

**Erledigt**

## **macOS High Sierra Performance Probleme.**

**Beitrag von „spigandromeda“ vom 14. März 2018, 12:53**

Ahoi,

ich hab meinen Hackintosh wie unten fertig aufgesetzt. Auch die Grafikkarte funktioniert soweit mit dem Nvidia WebDriver. Leider läuft das alles immernoch etwas hakelig. Gerade bei Firefox läuft das Scrollen alles andere als flüssig. Auch andere Anwendungen haben ähnliche Probleme. Die Hardware sollte mehr als reichlich dimensioniert sein.

Intel Power gadget habe ich schonmal installiert und die Auslastung bleibt über die Zeit recht gering und die Temperatur bei etwa 30°C. Die Taktfrequenz schwankt zwischen 1 und 4 GHz. Die Werte in Geekbench sehen gut aus. CPU (5241/14864) und GPU(146137 in OpenCL).

Jemand eine Idee wie man erstmal bei der Diagnose des Problemss vorgehen könnte?

Liebe Grüße  
spigandromeda

---

**Beitrag von „Sayokz“ vom 14. März 2018, 13:37**

Welchen Webdriver hast Du installiert?

---

**Beitrag von „spigandromeda“ vom 14. März 2018, 14:17**

10.13.3 -387.10.10.10.25.156 (17D47)

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 14. März 2018, 14:30**

Ich rate dir den 378.10.10.10.25.104 mal zu installieren.

Hiermit: <https://github.com/Benjamin-Dobell/nvidia-update>

LG

---

### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 14. März 2018, 22:32**

Mhh. Ich hab jetzt den 106 Treiber deinstalliert (vom Skript vorgeschlagen). Alerdings läuft der nicht mit meiner macOS Version?

Aktiviert wird der Treiber über Lilu und Clover.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2018, 22:53**

Dann nutze das Tool [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#) um dem 106er deine Build-Nummer einzutragen.

---

### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 00:41**

Also al6042s Vorschlag habe ich getestet. Hab mit dem Programm den 106er installiert und die ID entsprechend festgelegt. An sich meckert das System auch nicht. Der Treiber wird von der NVIDIA Driver Manager Application korrekt erkannt und als aktiviert angezeigt. Das System läuft aber so als würde es den nativen macOS Treiber benutzen. Also Glitches, Streifen etc ... wie man das ja kennt bevor der Webdriver installiert wurde.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. März 2018, 07:41**

Das hängt dann gerne am Problem, dass der NVRAM nicht richtig funktioniert.  
Welche EFI-Treiber-Kombi hast du unter /EFI/CLOVER/drivers64UEFI liegen?

---

### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 08:52**

- apfs.efi
- AppleImageCodec-64.efi
- AppleKeyAggregator-64.efi
- AppleUITheme-64.efi
- DataHubDxe-64.efi
- EmuVariableUefi-64.efi
- FirmwareVolume-64.efi
- FSInject-64.efi
- OsxAptioFix2Drv-64.efi
- SMCHelper-64.efi
- VBoxHfs-64.efi

Btw. ich habe neben dem Clover und dem Boot Ordner noch einen Apple Ordner in der EFI Partition. Kann der weg? Da liegt die Firmware.scap Datei in einem Extensions Unterordner drin.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. März 2018, 09:14**

Den Apple-Ordner kannst du lassen.  
Starte mal neu und nutze beim Clover-Bootmenü die F11-Taste für einen NVRAM-Reset.

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 15. März 2018, 09:14**

Den habe ich auch, deshalb würde ich mal tippen dass dieser nicht weg kann.

---

#### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 09:42**

Der NVRAM Reset hat leider nichts gebracht. Immernoch das Gleiche Problem: Treiber wird als aktiv angezeigt, aber es scheint der macOS Treiber zu laufen.  
Kann ich mit irgendwelchen Log Dateien helfen?

---

#### **Beitrag von „al6042“ vom 15. März 2018, 09:53**

Wähle mal im laufenden System den Nvidia WebDriver noch mal explizit aus.

---

#### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 10:08**

Nope. Das hat auch nicht funktioniert.

---

#### **Beitrag von „Sayokz“ vom 15. März 2018, 12:14**

Kannst Du eventuell mal deinen EFI Ordner hochladen?

---

#### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 12:29**

[Zitat von FlorianJ](#)

Kannst Du eventuell mal deinen EFI Ordner hochladen?

Klar.

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 15. März 2018, 12:51**

Komisch, kriege immer eine Fehlermeldung beim entpacken.

---

### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 12:54**

[Zitat von FlorianJ](#)

Komisch, kriege immer eine Fehlermeldung beim entpacken.

Ohh sorry. Das Archiv war wohl beschädigt. Hab jetzt eines hochgeladen, dass funktioniert bzw. das alte ersetzt.

---

### **Beitrag von „Sayokz“ vom 15. März 2018, 15:23**

Kannst du bei System Paramters mal Nvidia Web anhaken? (Mit Clover Configurator)

---

### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 16:02**

[Zitat von FlorianJ](#)

Kannst du bei System Paramters mal Nvidia Web anhaken? (Mit Clover Configurator)

Hat leider auch nichts geändert.

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 15. März 2018, 17:57**

Was für ein Board ist eigentlich drin und welche Grafikkarte ist drauf?

---

### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 18:10**

[Zitat von ebs](#)

Was für ein Board ist eigentlich drin und welche Grafikkarte ist drauf?

Ich hab das mal in meiner Signatur ergänzt.

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 15. März 2018, 18:46**

Die config.plist mal ausprobiert die ich hochgeladen habe.

---

### **Beitrag von „spigandromeda“ vom 15. März 2018, 18:49**

[Zitat von ebs](#)

Die config.plist mal ausprobiert die ich hochgeladen habe.

mache ich gleich. Kannst du mir sagen wo der Unterschied zu meiner config ist?

---

### Beitrag von „ebs“ vom 15. März 2018, 19:11

Habe bei Acpi paar Patche raus, bei boot debug und nv\_disable raus, Graphics ig-platform-id erst mal leer dafür Intel inject, System Parameter NVidiaWeb an. Sehe gerade das ich bei Kernel and Kext Patches den AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer nicht auf disable gestellt habe.

Meine Erfahrung sagt mir immer mit so wenig wie möglich an Optionen anfangen und langsam ans Optimum ran tasten

---

### Beitrag von „mitchde“ vom 15. März 2018, 20:45

Bevor du rästelst (und die Helfer auch) welche Treiber denn nun geladen und damit genutzt werden :

**Terminal** starten

**kextstat**

Dann Ausschau nach den Nvidia Treibern halten. Wenn in den **Nvidia...** Treiber-Namen ...**WEB** ... auftaucht werden die Web Treiber geladen sonst die von Apple.

---

### Beitrag von „spigandromeda“ vom 16. März 2018, 14:57

Also ich hab den Vorschlag von ebs mal ausprobiert. Es hat sich keine Änderung ergeben. Im Anhang sind die Bootlogs und die kextstat-Ausgaben für den aktuellen Webdriver und den

alten, gepatchten.

Neuer Treiber:

Code

1. 104 0 0xffffffff7f80f0f000 0x3000 0x3000 com.nvidia.NVDAStartupWeb (10.2.9) CAF7B23B-E1BD-35BD-BC8E-354AEE7AD9A4 <12 4 3>
2. 105 0 0xffffffff7f82a57000 0x3000 0x3000 com.apple.nvidia.NVDAStartup (10.2.8) C950F1C2-8619-3966-BAE8-0541B895C0D4 <12 4 3>
3. 123 2 0xffffffff7f82ae8000 0x679000 0x679000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.2.9) 54347AEB-A457-319B-B0FA-536A95785906 <106 88 87 12 7 5 4 3 1>
4. 128 0 0xffffffff7f83161000 0x1a6000 0x1a6000 com.nvidia.web.NVDAGP100HalWeb (10.2.9) F2F7F727-5DFE-3F2E-B452-C4B72C7051A4 <123 12 4 3>
5. 130 0 0xffffffff7f8339d000 0xa8000 0xa8000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.2.9) 565F6787-555D-3A4D-A541-1D9D6649DC99 <129 123 106 87 12 7 5 4 3 1>

Alter Treiber mit Patch:

Code

1. 95 0 0xffffffff7f833e6000 0x3000 0x3000 com.apple.nvidia.NVDAStartup (10.2.8) C950F1C2-8619-3966-BAE8-0541B895C0D4 <12 4 3>

Also wie es aussieht wird der Webdriver nicht geladen.

---


### Beitrag von „ebs“ vom 16. März 2018, 15:26

Eindeutig wird der alte gepatchte Treiber nicht geladen. Das kann mit nicht erteilten Rechten zusammen hängen. Zeigt es beim patchen auch an das die Rechte repariert werden?

---

### Beitrag von „Shado“ vom 16. März 2018, 15:32



Manchmal hilft es, einfach das KextUtility durchbrummen lassen. Dauert nicht lange, hat aber oftmals entscheidende Wirkung. 

---

### Beitrag von „spigandromeda“ vom 16. März 2018, 15:43

#### [Zitat von ebs](#)

Eindeutig wird der alte gepatchte Treiber nicht geladen. Das kann mit nicht erteilten Rechten zusammen hängen. Zeigt es beim patchen auch an das die Rechte repariert werden?

Jop ich hab die Webdriver All Version App benutzt. Da fragt er ja nach ob er die [Rechte reparieren](#) soll. Lass ich sie natürlich tun.

KextUtility habe ich gerade auch benutzt und neu gestartet. Hat leider nichts geholfen. Ich habe auch mal Shiki.kext im EFI Ordner ergänzt.

Kann ich die entsprechenden Rechte per Hand nachprüfen?

---

### Beitrag von „ebs“ vom 16. März 2018, 16:46

Terminal auf, dort " cd /Library/Extensions " eingeben, anschliessend " ls -l ". Dann kannst du die Zugriffsrechte für die Dateien sehen. Dasselbe für gilt für " cd /System/Library/Extensions "

---

### Beitrag von „spigandromeda“ vom 16. März 2018, 16:54

/Library/Extensions

Spoiler anzeigen

/System/Library/Extensions

Spoiler anzeigen

---

### Beitrag von „ebs“ vom 16. März 2018, 17:01

Steht bei mit genauso drin, also alles korrekt. Das macht mich schon ein bisschen ratlos im Moment.

---

### Beitrag von „spigandromeda“ vom 16. März 2018, 17:35

Ich hab es geschafft! Ehrlich gesagt mit der Hilfe des Forums, dessen Name hier scheinbar nicht genannt werden darf!

Zwei Dinge haben zum Erfolg geführt soweit ich sehe:  
Ein Kext-Patch für Clover (thx vulgo)

Code

1. <dict>
2. <key>KextsToPatch</key>
3. <array>
4. <dict>
5. <key>Comment</key>
6. <string>Disable NVDARequiredOS by vulgo 02-21-2018</string>
7. <key>Name</key>
8. <string>NVDAStartupWeb</string>
9. <key>Find</key>
10. <data>TIZEQVJlcXVpcmVKT1MA</data>
11. <key>Replace</key>
12. <data>AAAAAAAAAAAAAAAAAAAA</data>
13. </dict>
14. </array>

15. </dict>

Alles anzeigen

und die Installationsroutine. Da hab ich das Skript von vulgo verwendet <https://github.com/vulgo/webdriver.sh>. Ich musste zuerst mit [SIP](#) aktiviert booten. Dann habe ich das Skript durchlaufen lassen und den .106 Treiber installiert. Nach der Installation habe ich noch 'sudo kextcache -i /' laufen lassen. Der Reboot erfolgte dann mit deaktivierter [SIP](#) (0x00).

Jetzt läuft das Ganz tatsächlich richtig super. Mit dem kext Patch in Clover spart man sich auch das rumgepatche an den Treibern selbst.

Ist die Methode hier eigentlich schon bekannt oder würde es sich lohnen dafür mal ein Tutorial zu schreiben?