass es hier überhaupt support gibt und niemand sich strafbar macht (siehe Forenregeln). Aber trotzdem kann bei Mojave aktuell noch kein richtiger Support gegeben werden, erst recht bei so einem neuen Release ist Geduld eine wichtige Gabe.

---

## Beitrag von „hackintoshhood“ vom 8. Juni 2018, 19:30

[@andy2203](#) ich fange an zu bereuen mich bei dir für mein Verhalten entschuldigt zu haben... du bist so patzig und hast meines Erachtens einen härteren “Umgangston” verdient!! Ich weiß



wovon ich Rede! Aber das sagte ich dir ja bereits in der PN.

---

### **Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 8. Juni 2018, 20:22**

Und meine Meinung dazu wurde im Keim erstickt...

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 20:24**

ok ok ok...

habs ja verstanden..

Werde den Thread als erledigt markieren

---

### **Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 20:46**

Unabhängig davon ob es hier nun um Mojave geht oder nicht sollte man sich auch bei der Auswahl des SMBIOS Gedanken darüber was in dem Rechner steckt und welches SMBIOS dazu passt. Bei AMD Karten wäre hier zum Beispiel der iMac 13.1 oder 15.1 ein geeigneter Kandidat. Was hast Du als SMBIOS gesetzt? Die Fehlermeldung mit der GraphicsDevicePolicy sagt mir das Du ein ungeeignetes SMBIOS verwendest.

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 21:43**

habe das 15.1

Btw. was mich mal interessiert..

Ich frage mich als warum ich einen BlackScreen nach dem Booten bekomme...

Dann bin ich mal in CloverOptionen...dort ist angehakt "Inject Intel"

Entahake ich das, kann ich problemlos booten

Das komische ist aber...gehe ich in die Config im Cc....steht reingarnichts drin von Intel...Also weder Inject, noch sonst iwas, was das betrifft

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Juni 2018, 22:03**

Clover Bootloader erkennt die eine oder andere Hardware, warum da jetzt ein Inject Intel gesetzt wird kann ich dir nicht sagen, manche User erstellen gar kein SMBIOS und überblasen das ganze Clover und kümmern sich nicht weiter um die config.plist, in deinem Fall heißt das ganz konkret mitdenken und versuchen zu verstehen weil jeder Hackintosh ist anders.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 22:15**

Zudem würde ich dazu raten, gerade am Anfang, die Intel iGPU im Bios erst einmal komplett zu deaktivieren bis das System sauber aufgesetzt ist und läuft. Sobald das der Fall ist kann man sich über solche Dinge wie Quicksync (Intel Headless) kümmern aber gerade in der Grundinstallation ist das eine unnötige zusätzliche Fehlerquelle. Der iMac 15.1 zum Beispiel verwendet nur die AMD Karte sprich auch wenn der in diesem Modell eingesetzte i5-4690 theoretisch eine HD4600 hat wird diese praktisch nicht verwendet und über die GraphicsDevicePolicy zu dem Modell auch abgeschaltet. Die Probleme, die Du beschreibst, treten auf wenn die Hardware nicht zum SMBIOS passt. Mit Clover gibst Du einen iMac 15.1 vor macOS geht also davon aus ein Gerät mit einer AMD und keiner aktiven iGPU vor sich zu haben und so wird es auch konfiguriert nun hast Du aber eine iGPU und macOS erkennt diese auch sprich die dafür nötigen Treiber werden geladen was aber nicht sein darf das Ergebnis ist ein schwarzer Schirm oder eine mehr als bescheidne Performance wenn die Laube doch auf den Schreibtisch bootet...

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 22:26**

Also mehr als die Grafik auf PCIE stellen, statt IGPU kann ich nicht da ich eine solch Einstellung nicht finde  
Meine Grafikkarte ist aktuell auf PCIE gestellt

---

### **Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 22:36**

Du kannst im Bios die iGPU komplett abschalten das geht in jedem Bios 😄  
Bei dem ASUS Kirmes Bios muss man PCIe einstellen für Display First und iGPU Multimonitor Support auf Disabled um die iGPU komplett zu deaktivieren...

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 8. Juni 2018, 23:16**

ah ok...

Gesagt, Getan...Danke

[@griven](#)

Kannst du mir mal grad erklären was da bei DSDT steht und warum 2 auf Disabled stehen?  
kann man die löschen oder was ist das genau?  
Find dazu nix

---

### **Beitrag von „griven“ vom 8. Juni 2018, 23:59**

Naja sieht mir nach dem Sample aus das Clover von sich aus mitbringt...  
Die Beispiel Config von Clover ist was sie ist, ein Beispiel und muss angepasst werden. Das was das im Beispiel alles angekreuzt ist ist selten sinnvoll...

---

### Beitrag von „andy2203“ vom 9. Juni 2018, 00:03

ähm....das ist meine Bootconfig aus meiner EFI, die du mir gemacht hast, damals weisste noch =)

Danach gings doch dann =)

---

### Beitrag von „griven“ vom 9. Juni 2018, 00:08

Dann habe ich vergessen das zu löschen 😊  
Was Disabled ist kann gelöscht werden wird ja eh nicht benutzt 😊

---

### Beitrag von „andy2203“ vom 9. Juni 2018, 00:12

und das andere?

Gibts evtl iwo eine solche Begriffserklärung wo man sich mal reinlesen kann?  
Ist ja auch schon ziemlich viel angehakt

---

### Beitrag von „griven“ vom 9. Juni 2018, 00:24

Wenn es erstmal so läuft lass es so...  
Begriffe sind in der WIKI/FAQ erklärt vieles von dem DSDT Kram ist da auch erklärt wobei das eventuell nicht mehr brandaktuell ist aber daran arbeiten wir schon 😊  
In naher Zukunft gibt es nicht nur eine aktualisierte Plattform sondern auch eine überarbeitete WIKI 😊

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 9. Juni 2018, 00:30**

ok dank dir...

---

### **Beitrag von „ductator“ vom 10. Juni 2018, 15:37**

[@Dr.Stein](#)

Welchen Framebuffer lädt er dann bei dir rein laut IOREG? Und sind dann auch nur 3 Ports eingebunden?

Versuch es in letzter Zeit mit Acre, Connectors gepatcht, Inject AMD drin gehabt und RadeonDeinit, jedoch lädt er mir dann immer den Radeon Framebuffer mit 6 Ports.

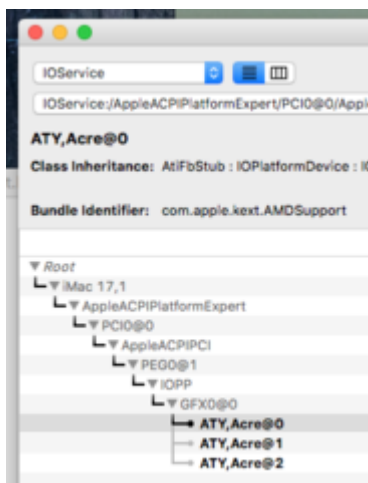
---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 10. Juni 2018, 16:04**

Ich bin zwar nicht Dr.Stein und habe eine Gigabyte RX560, aber vielleicht kann ich dir trotzdem helfen.

In meiner DSDT ist die Karte mit FB-Name Acre und 3 Ports drekt definiert, während die iGPU im Device connectorless definiert ist.

Im IOReg sieht das so aus:



Auszüge aus der DSDT:

Spoiler anzeigen

Spoiler anzeigen

---

### Beitrag von „ductator“ vom 10. Juni 2018, 17:34

Danke dir für die Auszüge.

Explizit interessiert mich aber leider nur die Clover Variante dafür. Bei dem Board sind leider GFX0 und PEGP (also IGPU und GFX0) in einer der SSDT definiert.

Da hab ich noch nicht herausgefunden, wie ich das einfach per DSDT lösen kann.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 10. Juni 2018, 18:07

Könnte man diese Informationen (Auszüge) nicht auch in der jeweiligen SSDT unterbringen?

## **Beitrag von „apfelnico“ vom 11. Juni 2018, 05:08**

Na klar, die SSDTs können auch bearbeitet oder zusätzliche hinzugefügt werden.

Wenn nur bearbeiten, dann aus der ACPI herausziehen, entsprechend bearbeiten und:

1. die bearbeitete Fassung in "EFI/CLOVER/ACPI/patched" einfügen
2. das Original per "Drop Tables" in der "config.plist" ausklamüsern

---

## **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. Juni 2018, 09:39**

Naja, das war mir eigentlich auch klar. Mit dem ? wollte ich eher ausdrücken, dass ich nicht weiß was und wie man in welcher SSDT ändert. In einer DSDT nutzt man ja die vorhandenen Patches und modifiziert sie eventuell nach einer gefundenen Info noch etwas.

Ich persönlich mache das höchstens nach Anleitung, was man so im Netz und hier im Forum findet. Durch gute Erklärungen z. B. von [@griven](#) , [@al6042](#) u. a. habe ich vielleicht ein bisschen Verständnis von der Materie erlangt. Ansonsten sind der Code in DSDTs für mich "Böhmische Dörfer", im sprichwörtlichen Sinn.

---

## **Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 16:14**

Ich würde mich gerne mal mit rein hängen, bzgl. der Methode vom Herrn Doctor. Habe zwar nur eine RX 460, aber denke mal ich darf an der Exkursion teilnehmen.

Spaß beiseite, ich hab deinen DSDT Patch mal angepasst in meine DSDT mit eingebunden. Im Prinzip habe ich keine Unterschiede zu deiner Karte, jedoch immer das Problem das nach paar Minuten meine GPU Beschleunigung ausfällt. Nehme ich dein DSDT Patch wieder raus lübbt es wieder.

Dazu eine Idee vielleicht?

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 16:25**

Du könntest in Clover deiner 460er vielleicht mal ein 560er VBios unterjubeln (Load VBios in Sections "Graphics"). Da ich schon gelesen habe, dass einige User ihre RX460 mit einem Bios einer RX560 geflasht haben, sollte das funktionieren.

Allerdings habe ich das in Clover mit "Load VBios" noch nicht gemacht. Aber mit Hilfe der Community sollte das klappen.

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 16:56**

Ja das sollte gehen, deswegen ja auch meine Vermutung das es bei denn Karten kaum / gar kein Unterschied gibt.

Hab ich schon mal gemacht, weiß nur nicht ob das funktioniert oder nicht?!

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 17:01**

Ne andere Idee hätte ich da erstmal nicht. Ich habe das auch noch nie gehört oder gelesen, dass die Grafikbeschleunigung erst da ist und dann wegbricht. Aber da es ohne den DSDT-Patch nicht passiert, müsste wahrscheinlich der Patch noch angepasst werden.

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 17:32**

Selbe Idee hab ich auch, funktioniert nur leider nicht. Wenn ich nicht "Inject ATI" einstelle, wird das VBIOS nicht geladen.

Aktiviere ich aber die Option "Inject ATI" säuft mir auch immer wieder die GPU Beschleunigung ab.



Weiß echt nicht, warum speziell meine Grafikkarte nicht funktioniert.

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 12. Juni 2018, 17:53**

Mal ne blöde Frage. Woher sieht man das die Grafikbeschleunigung da ist?

und kann mir jemand erklären warum ich mit meiner Rx560 nur 1920x1080 einstellen kann. Geht da keine höhere Auflösung?

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 17:57**

Die Grafikbeschleunigung erkennst du z. B. am transparenten Dock, ist es undurchsichtig hast du keine.

Die RX560 kann auch 4k darstellen. Welche Auflösung hat denn dein Monitor?

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 17:57**

Das meine weg ist, merke ich genau dann wenn:

1. Statt des Hintergrunds im Hackintosh Forums nur noch ein rotes Feld angezeigt wird.
2. das Scrollen Systemweit ruckelt
3. Animationen ablaufen wie auf einem C64
4. das System alle paar Sekunden einfriert, und die Benutzung wie auf einem Pentium 3 Rechner ist.
5. ich Transparenz und Animationen reduziere, das System etwas flüssiger aber nicht besser wird.

Gehe ganz klar davon aus, dass die GPU Beschleunigung dann einfach weg ist. Warum auch immer.

Wenn du nur einen 1920x1080 Bildschirm dran hast, kann keine größere Auflösung ausgewählt werden. Sonst wärst du ja meistens/immer Out of Range  
Genau so wie, wenn du einen 1280x1024 Bildschirm dran hast. Da solltest du auch kein 1920x1080 auswählen können.

---

**Beitrag von „Mocca55“ vom 12. Juni 2018, 17:57**

Wenn du nur einen FullHD Bildschirm dran hast wird keine größere Auflösung funktionieren.

Gruß Mocca55

---

**Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. Juni 2018, 17:58**

Edit: Frage wurde bereits gestellt.

---

**Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 17:59**

[@murashi](#)

Könnte das nicht auch ne andere Ursache haben? Weil wie schon geschrieben, Grafikbeschleunigung erst vorhanden und dann plötzlich weg, kenn ich nicht.

---

**Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 18:01**

[@Doctor Plagiat](#)

Sofern dir eine andere Ursache dazu einfällt, bin ich gerne offen dran zu arbeiten.

Das die GPU Beschleunigung weg ist, kann unter Umständen auch nicht sein weil das Dock auch dann (wenn das System komplett absäuft) immer noch transparent ist.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 18:04

[Zitat von murashi](#)

Sofern dir eine andere Ursache dazu einfällt

Nicht wirklich, leider. 😞

EDIT: Hast du mal in die System.logs geschaut, wenn das passiert?

---

### Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 18:15

Ein mögliches Problem:

Spoiler anzeigen

Das war zumindest zum Zeitpunkt des Wake Vorgangs. Warum werden da eigentlich nur 3 CPUs angezeigt? Ist doch ein Quad Core, müssten doch 4 CPUs sein? Oder täusche ich mich jetzt.

Würde aber auch ungern vom Thema abweichen, das passt hier nicht rein.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 18:19**

Na dann mach doch ein neuen Fred auf.

---

### **Beitrag von „andy2203“ vom 12. Juni 2018, 18:25**

ok mein Dock ist wirklich nicht transparent...Hilfe... :O  
und nun?  
oder kann man das einstellen?

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 18:36**

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Na dann mach doch ein neuen Fred auf.

Muss ich nicht, Problem ist erledigt.

VoodooTSCSync.kext

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Juni 2018, 18:36**

[Zitat von murashi](#)

Ein mögliches Problem:

(Versteckter Text)

Das war zumindest zum Zeitpunkt des Wake Vorgangs. Warum werden da eigentlich nur 3 CPUs angezeigt? Ist doch ein Quad Core, müssten doch 4 CPUs sein?

CPU1-3 synchronisieren sich nicht korrekt mit CPU0. Somit vier Kerne. 😊

Abhilfe schafft die Kernel Extension "voodootscsync". Hier müssen noch händisch in der plist die Anzahl der virtuellen Kerne (ebenfalls gezählt von "0") eingetragen werden. In meinem Fall also bei einer 10Core CPU sind es 20Threads, von Null gezählt erhält man den Wert "19".

---

### Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 18:37

Vollkommen richtig, hatte mal eine drin - die hat nicht funktioniert.

Hab mir jetzt den VoodooTSCSync.kext Generator gezogen und ein ähnliches Modell zu meiner CPU gesucht, seitdem Lübbt die Sache.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 18:40

[@andy2203](#)

Ne, einstellen kann man in macOS da nichts. Hattest du nicht geschrieben, dass deine RX560 mit WEG und Lilu läuft? Was wird denn in der Übersicht bei "Über diesen Mac" angezeigt?

### **Beitrag von „andy2203“ vom 12. Juni 2018, 18:41**

Da steht ja meine Graka mit 4096mb

achso seine lief überhaupt nicht?  
war nur verunsichert wg dem transparentem Hintergrund

fuchst mich trotzdem immernoch mit dem lilu und weg...  
will mal schauen wg Framebuffer

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 18:43**

[Zitat von murashi](#)

Muss ich nicht, Problem ist erledigt.  
VoodooTCSync.kext

Ist das nicht merkwürdig, dass du den bei deiner CPU brauchst?

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 18:47**

Ist es, irgendeine Idee was ich da tun kann? Selbst unter Sierra ging ohne die VoodooTCSync.kext gar nichts.

Dafür brauch ich kein WEG und kein RadeonDEInit für meine Karte. Die Funktioniert komplett ohne alles. Immerhin ein schwacher Trost.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Juni 2018, 18:51**

Finde ich auch. Aber die Fehlermeldung sagt ja eindeutig was Phase ist. Kann im BIOS zur CPU eingestellt werden, dass die Kerne je nach Anforderung und wieviele miteinander arbeiten, verschiedene maximale Taktraten erreichen können? Das mag macOS überhaupt nicht. Die sollten alle synchron laufen bis in den Turbo hinein. Ist eh gut für höchste Leistung. Das, wenn weniger anliegt, auch geringer getaktet wird, dafür ist eben das PowerManagement da (mitunter noch eine SSDT zur Anpassung der Steps), aber eben alle Kerne immer synchron.

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 18:57**

Ich kann im OC Bereich die komplette CPU einstellen, da steht bei mir alles auf Auto.

Könnte zB. die CPU Ratio einstellen auf max. 3400 MHZ etc.

[Hier mal ein Example Foto](#)

---

### **Beitrag von „hackintoshhood“ vom 12. Juni 2018, 19:01**

[@andy2203](#) wow du bist ja jetzt ein Profi 😄

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Juni 2018, 19:04**

[@murashi](#) Hast du ne generierte SSDT für deine CPU im patched-Ordner?

---

### Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 19:06

Ja die habe ich drin über PikerAlphas Script generiert.

---

### Beitrag von „andy2203“ vom 12. Juni 2018, 19:22

lol..hahaha als ob... 🤔

Mein Safari startet nicht mehr..kann man bei macs die HaueigenenProgramme auch deinstallieren und wieder installieren?

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. Juni 2018, 19:51

[Zitat von andy2203](#)

lol..hahaha als ob...

du glaubst das nicht? Guckst du hier  
<https://github.com/Piker-Alpha/ssdtPRGen.sh>

Was hast du denn mit Safari angestellt???

---

### Beitrag von „andy2203“ vom 12. Juni 2018, 19:55

hää



[@Nightflyer](#)

mein KOMmentar war auf das bezogen das ich jetzt Profi bin 😄


kp . kommt immer Fehlerbericht....weiss nicht was is...war die ganze Zeit on..

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. Juni 2018, 19:59

[Zitat von andy2203](#)

mein KOMmentar war auf das bezogen das ich jetzt Profi bin

Ah so 😊 Jetzt seh Ichs auch. Na, dann kannst du ja jetzt deine erste Anleitung verfassen  


---

### Beitrag von „andy2203“ vom 12. Juni 2018, 20:01

krieg ja net mal n safari wieder hin 🐝

---

### Beitrag von „redbelt“ vom 29. Juli 2018, 01:45

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Ich bin zwar nicht Dr.Stein und habe eine Gigabyte RX560, aber vielleicht kann ich dir

trotzdem helfen.

In meiner DSDT ist die Karte mit FB-Name Acre und 3 Ports direkt definiert, während die iGPU im Device connectorless definiert ist.

Im IOReg sieht das so aus:

Ich bin auch auf der Suche nach dem FB-Name. Entweder ich bin blind oder bei mir gibt es keinen Namen.

Mit dem IORegistryExplorer gesucht. Sehr komisch. 😞

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. Juli 2018, 10:32

Den FB-Namen und die Ports musst du in die DSDT einpflegen, falls du eine im patched-Ordner hast. Von alleine steht da nix drin und dann kann auch der IOReg-Explorer nichts anzeigen.

---

### Beitrag von „redbelt“ vom 29. Juli 2018, 11:11

Soweit habe ich mich noch nicht in die Materie eingearbeitet aber Danke für die Info.

---

### Beitrag von „ppp001“ vom 26. April 2020, 20:09

Servus [Dr.Stein](#),

ich möchte gerne meine Radeon VII zum glühen bringen. Also Grafikbeschleunigung etc.

Leider startet er bislang nicht einmal <sup>LuxMark</sup>. Welchen FB Name würdest du bei meiner Grafikkarte empfehlen.

Anbei mein aktueller EFI Ordner.

mit freundlichen Grüßen

Philipp

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. April 2020, 20:40**

@[ppp001](#)

Wird deine Karte generell richtig erkannt?

---

**Beitrag von „ppp001“ vom 26. April 2020, 20:40**

ja mit den vollen 16GB