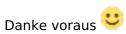
Erledigt Creative Soundblaster Z

Beitrag von "etuioan" vom 22. April 2018, 03:13

Ich würde gern wissen wie ich schaffe mein Soundkarte anzusteuern hab paar Kext versucht aber keine regiert drauf.

Also sound bekomm ich nur aus mainboard.



Beitrag von "al6042" vom 22. April 2018, 10:05

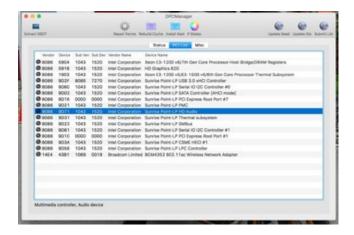
Hi,

hast du die Kombi AppleALC.kext und Lilu.kext mit den Layout-IDs für den einzig unterstützten Creative AudioCodec getestet?



Beitrag von "anonymous_writer" vom 22. April 2018, 10:05

Wir dir die Karte angezeigt im DPCIManager und wenn ja mit welchen Informationen? Siehe Bild als Beispiel von meinem Audio.



Sorry @al6042, wr zu langsam.



Beitrag von "etuioan" vom 22. April 2018, 17:43

Was ist ein Layout ID? Nein hab ich nicht, hab nur Kext runtergeladen Apple ALC ohne irgendwas zu machen, hab gedacht es geht automatisch. 🐸

Hier noch ein Bild vom DPCIManager

Beitrag von "al6042" vom 22. April 2018, 17:46

Dann hier erst mal Lesestoff -> https://www.hackintosh-forum.d...amische-AppleHDA-Patcher/

Beitrag von "anonymous_writer" vom 22. April 2018, 17:54

Wobei es hier eher schlecht aussieht. Aber vielleicht hast trotzdem Glück.

Creative Sound Blaster Zx kompatible mit Sierra?

http://pci-ids.ucw.cz/read/PC/1102/0012

Beitrag von "etuioan" vom 22. April 2018, 18:15

Ich hab mir das durchgelesen und dazu auch noch andere Artikel , aber ich verstehe nur Bahnhof muss ich sagen 🐸

Beitrag von "al6042" vom 22. April 2018, 18:24

Dann eben die Kurzform:

Für deine Creative Soundblaster PCIe-Karte gibt es keine Lösung unter macOS.

Wenn du Audio-Ausgabe auf dem Hackintosh haben möchtest, geht das über die verlinkte Erklärung zum AppleALC nur mit dem AudioCodec (ALC1150), der auf deinem Mainboard sitzt.

Beitrag von "etuioan" vom 22. April 2018, 18:28

Vielen Dank, die Kurzform hab ich verstanden 🐸



Beitrag von "al6042" vom 22. April 2018, 18:32

Okidoki...



Dann packe ich doch mal den grünen "Erledigt"-Haken an die Sache...