

Erledigt

DP auf DVI Adapter an RX580 ohne Ausgabe

Beitrag von „Fredde2209“ vom 11. März 2018, 15:27

Bisher habe ich immer mit meinem einen 24" Monitor gearbeitet, aber nun sind noch 2 weitere dazu gekommen. Mein erster Monitor läuft über HDMI und hat keinerlei Probleme. Die beiden "neuen" (sind älter als mein bisheriger) haben nur DVI und VGA. Daher hab ich mir mal 2 Adapter von DisplayPort auf DVI besorgt, um die zwei an meine RX580 zu bringen. Bis zur Grafikinitalisierung laufen die zwei auch super, danach allerdings nicht. Ich hab schon mehrere Framebuffer getestet (Ellesmere, Orinoco, Berbice, ...) aber es kommt einfach nichts. Auf Hinweis von [@kuckkuck](#) hab ich mal den Framebuffer mit dem AMDFramebufferUtility gepatcht aber ich sehe noch immer schwarz. Ich weiß, dass [@Mork vom Ork](#) da schon viel Erfahrung mit hat (generell DP und der RX480/580). Vielleicht hat ja noch jemand ne Idee?

Mit einem Linux Live USB Stick kann ich nämlich zum Beispiel alle 3 sehen. Auch in Windows kann ich alle Bildschirme nutzen. Zur Krönung hab ich den Adapter auch nochmal an meinen Fujitsu Laptop mit HD4000 angeschlossen. Der hat nämlich auch einen DP Ausgang. Damit kann ich zum Beispiel auch via Hot Plug einen Externen Monitor nutzen 🤔

Beitrag von „DerJKM“ vom 11. März 2018, 16:15

Welches SMBIOS und welche macOS-Version hast du denn, bzw. ist 10.13.1 noch aktuell? Hatte mit iMac 17.x und iMac 18.x Probleme, alle Anschlüsse aktiviert zu bekommen (unter 10.13.4 Beta 2), hier mal der Link dazu: [10.13.4 BETA und AMD RX 560](#)

Beitrag von „Fredde2209“ vom 11. März 2018, 20:22

Du hast mich genau dort aufgefangen 😄 SMBios iMac 17.1 und 10.13.4 (neuste Beta). Dann muss ich wohl mal auf ein Haswell SMBios gehen. Danke dir, ich probiers sofort aus!



Hab das SMBios iMac 15.1 probiert und da geht es nicht 🤔 meinst du ich soll noch mehr probieren?

Beitrag von „DerJKM“ vom 11. März 2018, 21:02

Meiner läuft als 14.2, dort gehen alle 3 Ports. Du hast allerdings auch eine andere Karte als ich, insofern muss das nicht unbedingt funktionieren. Würde evtl. einen Mac Pro probieren.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 12. März 2018, 15:05

[@Fredde2209](#):

poste bitte mal Deinen Framebufferpatch. Und, wenn möglich: bitte auch Dein RX580 VBIOS. Dann kann ich mal schauen, ob ich Dir einen gültigen FrameBuffer-Patch basteln kann.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 13. März 2018, 18:38

Das Vbios + eine Kopie meiner Config.plist (das mit dem SMBios ändern hat ja nicht ganz geklappt, deshalb hab ich wieder 17.1 drin). Danke für deine Bemühungen.

Ich lade aber gerade auch 10.13.3 herunter, damit ich das 1. auf meinen Laptop prügeln kann und mein Rechner mal wieder was frisches erhält. So langsam wird es mal wieder Zeit.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 13. März 2018, 21:37

[@Fredde2209](#)

anbei mal die von mir modifizierte "config.plist": ich habe alle mit "#" auskommentierten Einträge entfernt, da diese ja durch die Auskommentierung eh keinerlei Beachtung finden. Desweiteren habe ich unter "KextsToPatch" mal einen korrekten "ORINOCO Framebuffer Patch" gesetzt. Dieser musste von mir nur für die DVI-Schnittstelle angepasst werden.

Bitte teste mal die hier angehängte "config.plist" NACHDEM Du Deine jetzige weggesichert hast. Any Feedback (postiv oder negativ) is appreciated

Wen es interessiert:

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Fredde2209“ vom 14. März 2018, 18:19

Nope, das hats leider nicht gebracht. Immer noch schwarz nach der Grafikinitalisierung 🤔

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 14. März 2018, 20:51

Zeigt der alte Monitor denn noch ein Bild?
Schau mal mit IORegExplorer, ob die beiden neuen überhaupt erkannt werden.
Speichere mal das IOReg-Ergebnis und poste es hier, bitte.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 15. März 2018, 18:15

Habe meinen Hauptmonitor jetzt per HDMI dran, den einen per DVI direkt an der Grafikkarte und den 3. per Adapter. Dein Framebuffer Patch ist drin. Hier mal die ioreg

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 19:49

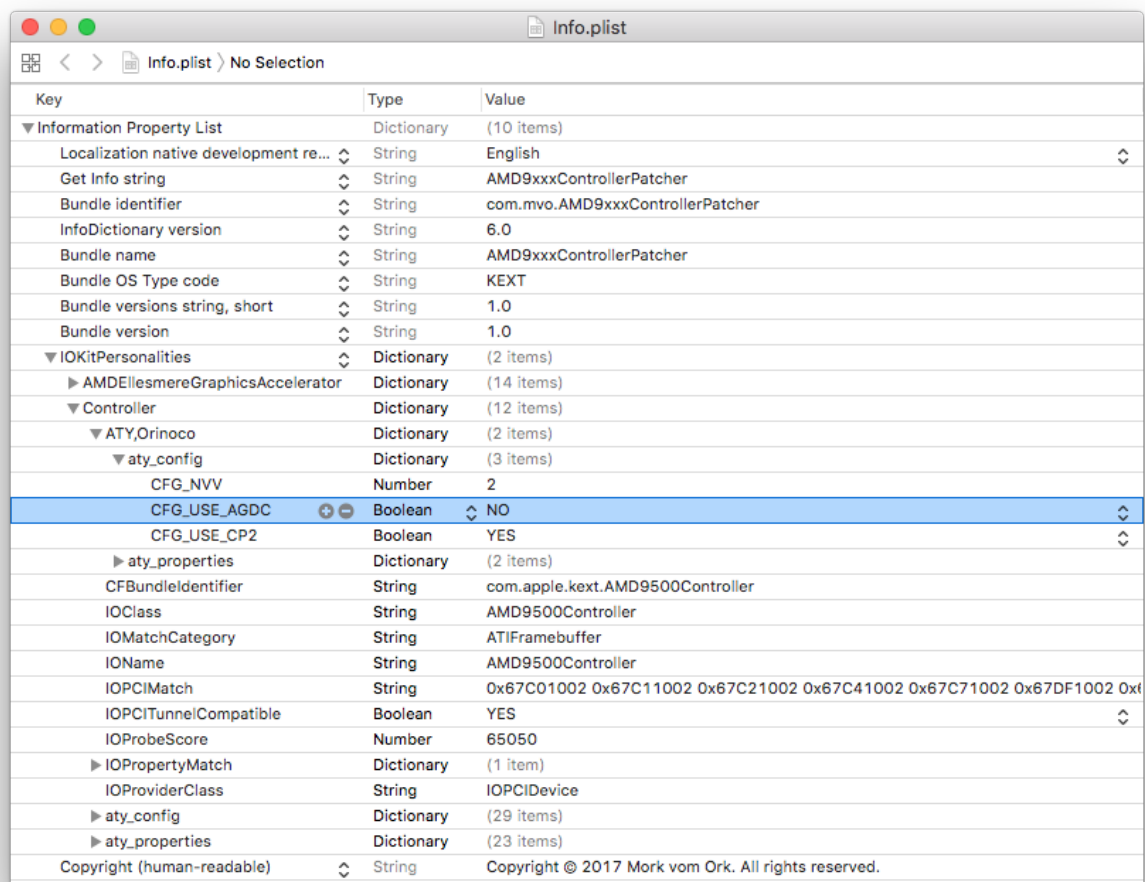
[@Fredde2209](#)

Ok, jetzt weiss ich woran es liegt, das er die 3 Monitore nicht korrekt anspricht:

Orinoco bzw. die AMD9500Controller.kext nutzt bei Dir noch den "AGDC"-Patch (AppleGraphicsDeviceController - "CFG_USE_AGDC=YES"). Der muss ausgeschaltet werden ("CFG_USE_AGDC=NO").

Nutze dazu einfach mein "Dummy"-Kext für den AMD9500Controller.kext. Lege diesen einfach unter EFI-CLOVER-kexts-Other und boote neu durch.

Für diejenigen, die es interessiert:



Key	Type	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(10 items)
Localization native development re...	String	English
Get Info string	String	AMD9xxxControllerPatcher
Bundle identifier	String	com.mvo.AMD9xxxControllerPatcher
InfoDictionary version	String	6.0
Bundle name	String	AMD9xxxControllerPatcher
Bundle OS Type code	String	KEXT
Bundle versions string, short	String	1.0
Bundle version	String	1.0
▼ IOKitPersonalities	Dictionary	(2 items)
▶ AMDEllesmereGraphicsAccelerator	Dictionary	(14 items)
▼ Controller	Dictionary	(12 items)
▼ ATY, Orinoco	Dictionary	(2 items)
▼ aty_config	Dictionary	(3 items)
CFG_NVV	Number	2
CFG_USE_AGDC	Boolean	NO
CFG_USE_CP2	Boolean	YES
▶ aty_properties	Dictionary	(2 items)
CFBundleIdentifier	String	com.apple.kext.AMD9500Controller
IOClass	String	AMD9500Controller
IOMatchCategory	String	ATIFramebuffer
IOName	String	AMD9500Controller
IOPCI Match	String	0x67C01002 0x67C11002 0x67C21002 0x67C41002 0x67C71002 0x67DF1002 0x67E01002
IOPCI Tunnel Compatible	Boolean	YES
IOProbeScore	Number	65050
▶ IOPropertyMatch	Dictionary	(1 item)
IOProviderClass	String	IOPCIDevice
▶ aty_config	Dictionary	(29 items)
▶ aty_properties	Dictionary	(23 items)
Copyright (human-readable)	String	Copyright © 2017 Mork vom Ork. All rights reserved.

Danach sollten Deine 3 Monitore sauber angesprochen werden und auch im Kontrollfeld "Monitore" steuerbar sein. Feedback, if possible.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 15. März 2018, 21:27

Nun, der Ansatz ist gut, doch leider lädt der Orinoco Framebuffer nicht. Also, die Einstellungen übernimmt er ohne Probleme, zeigt sie auch im IORegistryExplorer an, nur wird der Framebuffer (config.plist) nicht übernommen. Hab dann probiert die Einstellungen für den RadeonFramebuffer einzustellen, aber da klappts auch nicht. Einfach kein Bild 😞 Ich verstehe nicht...

Danke aber nochmals für dein Engagement!

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 21:45

[@Fredde2209](#)

Sei bitte so nett und stelle mal Deinen ganzen EFI-Folder zur Verfügung. Wär doch gelacht, wenn wir das nicht hinbekommen.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 16. März 2018, 17:18

Die config-old ist meine eigentliche, die config ist die die du mir hochgeladen hast und die 2er ist meine iMac 18.3 config (glaub ich).

EDIT: Mir ist gerade meine veraltete Whatevergreen aufgefallen. Hab sie mal geupdated und jetzt gehen alle 3 Monitore. Sauber Freddie 🍋