

Erledigt

HP Pavilion dv6500 Sound Problem

Beitrag von „Cortablo“ vom 9. Mai 2018, 09:00

Hallo, ich habe ein Problem mit meinem Laptop (Daten stehen am Ende) der einen internen Soundchip hat (Intel 82801H), dieser wurde nicht automatisch bei der Installation erkannt weshalb ich VoodooHDA installiert habe, doch nun ist das Problem das wenn ich Sound abspielen will der Sound knackt, rauscht und stottert. Ich habe schon verschiedene Versionen ausprobiert (Die aktuellste, 0.2.56, 0.2.1) doch das Problem bleibt. Unter Mavericks funktionierte die Version 0.2.56 ohne Probleme. Ich habe darauf hin mein Logitech G35 (USB Headset) angeschlossen doch auch darüber kamen die Probleme daraufhin habe ich in /System/Library/Extensions die Datei VoodooHDA.kext gelöscht und den Hackintosh neugestartet, aber in den Systemeinstellungen/Ton wurden die Soundkarte weiter angezeigt (Was vor der Installation von VoodooHDA nicht so war) und die Probleme sind weiterhin vorhanden. Was kann ich tun damit meine Interne Soundkarte oder Externe Soundkarten gehen?

Lg
Cortablo

Mein Laptop
Laptop: HP Pavilion dv6550eg
CPU: Intel Core 2 Duo T7300
Ram: 3GB DDR2
Grafik: NVIDIA GeForce 8400M GS
HDD: WD 160GB HDD
Sound: Intel 82801H
OS: El Capitan
Bootloader: Clover r4449
SMBIOS: MacBookPro10,1
Boot Flags: kext-dev-Mode=1

Beitrag von „al6042“ vom 10. Mai 2018, 12:21

Es wäre spannend zu wissen, welcher tatsächliche AudioCodec hinter dem Begriff "Intel 82801H" steckt.

Um das zweifelsfrei herauszufinden, empfiehlt sich der Einsatz eines Live-Linux-USB-Sticks und dem schmökern von folgendem Wiki-Beitrag:

<https://www.hackintosh-forum.de/thread/37304-hp-pavilion-dv6500-sound-problem/>

Beitrag von „Cortablo“ vom 16. Mai 2018, 08:21

Kurzes Update, Ich habe mein SMBIOS nun auf MacBookPro3,1 eingestellt

Noch ein kurzes Update: Ich habe in "Audio-Midi-Setup"

Format auf 96000,0 Hz und 2 Kanal - 24 Bit Integer eingestellt und nun ist es ein bisschen besser geworden aber noch nicht ganz, ich habe das Gefühl das immer wenn der Hackintosh ein bisschen Last hat die Probleme auftreten. Kann das daran liegen das ich nur 3GB RAM habe?

Standard: 48000,0 Hz und 2 Kanal - 24 Bit Integer