

Erledigt

High Sierra Grafikkarte out of the Box / Plug & Play?

Beitrag von „rockyridge“ vom 31. Mai 2018, 15:11

Hi zusammen,

könnt Ihr eine Empfehlung für eine günstige Grafikkarte aussprechen, die auch das ein oder andere aktuelle Spiel meistert (Full HD Mittlere Details wie CoD oder Battlefield 1)? Am besten natürlich eine, die im Idealfall nur eingesteckt und vom System erkannt wird, sofern dies möglich ist.

Momentan läuft der Hackintosh mit integrierter Intel HD4600, Core i7 3770 auf einem Asus H81M-Plus und einem 350W Corsair NT. Installiert wurde das ganze allerdings mit den unbeliebten Tools, anders habe ich es nicht hinbekommen 😞

Beitrag von „DerJKM“ vom 31. Mai 2018, 15:30

Aus der aktuellen Generation bleibt da nur AMDs RX-Serie, gute Erfahrungen wurden hier mir Sapphire und PowerColor gemacht. Battlefield 1 und CoD empfehlen jeweils eine RX480, daher würde ich auf die RX570 oder RX580 gehen. Eventuell musst du 2 Kext-Dateien zu Clover hinzufügen.

Alternativ gehen auch manche AMD R9-Karten, oder Nvidias GTX7XX-Serie (Ausnahme GTX750 und GTX750ti) ohne zusätzliche Treiber, diese gibts jedoch nur noch gebraucht. Zum spielen würde ich aber auf eine aktuelle Karte zurückgreifen.

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 31. Mai 2018, 15:52

[@rockyridge](#)

Du hast einen i7 3770 auf einem H81M-Plus?

Entweder du meinst einen I7 4770 oder ein H61M-Plus?
Denn der 3770 ist ein 1155 und das H81M-Plus ein 1150.
Bei der GPU kann ich dir nicht helfen.

Beitrag von „rockyridge“ vom 31. Mai 2018, 18:02

Du hast recht, ist ein 4770 😊

Beitrag von „Wolfe“ vom 31. Mai 2018, 19:17

Die Rx580 schafft in Battlefield 1 bei FullHD mit den Einstellungen Ultra 89 fps laut tomshardware (<https://www.tomshardware.com/r...rx-580-review,5020-3.html>).
Whatevergreen und Lilu VOR dem Einbau einsetzen, und die Karte funktioniert. Selbst nutze ich die Sapphire RX580 Nitro+ mit 8Gb.
Beste Erfahrungen wurden mit den Grafikkarten von Sapphire gemacht, da sie den Karten in den originalen Macs am ähnlichsten sind.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Mai 2018, 23:11

Die 580 ist eine der wenigen Karten, die ooB läuft. Sie geht zwar auch unter Sierra und High Sierra mit WEG-Kext, läuft aber auch prima ohne, zumindest in meiner doppelten MSI-Ausführung..





Beitrag von „mitchde“ vom 1. Juni 2018, 07:24

Nun wäre noch zu fragen, was mit "günstige ... OOB" Karte gemeint war 😊

Beitrag von „rockyridge“ vom 1. Juni 2018, 10:32

Also günstig wäre so bis 150€. Daher die Frage, ob die RX550 oder RX560 auch problemlos auf dem System laufen. Sicherlich gibt es da Einschränkungen beim Spielen, damit könnte ich, bzw. Sohnmann, aber auch gut leben.

Beitrag von „DerJKM“ vom 1. Juni 2018, 12:22

RX550 ist Polaris 12, welcher von macOS nicht unterstützt wird. Die RX560 läuft, ist aber deutlich schwächer als RX570/RX580. Die Mindestanforderung von Battlefield erfüllt sie, jedoch gerade so (CoD habe ich jetzt nicht geschaut, dürfte aber ähnlich sein). Wenn es die RX560 werden soll, würde ich folgendes beachten: Einerseits sollte es eine 4GB-Version sein, 2GB VRAM werden in Zukunft doch arg knapp und sind gerade Mindestanforderung der genannten Games. Außerdem gibt es noch RX560D-Modelle, welche um 2 Recheneinheiten abgespeckt sind. Diese würde ich auch vermeiden, da wir, wie gesagt, schon sehr nah an der

Mindestanforderung sind. Folgendes Modell wäre z.B. etwas für dich:
https://www.mindfactory.de/pro...-x16--Retail_1196538.html

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 1. Juni 2018, 13:49

Ich hab ne RX 560 und bin gut damit unterwegs

Beitrag von „rockyridge“ vom 1. Juni 2018, 13:53

Na das hört sich doch gut an. Werde ich mal bestellen. Hatte früher schon mal ne Powercolor Geforce 2 und war damals auch zufrieden, is aber schon 18 Jahre her 👍

Beitrag von „jochenboe“ vom 1. Juni 2018, 14:01

Ich nutze eine Gigabyte RX 560 mit Lilu und Whatevergreen und das problemlos.

Beitrag von „Wolfe“ vom 1. Juni 2018, 14:13

Auf mittleren Einstellungen lässt sich Battlefield 1 bei FullHD sehr gut spielen. Im Schnitt sind hier 60 fps zu erwarten.