

Erledigt

ati controller kext 3000 und 5000 Auflösung max

Beitrag von „drumfill“ vom 5. März 2018, 20:00

Hallo ich wollte nur kurz fragen, ob mit den gepatchten ati controller kexts 3000 und 5000 für eine Radeon HD 5450, eine Auflösung von 2560x1440 60Hz möglich ist? Derzeit kann ich damit maximal 1080p auswählen.

Danke 😊

Beitrag von „al6042“ vom 6. März 2018, 21:42

Laut der [Specs-Seite](#) von AMD kann die Karte folgendes:

Zitat

Integrated **dual-link DVI** output with HDCP11

Max resolution: 2560x1600

Integrated **DisplayPort** output

Max resolution: 2560x1600

HDMI® (With 3D, Deep Color and x.v.Color™)

Max resolution: 1920x1200

Integrated **VGA** output

Max resolution: 2048x1536

Alles anzeigen

Wie ist denn dein Monitor angeschlossen?

Beitrag von „drumfill“ vom 7. März 2018, 08:25

[@al6042](#) Vielen Lieben Dank dass du vorbei schaust!

Das kann auch wieder nur mir passieren 🙄 ...

Fogendes: Ich habe schnell meine Windowsplatte angeschlossen. Mit dem aktuellem ATI Treiber kann die Karte 2048x1152 bei 60 Hz am via HDMI liefern. Ich gehe davon aus dass meine alte Modellvariante nicht mehr kann. 2560x1440 60Hz wäre also Quatsch und ich hatte das wohl falsch in Erinnerung.

Der Monitor hängt am HDMI Ausgang, um noch deine Frage zu beantworten.

Eigentlich ist 1080p ja schon i.O. Die Grafikbeschleunigung funktioniert ja und bei dem alten System muss man sich nicht unbedingt verkünsteln.

Übrigens bin ich mit dem System sehr zufrieden. Denn hier, unter El Capitan, lääft moi Firewire Karte nativ, mein Audiointerface Saffire Pro 24 von Focusrite tut seinen Dienst und das auch noch besser als unter Windows. Unter Studio One Pro kann ich nahezu latenzfrei Gitarre spielen und dabei eine Ampsimulation im Eingang von Studio One nutzen. Das war es was ich herausfinden wollte, bei dem Versuch einen Hackintosh zu bauen. Außerdem war das ja mein erster Versuch und ich bin sehr zufrieden mit dem Ergebnis. Für mich ist es äußerst bemerkenswert was hier von allen Hackintoshlern über die Jahre geschaffen wurde!!!

Was meinst du, besteht denn eine Chance wie unter Windows eine Auflösung von 2058x1152 zu erreichen? Wo müsste man denn eingreifen oder patchen um das zu erreichen? Ein bisschen Ehrgeiz ist bei dem Projekt noch geblieben und wenn du Lust hättest dir ein bisschen den Kopf zu zerbrechen.....

Was bräuchtest du denn von mir an Infos? DPCI Manager, ioregistryexplorer usw habe ich am Start....

Beitrag von „al6042“ vom 7. März 2018, 20:33

Ich bin jetzt nichts so der AMD-GraKa-Spezi und wenn die Beschleunigung bereits läuft, denke ich nicht, dass man da all zu viel an Kexten oder so schrauben kann.
Gegebenenfalls reicht auch schon der Einsatz einer App -> <http://easyresapp.com/> oder <https://www.thnkdev.com/QuickRes/>

Beitrag von „drumfill“ vom 8. März 2018, 13:36

Passt! Ich besorge mir jedoch mal ein Highspeed hdmi Kabel. Mein jetziges könnte noch aus der Zeit davor sein....

EDIT: Auch ein HDMI Kabel, das für Auflösungen bis 4K bei 60 Hz geeignet ist, bringt hier nichts. Kext, Graka und Monitor schaffen zusammen nicht mehr als 1080p. Graka und Kabel schließe ich aus. Der Moitor kann unter Windows auch mehr als 1080p aber ob er sein Leistungsvermögen auch korrekt an die Kexte übermittelt? Bleiben eigentlich nur noch der Monitor (Dell P 2416D) und/oder die verwendeten Kexte übrig, die hier scheinbar nicht mitmachen wollen.