

Erledigt

macOS High Sierra 4K Monitor

Beitrag von „Schorse“ vom 4. März 2018, 13:16

Moin,

zum Thema HS 4K und NvidiaWebDriver gibt es ja schon einiges an Tipps. Bei mir zumindest hilft langfristig keiner der hier genannten. ich bin jetzt bei der macOS Version 10.13.3 (17D102) und habe alle angebotenen Webdriver, angefangen bei 378.10.10.10.25.103 bis 387.10.10.10.25.159 ausprobiert. Nach einiger Zeit sind alle WebDriver am ruckeln. Es ist dabei auch egal ob die 4K Skalierung 2650x1080 bis 3360x2160 ist. Einzig die 4k Skalierung (mehr Fläche) 3840x2160 ist immer ruckelfrei und läuft schön geschmeidig wie man es von einer GTX1070 und einem LG 4K erwartet.

Warum ist das so und welchen Lösungsansatz kann es dafür geben. Habe ich da einen Kext oder eine Einstellung in Clover vergessen zu setzten??

Grüße

Schorse

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. März 2018, 14:30

Vielleicht liegt das Problem gar nicht an der NVIDIA sondern daran das der Arbeitsspeicher vollläuft oder der Prozessor ausgelastet ist.

[Intel Speedstep CPU](#)

Beitrag von „Sayokz“ vom 4. März 2018, 15:58

Kann das Problem mit meinem Bildschirm (2560x1080) bestätigen.

Am Anfang wirkt alles normal, aber nach ner Zeit wird alles träge und auch die Animationen spielen nicht mehr einwandfrei ab und ruckeln.

Habe momentan .106 installiert.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 4. März 2018, 16:41

Beim mir unter 13.3 gibt es ab und zu ganz geringe Mikroruckler, jedoch wenn ich mehrere Programme offen habe und z.B. iTunes verschiebe, was gerade was spielt, verstärken sich diese unangenehm.

El Capitan läuft viel geschmeidiger und absolut flüssig auf 4K, egal wieviele Fenster und Programme offen sind.

Meiner Meinung nach ist EC ein besseres Betriebssystem, zumindest auf meinem Rechner.

Hoffentlich werden die nächsten HS Versionen besser.

Beitrag von „Schorse“ vom 5. März 2018, 00:12

[@anonymous writer](#) In der Tat, der Speicherdruck ist schnell da. Nach einem neuen boot liegen schon 10GB im Speicher.

Beitrag von „Merowinger0807“ vom 5. März 2018, 09:30

Theoretisch müsste es ja am Ram und/oder am WebDriver liegen da ich in meinem Fall mit meiner RX 480 absolut keine Probleme habe (Zwei Bildschirme, einer in 2560x1440 und einer in 1920x1080) und das selbst nach etlichen Stunden. Ram ist nie mehr als zu 50% belegt bei installierten 16GB.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. März 2018, 10:08

Denke WebDriver + High Sierra.

4 Programme offen, Speicherdruck im grünen Bereich, trotzdem gibt es kleine Ruckler beim Anfassen und Verschieben von Fenster.

Etwas stimmt mit WindowServer nicht - Speicherfresser. Belegt 7GB. WOW, jetzt schon 9GB, echt seltsam.

Wie sieht es bei euch aus? Schau gleich in El Cap nach.

El Capitan, die gleichen Programme offen, WindowServer belegt 300 KB.

OK, scheint ein bekanntes Problem zu sein - window server memory leak.

Beitrag von „Schorse“ vom 5. März 2018, 11:09

Moin!

SO... ich habe mal die SSD geklont und meine SSD mit HFS formatiert, Brumbär`sTool UnSolid.kext in die EFI eingepflegt und wieder zurück auf die SSD geklont.

Und siehe da..



APFS kann mich jetzt mal echt gerne haben

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. März 2018, 11:38

Freu dich nicht zu früh. High Sierra bietet mehr bugs, heheh

Beitrag von „Schorse“ vom 5. März 2018, 11:54

[@Altemirabelle](#) ja, da gebe ich dir 100% recht. Wenn ich das geahnt hätte.... ich hoffe auf das nächste Update

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. März 2018, 14:15

Ich mach ein neues Thema mit window server memory leak - Problem.

Beitrag von „orbislacteus“ vom 25. April 2018, 23:42

Eure Diskussion ist interessant zu lesen. Habe ein MacBook 12 an einem 4K Monitor und es ist so träge. Klar, 4K ist schon Heavy für das Ding, aber so schlimm dürfte es nicht sein, auch bei normalen Anwendungen. Also liegt es an apfs? Kriege ich das da runter mit einer Neuinstallation?

mein vorheriger Hacki hatte nen i7-47704 - klar, ist fast doppelt so schnell. Aber so ein Einbruch dürfte selbst dort nicht sein. Muss mir doch wieder nen Hacki als zweitgerät hinstellen.

Beitrag von „Plonker“ vom 26. April 2018, 08:20

Kann es sein, dass Dein Monitor mit 30Hz läuft? Wie hast Du ihn angeschlossen (DP, HDMI)?

Edit: Was zeigt denn "Über den Mac"|"Systembericht"|"Grafik/Displays" an?