

**Erledigt**

## **Kein USB3 auf Optiplex 7010/9010**

**Beitrag von „hackopti2“ vom 10. März 2018, 19:24**

Moin,

nachdem auf dem Optiplex 7010 alles wunderbar mit der angehängten DSDT läuft, bleibt doch ein Problem: Ich sehe keinen XHC-Controller im ioreg, d.h. ich habe kein USB3. USB 2 funktioniert so weit auf allen Ports.

Habt ihr ne Idee?

Viele Grüße  
Alex

---

**Beitrag von „hackopti2“ vom 14. März 2018, 19:41**

niemand eine Idee? 😞

oder war die frage falsch gestellt?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2018, 22:30**

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Hast du in deiner config.plist für Clover auch zufällig den folgenden Kext-To-Patch Eintrag gesetzt...

Aufheben des 15-Port-Limits unter High Sierra:

Comment change 15 port limit to 30 in XHCI kext - 10.13.x

Name com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCIPCI

Find 837D8410

Replace 837D841B

Wenn der nämlich nicht aktiv ist, kann es gut sein, dass die USB-Anschlüsse nur mit der USB2.0-Funktion ansprechbar sind.

---

### Beitrag von „hackopti2“ vom 14. März 2018, 22:53

Hi Al6042,

hab ich testweise gesetzt, hat aber nichts geändert. Das Problem scheint mir, dass das XHCI-Device nirgendwo auftaucht. Unter Windows funzt USB3, genau wie DP-Audio mit der NVidia-Karte.

Letzteres stört mich fast mehr, das audio-skript von toledo hab ich zuletzt probiert, leider ohne erfolg.

Dazu eine große Bitte an das Forum: Könnt ihr euch die Config mal ansehen, ob ich da generell quatsch mache?

Lieben Gruß

Alex

irgendwie scheint der SSDT-Patch für die Nvidia ja zu funktionieren, aber es kommt nix durch:

---

### Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2018, 23:05

Welche Config.plist? Ich sehe in deinem ersten Beitrag nur eine gezippte DSDT und eine gezippte Dump-Geschichte, was immer das mal werden sollte...

---

### **Beitrag von „hackopti2“ vom 14. März 2018, 23:11**

sorry, hier kommt nochmal ALLESALLES 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2018, 23:28**

Mit der Menge an Material komme ich heute Abend nicht mehr hin.  
Spannend wäre noch ein Screenshot vom "PCI List"-Fenster des [DPCI Manager](#), dann kann ich voraussichtlich ab Freitag Abend da mal schauen was geht.

---

### **Beitrag von „hackopti2“ vom 14. März 2018, 23:32**

aber gerne doch 😊  
Vielen Dank schon mal für die Mühe!!

Das USB-Problem ist gelöst, da war ein Fehler in der DSDT. Jetzt fehlt noch Displayport Audio..

EDIT2: Audio funktioniert über VoodooHDA per Displayport, dann kann es ja kein großer Schritt sein das Ganze auch normal ans laufen zu bekommen.

---

### **Beitrag von „oldskool\_ger“ vom 16. März 2018, 14:12**

Wollte dir für den Thread danken 😊

habe grad auch erfolgreich einen 7010 mit 10.13.3 betankt, allerdings mit einer nVidia 8400GS, funkt. alles tadelos

---

### Beitrag von „hackopti2“ vom 16. März 2018, 14:30

magst du mal deine DSDT usw. posten?

---

### Beitrag von „oldskool\_ger“ vom 16. März 2018, 14:45

eigentlich habe ich aus deinem post von 23:11 den Anhang extrahiert und auf meinem Stick kopiert, ausser einen nVidia inject bei der Karte hab es einfach mal übernommen

---

### Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2018, 16:36

Was Audio für den Optiplex betrifft, sollte auch der AppleALC in Kombi mit dem Lilu und dem entsprechenden Audio-Injects per DSDT oder config.plist helfen.

Immerhin ist dort der ALC269 am werkeln und mit folgenden layout-IDs auch ohne VoodooHDA laufen könnte:

Realtek	ALC269	0x100004, 0x100100, 0x100202, 0x100203 layout 1-9, 11, 13, 14, 15, 16, 18, 19, 20, 27, 28, 29, 32, 33, 35, 40, 76, 93, 99, 127	12 (10.8)	—
---------	--------	--	-----------	---

---

### Beitrag von „hackopti2“ vom 17. März 2018, 16:51

das klappt auch, mit ID 16. Allerdings nur auf die front-buchse und nicht per HDMI/DP.

Ich versuche gerade noch die Hardwarebeschleunigung zu aktivieren. VLC macht bei mir bei 4K so 90% CPU Auslastung, die Web-Driver sind installiert.  
Sollte ich versuchen die IGPU mit QuickSync zu aktivieren (wie im Forum beschrieben) oder was mache ich falsch?

---

#### **Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2018, 17:18**

Hast du alle anderen IDs getestet?

HDMI/DP wird nicht unbedingt über den AppleALC bereitgestellt, da er auch ohne den Kext laufen würde, wenn Audio per HDMI/DP mit den entsprechenden Inject per DSDT, config.plist oder PropertyInjector.kext gesetzt wurde.

---

#### **Beitrag von „hackopti2“ vom 17. März 2018, 17:24**

ja, aber da war nie ein audio-out zu sehen, zumindest nicht bei 1 und 3.

Hast du noch einen Tipp was die hohe CPU-Last angeht?

---

#### **Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2018, 17:27**

Welchen WebDriver nutzt du?

QuickSync wäre da bestimmt eine spannende Maßnahme.

---

#### **Beitrag von „hackopti2“ vom 17. März 2018, 17:53**

387.10.10.10.25.156

mir ist unklar, wie ich meinen fortschritt, was das einbinden der HD2500 testen kann. sie soll ja nicht als Grafikkarte sondern nur als Device eingebunden sein. Bei mir wird aber nur der Framebuffer geladen und der HD-Treiber nicht..

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2018, 18:00**

Ich bin mir nicht mal sicher, ob da mit der HD2500 überhaupt geht.  
Vielleicht kann das der [@kuckkuck](#) klären.

---

### **Beitrag von „hackopti2“ vom 17. März 2018, 18:21**

ich dachte, die HD2500/HD4000 sind bis auf die Recheneinheiten identisch. Hab die Anleitung von [@kuckkuck](#) verwendet, evtl. müsste ich zusätzlich die Device-ID anpassen

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. März 2018, 22:15**

Hmmm, hatte noch nie mit der HD2500 zu tun... Wenn das wie die HD4000 ist, würde ich die Device ID der HD4000 injecten und 0x01620007 nutzen.

Was sagt das?

Code

1. kextstat | grep intel

---

## Beitrag von „hackopti2“ vom 18. März 2018, 19:10

Hi kuckkuck,

die ID hab ich probiert, aber es wird nur der Intel FrameBuffer geladen. Das Device (alles so wie in deinem Thread umbenannt) taucht nicht auf.

Ich denke es liegt daran, das ich die HD2500 ja ggü. dem MacOS noch als HD4000 ausgeben muss. Kann es das sein?

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. März 2018, 23:00

[Zitat von gabo11](#)

Das Device (alles so wie in deinem Thread umbenannt) taucht nicht auf.

Wo taucht es nicht auf?

Führ bitte mal obigen Befehl aus.

---

## Beitrag von „hackopti2“ vom 19. März 2018, 08:35

da bekomm ich nur den Intel Capri Framebuffer, aber nix mit HD4000/2500

Mich würde mal interessieren, wie sich die cpu-auslastung von VLC mit und ohne Quicksync verhält. Die 50% bei HDTV (h264) finde ich schon etwas hoch. Ich erinnere, das es bei einem 2012er MacBook (nur IGPU) eher 15% waren. Könntes das jemand mal austesten bevor ich ne neue CPU kaufe?

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. März 2018, 19:03

[Zitat von gabo11](#)

da bekomm ich nur den Intel Capri Framebuffer, aber nix mit HD4000/2500

Was wird denn geladen wenn du die IDs nicht setzt?

---

## Beitrag von „griven“ vom 26. März 2018, 22:20

An der HD2500 habe ich mir erfolglos die Zähne ausgebissen die ist, anders als die P4000, eben doch keine vollwertige HD4000 und lässt sich auch nicht ohne weiteres als solche verkleiden. Anders als bei der P4000 unterscheidet sich die HD2500 auch physikalisch von der HD4000. Während die HD4000 16EU (Execution Units) bietet hat die HD2500 derer nur 6 zudem ist die HD2500 genetisch betrachtet näher an der HD2000/HD3000 als an der HD4000 also mit anderen Worten im Zusammenhang mit der HD2500 gilt weitestgehend der Spruch: "Kennste Bambus? Kannste knicken!" 😊

---

## Beitrag von „hackopti2“ vom 28. März 2018, 22:28

hhm, schade. Vielen Dank trotzdem für die Infos!

---

## Beitrag von „hackopti2“ vom 26. Mai 2018, 16:46

nur die HD4000 tut es wirklich, hab ich inzwischen getestet.

sound geht jetzt auch ohne Voodoo2 - der Trick ist es in der DSDT die LayoutID 16 zu setzen. Die Clover-Config für dieses Layout reicht (zumindest manchmal) aus.