

Sapphire HD6670 2GB DDR3

Beitrag von „Crockett“ vom 3. Juni 2012, 00:05

Hallo,

ich habe meine Grafikarte Gforce 8800GTX wegen dem Flash Problem gegen eine Sapphire HD6670 getauscht. Sie wird erkannt und läuft OOB. Leider starten die Steam Spiele nicht. Ist das Problem bekannt und gibt es eine Lösung?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 3. Juni 2012, 01:27

Hast du sie mit dem graphicsenabler aktiviert oder ganz ohne? Probier es Mal mit der alternative.

Welchen framebuffer verwendest du?

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Crockett“ vom 3. Juni 2012, 11:27

Anbei die Konfiguration:

org.chameleon.Boot.plist

```
<key>AtiConfig</key>
<string>Pithecica</string>
<key>DSDT</key>
<string>/Extra/dsdt.aml</string>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>Graphics Mode</key>
<string>1680x1050x32</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string>-v</string>
<key>SMBIOS</key>
<string>/Extra/smbios.plist</string>
<key>Theme</key>
<string>Chamatic</string>
<key>Timeout</key>
<string>3</string>
```

Systembericht --> Hier ist als ROM Version noch ein Überbleibsel von der NVidia, keine Ahnung von was das kommt

ATI Radeon HD 6xxx:

Chipsatz-Modell: ATI Radeon HD 6xxx

Typ: GPU

Bus: PCIe

Steckplatz: PCI

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 2048 MB

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x6758

Versions-ID: 0x0000

ROM-Version: nVidia GeForce 8800 GTX OpenGL Engine

Monitore:

Acer AL2216W:

Auflösung: 1680 x 1050 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Monitor-Seriennummer: L74090466420

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Egal ob ich GE einschalte oder ausschalte, sie wird nur als HD 6xxx erkannt.

Anbei noch die DSDT.aml und das Log zu Valve Steampower.

Grüsse Crockett

Beitrag von „Doe2John“ vom 3. Juni 2012, 11:29

Funktioniert denn die Hardwarebeschleunigung?

Beitrag von „Crockett“ vom 3. Juni 2012, 13:01

Ok, habe mein Problem gefixt. Die 8800GTX angepasste dsdt.aml ging nicht und ich habe eine völlig neue erzeugt. Jetzt wird die Graka korrekt als HD6670 angezeigt und Valve Steam läuft auch.

Grüsse Crockett