

Erledigt

Probleme mit Intel HD630

Beitrag von „second“ vom 17. Mai 2018, 14:35

Hallo Leute,

nachdem ich meinen Hackintosh einigermaßen zum laufen bekommen habe, habe ich nun Probleme mit meiner Intel HD630 auf High Sierra. Das Bild flackert, Videos laufen nicht flüssig usw. Unter "Mein Mac" wird mir angezeigt, dass die HD630 nur über 31MB VRAM verfügt (**Intel HD Graphics 630 31 MB**).

Mit Hilfe dieses Videos (<https://www.youtube.com/watch?v=kEc5Fbg8DoA>) habe ich versucht das Problem zu beheben. Leider erfolglos.

Mit intelgraphicsfixup.kext + lilu.kext habe ich es auch schon versucht.

Hat vielleicht jemand eine Idee?

CPU: Intel Core i5 7400
Mainboard: Lenovo 0x36BF
GPU: Intel HD Graphics 630

Einstellungen im BIOS:

Select Active Video: IGD
Pre-Allocated Memory Size: 64MB
Total Graphics Memory: Maximum

//EDIT//

Das Problem hat sich von alleine gelöst, nachdem ich High Sierra einfach geupdatet habe!

Gruß

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. Mai 2018, 17:00

Ja, übernehme mal diese Einstellungen.

https://github.com/RehabMan/OS...615_620_630_640_650.plist

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. Mai 2018, 17:11

Lade doch mal deinen Clover Ordner hoch und dann schauen wir mal was du da gemacht hast

Ach ja, Ich würde dir raten die Änderungen rückgängig zu machen weil das Video schon echt alt ist und es da mittlerweile bessere Methoden gibt.
Ansonsten macOS neu installieren.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 17. Mai 2018, 18:48

[@anonymous_writer](#): Da muss ich direkt mal nachfragen:

 Zitat

0x591b0000, 32MB BIOS, 19MB framebuffer 9MB cursor bytes (credit RehabMan)

Über diese Möglichkeit, den Framebuffer für Laptops zu patchen, bei denen man den [DVMT](#)-Wert nicht einstellen kann, bin ich auch schon gestolpert. Bisher ist es aber nur bei einem gescheiterten Versuch geblieben. Schonmal ausprobiert?

Beitrag von „second“ vom 17. Mai 2018, 21:03

Ich habe Lilu + IntelGraphicsFixup + CoreDisplayFixup installiert, RehabMans Config benutzt und anschließend High Sierra auf den neusten Stand geupdatet. Jetzt gibt es keine Grafikprobleme mehr.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. Mai 2018, 09:00

Hallo [@Harper Lewis](#)

probiert habe ich das noch nie da ich bei meinen Laptops 64MB im BIOS habe,

Was ist der Fehler wenn du mit diesem Kext Patch startest?

Sollte es ein Neustart sein behebt eventuell der Kernel Patch in der RehabMan Vorlage das Problem.



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 18. Mai 2018, 09:09

Moin,

Kernel Panic wg. AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer.kext gab es bisher immer.

Ich habe das gestern nochmal erfolgreich auf dem Lenovo E460 (HD 520) ausprobiert: Nach dem Booten mit aktiviertem minStolenSize-Patch den Kextcache neu aufgebaut, dann den minStolenSize-Patch deaktiviert und stattdessen den Patch von Rehabman eingebaut. Zusätzlich habe ich im Vergleich zu meinen bisherigen Versuchen noch AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer.kext unter "ForceKextsToLoad" eingetragen. Neustart, funktioniert.

Mich wundert, dass es bei [@second](#) anscheinend ohne den Neuaufbau des Kextcaches funktioniert, denn das ist laut Rehabmans Anleitung wichtig.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. Mai 2018, 09:41

Diesen Patch hat [@second](#) gar nicht verwendet. Nehme mal an er hat auch die 64MB.

Die RehabMan Configs funktionieren auch für High Sierra, sind aber gemacht für Sierra. [@second](#) verwendet eine HD630 und diese gehört somit zur Kaby-Lake-Generation. Erst seit High Sierra werden diese Grafiken nativ unterstützt. Zuvor musste man diese auf Skylake faken.

Kaby-Lake verwendet den AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer. Somit funktionieren die AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer alle nicht.

Im Fall von [@second](#) läuft die Grafik sicher auch ohne den eingebauten Intel GFX Fake ID.

Du benutzt eine HD 520 der Skylake Generation. Somit ist das bei dir nicht Vergleichbar mit der HD 630.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 18. Mai 2018, 10:13

Schon klar, es ging mir auch nur um diesen einen Patch. Ich dachte, [@second](#) hätte ebenfalls den [DVMT](#)-Patch im Einsatz. Vielleicht hätte ich mir mal die EFI anschauen sollen 😊