

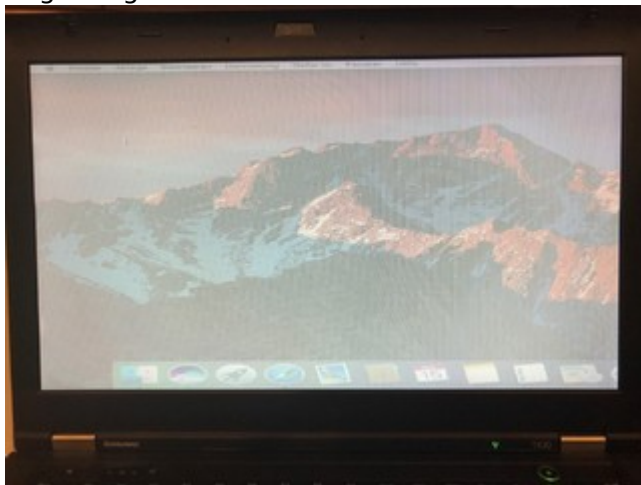
**Erledigt**

## **Grafik Glitch Lenovo T430**

**Beitrag von „rasalf“ vom 15. Mai 2018, 22:03**

Hallo zusammen,

ich konnte von meiner Arbeit ein paar T430 mitnehmen und wollte dort auf einem Gerät macOS Sierra/High Sierra installieren. Als Bootloader benutze ich den aktuellen Clover und die Einstellungen von Sascha\_77, doch schon während der Installation überraschte mich das angehängte Bild.



Zu den Daten:

i7-3520m

HD4000(NVS5200m - deaktiviert)

8GB RAM

Kann mir jemand dabei ein Tipp geben?

Grüße Raphael

---

**Beitrag von „Cortablo“ vom 16. Mai 2018, 08:30**

- 1) Lade dir bitte mal den Clover Configurator runter
  - 2) Du klickst auf Mount EFI und dann bei deiner Festplatte auf Mount Efi
  - 3) Du klickst unten auf das Häuschen
  - 4) Du klickst auf config.plist
  - 5) Dann klickst du in der Seitenleiste auf Graphics
  - 6) Dann setzt du den Haken bei InjectIntel
  - 7) Du speicherst die config.plist
  8. Du startest den Hackintosh neu.
- 

### **Beitrag von „rasalf“ vom 16. Mai 2018, 16:33**

Ja das habe ich auch schon überprüft, wie auch unterschiedliche plattform-id's leider ohne erfolg 😞

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2018, 19:06**

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Welche ig-platform-ids hattest du denn getestet?

Für die HD4000 des T430 empfiehlt sich der Wert "0x01660003", wenn man mehr als nur den Laptop-Display nutzen möchte.

Wenn der ausreicht, tut es auch der "0x01660004".

---

### **Beitrag von „rasalf“ vom 16. Mai 2018, 19:37**

Die ID "0x01660003" ist als Standard ausgewählt aber auch bei den IDs "...4,...8,...9" das selbe Ergebnis.

Falls das noch zur Sache tut das ist ein 1600x900 HD+ Display.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. Mai 2018, 19:49**

Ich hatte damals den 0x01660003 auf einem Lenovo T530 mit 1366x768 und einem HP 8470p mit 1600x900 laufen lassen und keine Schwierigkeiten.

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 17. Mai 2018, 07:04**

Schließ mal einen externen Monitor an (mit ig-platform-id 0x01660003). Ich vermute, dass du dort ein gutes Bild hast und für den internen Monitor eine gepatchte EDID injecten musst.