

Erledigt

SAPPHIRE RADEON RX 560 + High Sierra 10.13.4 = black screen

Beitrag von „Leo Duke“ vom 8. April 2018, 21:05

Hallo an alle Nutzer einer RX 560 Grafikkarte,

meine Sapphire Radeon RX 560 funktioniert unter 10.13.3 problemlos, brauche dafür nur "RadeonDeInit", sonst nichts 👍

Wollte Heute auf 10.13.4 upgraden und egal was ich versuche zu verwenden, lande immer im Blackscreen 🙄

Hat einer von Euch geschafft irgendeine RX 560 Graka unter 10.13.4 ins Lauf zu bringen ?

Falls ja, dann bitte um Anweisung.

DANK!



im Voraus

Beitrag von „al6042“ vom 8. April 2018, 21:18

[@Leo Duke](#)

Du bist doch schon lange genug dabei um zu wissen, dass du im Anleitungs-Bereich keine Threads erstellen kannst... 😊

EDIT:

Zudem solltest du die Überschrift kürzer gestalten... das liest sich ja wie in der Bild-Zeitung.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 8. April 2018, 21:21

Also bei mir:

Reingesteckt und läuft mit Whatevergreen und Co auf 13.4

edit:

ist allerdings eine Gigabyte, weiss nicht ob das einen Unterschied macht

Beitrag von „bananaskin“ vom 8. April 2018, 21:56

Hier auch in einem Test-Rechner, Gigabyte RX560 2048MB, nur WhateverGreen.kext

Beitrag von „Leo Duke“ vom 8. April 2018, 21:59

[Zitat von al6042](#)

Du bist doch schon lange genug dabei um zu wissen, dass du im Anleitungs-Bereich keine Threads erstellen kannst...

Es ist schon eine Anleitung, wie man eine RX 560 unter 10.13.4 betreiben kann.

Zudem, "Hallo an alle Nutzer einer RX 560 Grafikkarte".

Außerdem, falls es an falscher Stelle gepostet wurde, sollte es direkt verschoben werden oder?

[Zitat von al6042](#)

Zudem solltest du die Überschrift kürzer gestalten...

Ich bräuchte eine RX 560 unter 10.13.4 Anleitung und **NICHT** wie ich meine Posten Betiteln und somit gestalten soll, sorry bro.

Beitrag von „derHackfan“ vom 8. April 2018, 22:02

[Zitat von Leo Duke](#)

wie ich meine Posten Betiteln und somit gestallten soll

Habe das mal eben geändert ... 😊

Beitrag von „al6042“ vom 8. April 2018, 22:04

[@Leo Duke](#)

Dan halte dich an die bereits geposteten Beispiele, wie es die anderen gemacht haben. Dazu braucht man keine große Anleitung.

Beitrag von „griven“ vom 8. April 2018, 22:10

Einfach Lilu und WhatEverGreen auf den aktuellen Stand bringen und dann spielt das Dingen auch unter 10.13.4 sollte man das nicht wollen dann ist Handarbeit gefragt sprich Framebuffer ermitteln und ggf. richtig patchen.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 8. April 2018, 22:13

[Zitat von derHackfan](#)

Habe das mal eben geändert ... 😊

Du aus Bremen, "willst du auf die Fresse" ?... 😊

Beitrag von „al6042“ vom 8. April 2018, 22:14

Du aus Witten... Willst du 14 Tage Freizeit?
Dein Hinweis ist nicht mal zum Spaß witzig...

Beitrag von „griven“ vom 8. April 2018, 22:25

Es wäre schon schön wenn wir beim Thema bleiben könnten und uns vielleicht nicht darin ergießen uns gegenseitig Liebesbekundungen um die Ohren zu hauen?
[@Leo Duke](#) hast Du das mit dem aktualisierten WhatEverGreen und Lilu getestet?

Beitrag von „Leo Duke“ vom 8. April 2018, 23:36

[Zitat von griven](#)

Es wäre schon schön wenn wir beim Thema bleiben könnten und uns vielleicht nicht darin ergießen uns gegenseitig Liebesbekundungen um die Ohren zu hauen?

Weise Wörter 

[Zitat von griven](#)

[Leo Duke](#) hast Du das mit dem aktualisierten WhatEverGreen und Lilu getestet?

Ich werde es noch heute Nacht testen wollen.

[Zitat von al6042](#)

Du aus Witten... Willst du 14 Tage Freizeit?

Ob ich will ist es meine Angelegenheit und solche Art der Drohung kannst du wohl einem Teenager gegenüber aussprechen (eigentlich auch nicht).

[Zitat von al6042](#)

Dein Hinweis ist nicht mal zum Spaß witzig...

Es wird nicht verlangt -auch von uns- und es geht auch nicht gleiche Anekdoten Ebene zu erweisen. Demnach, wir müssen absolut nicht Humorkompatibel sein 😊

Beitrag von „griven“ vom 8. April 2018, 23:39

Gut, dann testen und Ball flach halten 😄

Beitrag von „Leo Duke“ vom 8. April 2018, 23:44



Bevor ich WeG verwende, will ich mir den Kext unter die Lupe nehmen.
Vllt schaffe ich einen KextToPatch zu zaubern und werde WeG doch nicht brauchen müssen... mal schauen.

Beitrag von „griven“ vom 8. April 2018, 23:51

Ein guter Ratgeber bei dem Unterfangen ist AMDFrameBuffer Utility das spuckt eigentlich alles

aus was nötig ist hab es bei meiner R9-290X nicht anders gemacht 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 9. April 2018, 02:27

... danke dir 👍

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 9. April 2018, 05:48

Der Install lief bei mir durch. Wenn Clover mir jetzt noch meine TestPartition wieder anzeigen würde... könnte ich mal schauen ob ich auch nach dem Install noch n Bild habe ... 😊

Beitrag von „Leo Duke“ vom 9. April 2018, 22:31

[Zitat von Dr.Stein](#)

Wenn Clover mir jetzt noch meine TestPartition wieder anzeigen würde...

... kenn'ich.

Ab Version 4423 sollte dir Clover deine TestPartition wieder anzeigen, zumindest so geschah bei mir.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 9. April 2018, 23:23

Das ist es ja, Ich hab 4428 drauf.

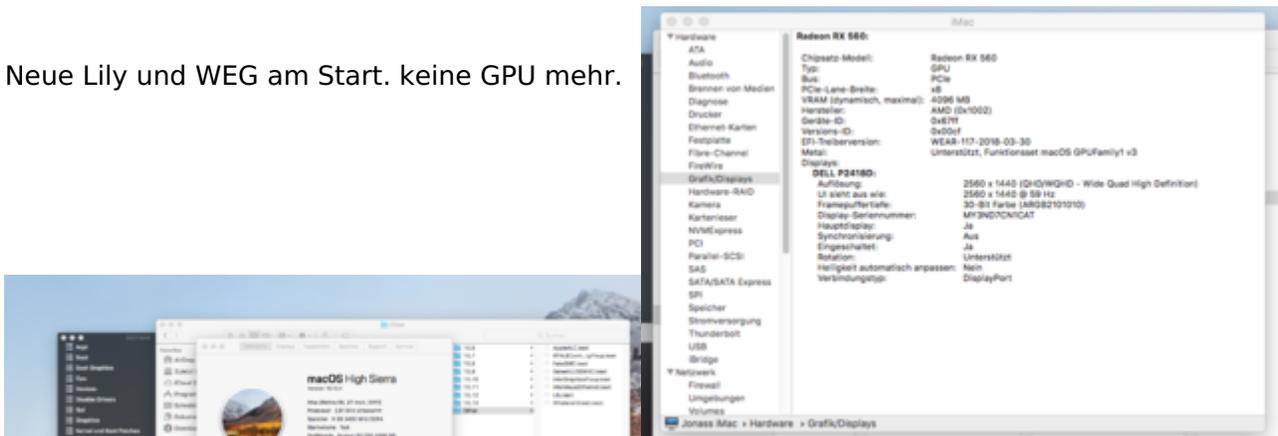
Beitrag von „griven“ vom 9. April 2018, 23:24

Und den APFS Treiber hast Du auch erneuert nehme ich an ??!

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 9. April 2018, 23:40

Ahh jetzt jaa... 😄

Neue Lily und WEG am Start. keine GPU mehr.



Beitrag von „griven“ vom 9. April 2018, 23:42

Na also, geht doch 😄

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 9. April 2018, 23:43

@'Leo Duke'

Da ich die selbe Karte habe.. sollte die neue Lilo und WEG Abhilfe verschaffen.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 10. April 2018, 00:04

[Zitat von Dr.Stein](#)

Da ich die selbe karte habe.. sollte die neue Lilu und WEG Abhilfe verschaffen.

... danke dir , bro 👍

Das Prob ist nur und das ist ausschließlich mein Prob, daß ich es eben **OHNE** dem WeG schaffen will.

Gestern Nacht bestellte ich einen KextToPatch dank dem ich zwar nur HDMI der Karte aktiv hatte, dafür aber anstatt RX 560 eine RX 580 😊

Ich dachte: "wenn die RX 580 schon offiziell auf der Liste der 10.13.4 kompatiblen Graka steht, dann vllt so gelingt es mir die 10.13.4 Installation ohne WeG".

... NIX DA, Leo 🤔

"BLACK, BLACK BLACK IS NUMBER ONE" 😊

Beitrag von „al6042“ vom 10. April 2018, 00:10

Da hatte ich wohl Schwein mit meiner Vega56.

Die läuft ohne weiteres auf einem Monitor und würde mit dem WEG auch beide Monitore fressen.

Habe mich dann aber für einen Kext2Patch-Eintrag zum Aushebeln des AppleGraphicsDevicePolicy.kext entschieden.

Code

1. <dict>

2. <key>Comment</key>
3. <string>AppleGraphicsDevicePolicy (board-id) Patch (c) Pike R. Alpha</string>
4. <key>Disabled</key>
5. <false/>
6. <key>Find</key>
7. <data>
8. Ym9hcmQtaWQ=
9. </data>
10. <key>InfoPlistPatch</key>
11. <false/>
12. <key>Name</key>
13. <string>com.apple.driver.AppleGraphicsDevicePolicy</string>
14. <key>Replace</key>
15. <data>
16. Ym9hcmQtaXg=
17. </data>
18. </dict>
19. </array>

Alles anzeigen

Beitrag von „Leo Duke“ vom 10. April 2018, 01:18

[Zitat von al6042](#)

Da hatte ich wohl Schwein mit meiner Vega56

Ich mit meiner RX 580 Nitro+ auch, da die beiden, die RX 570 und noch einpaar vom ein grünes Licht haben: <https://support.apple.com/de-de/HT208544> 👍

[Zitat von al6042](#)

Die läuft ohne weiteres auf einem Monitor und würde mit dem WEG auch beide Monitore fressen.

Meine läuft anstandslos ohne alles, nicht mal "RadeonDeInit", momentan mit 2 x 27"



Alle Ports: DPx2, HDMIx2 und DVI sind aktiv 👍

Beim booten aber, noch im Clover, wird das Menü über HDMI (beide) leider nicht in der 2560x1440 dargestellt und das ist dann das einzige "Unschöne". Sobald das OS im Spiel kommt, wird alles wieder wunderbar.

Über DP (beide) wiederum ist auch im Clover alles picobello.

[Zitat von al6042](#)

Habe mich dann aber für einen Kext2Patch-Eintrag zum Aushebeln des AppleGraphicsDevicePolicy.kext entschieden

Brauche /muss/ ich den bei AMD Karten benutzen überhaupt?

Ich weiß, als ich noch meine ex-EVGA GTX980 mit Nvidia Webdriver benutzte, hatte ich den KextToPatch im Einsatz.

Beitrag von „al6042“ vom 10. April 2018, 07:27

Der Kext2Patch-Eintrag dient bei mir nur zur Multi-Monitor-Nutzung... ohne diesen müsste ich auf WEG zurückgreifen.

Du hättest mit deiner Nvidia per NvidiaGraphicsFixup das gleiche erreicht, wir mit dem Patch. Der Vorteil beider Kexte ist halt auch, dass sie weitere, zusätzliche Funktionen für andere Karten beinhalten.

Seit den 4K-Monitoren nutze ich an dem Gerät genau aus diesem Grunde auch kein HDMI mehr. HDMI kann nativ nur FHD (1920x1080) und wird dank der Kexte/Treiber zur Darstellung oberhalb FHD geprügelt.

DisplayPort spielt nativ schon mit 4K... Mann, ist der Boot-Apfel klein... 😊