

Erledigt

Grafikfehler im Finder MacOS High Sierra

Beitrag von „nr_123“ vom 21. Mai 2018, 12:57

Hallo,

Ich habe mir vor ein paar tagen einen hacki aufgesetzt das hat auch alles mehr oder weniger funktioniert und er läuft bisher auch sehr stabil, Netzwerk, Audio usw funktioniert alles. Jedoch bin ich bisher an einer Sache gescheitert und zwar an den Grafikfehlern die so wie es den Anschein macht nur das Finder Fenster betreffen.

Zu meiner Hardware:

Intel Core i5-3570k 4 x 3,4 Ghz (Ivy Bridge)

MSI Z77A-G43 Z77 1155

Nvidia Geforce GTX 760

16 GB DDR3 Ram

Der Grafikfehler war sofort nach Installation von MacOS High Sierra 10.13.1 ersichtlich noch mit der OnBoard Intel HD4000 und ist auch nach Einbau der GTX 760 nicht verschwunden. Habe dann auf High Sierra 10.13.4 upgedatet, jedoch hat sich auch nichts verändert.

Eine sehr seltsame Sache ist mir gerade eben erst aufgefallen als ich ein Bild hier posten wollte und zwar:

Ich habe einen Screenshot von diesem Optik Fehler gemacht habe das Foto auf mein MacBook geladen und wollte es hier posten, jetzt schau ich mir hier das Foto auf dem echten Mac an und es ist nichts von dem Fehler zu sehen absolut gar nichts. hab jetzt mit dem handy ein Bild vom Bildschirm gemacht damit man es überhaupt erkenne kann, ich hab keine Ahnung woran das liegen könnte.

Noch eine Sache um den Bildschirm auszuschließen, wenn ich mein Macbook mittels HDMI an dem selben Monitor anschließe wird alles richtig dargestellt, es muss also vom Hackintosh kommen.

Unten jetzt eingefügt:

- das Bild direkt mit dem Handy vom Hacki Bildschirm fotografiert
- das gleiche Bild als Screenshot vom Hacki Bildschirm jedoch auf dem MacBook geöffnet und fotografiert
- meine aktuelle config.plist vom Hacki
- ein weiteres Bild, zwei identische Monitore jeweils mit HDMI angeschlossen. Links: MacBook Pro, Rechts: Hackintosh. Diese Linien im Finder Fenster fehlen komplett und sind nur als "Schatten" vom Dock Fenster zu sehen beim Hackintosh

hoffe ich könnt mir helfen, vielen dank schonmal.

Beitrag von „al6042“ vom 21. Mai 2018, 16:54

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Sind beide Grafikkarten aktuell im Betrieb?

Taucht das auch auf, wenn du im BIOS die interne HD4000 deaktivierst?

Ausgehend von Clover als Bootloader: Hast du die HD4000 explizit in der config.plist unter "Graphics" injected?

Wenn ja, mit welcher "ig-platform-id"?

Nutzt du auch den IntelGraphicsFixup.kext?

Und nebenbei:

Bitte trage deine Hardware-Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich" ein...

Damit sparen wir uns alle das lange rum suchen dieser Infos, wenn der Thread mal mehrere Beiträge lang wird... 😊

Beitrag von „nr_123“ vom 21. Mai 2018, 17:57

Hi,

Danke für die Antwort, habe die Ursache jetzt durch Zufall selbst gefunden.
In den externen Monitor Einstellungen erscheint ein neues Feld namens RGB Farbraum dieser stand auf einer neuen Auswahl, wird diese zurück gestellt ist alles normal.

Das ist nur wenn das MacBook über HDMI angeschlossen wird nicht aufgefallen, da diese Einstellung dann nicht im Monitor auftaucht bzw sie ist ausgegraut. Warum auch immer.
Im Windows Betrieb in Kombination mit diesem Monitor ist das auch kein Problem, jedoch bei MacOS schon, aber darauf muss man erstmal kommen.

auf jedenfall funktioniert es jetzt, war also ein reines Einstellungsproblem im Monitor in Verbindung mit dem Hackintosh aber dafür konnte er nichts 😊

Beitrag von „al6042“ vom 21. Mai 2018, 17:59

Na dann... 😊

Ich liebe die Dinge, die sich von selbst lösen... 👍