

Erledigt

Premiere Pro CC2018 - MediaEncoder crasht bei Export / Reboot (macOS 10.13.3)

Beitrag von „drnoodle“ vom 16. Februar 2018, 12:45

Hallo zusammen,

ich habe nun das Update auf 10.13.3. mit Hilfe der lieben Community hier hinbekommen (Dank an [@al6042](#)). Ich dachte mein Problem des crashenden MediaEncoders hätte sich damit erledigt. Leider rebootet der Hack immer noch, wenn ich Sequenzen damit exportieren will. Und das egal welchen Renderer ich einstelle. Exportiere ich direkt aus Premiere, läuft das.

Habt ihr eine Idee, wie ich dem Übeltäter auf die schliche kommen kann? Ich hab im Adobe Forum gelesen, das Sierra/High Sierra als OS da angeprangert wird und man zum Encoding El Capitan nehmen soll... ernsthaft?

mac OS 10.13.3 alle Treiber auf dem neusten Stand, Kexte auch (ausser dem NvidiaGraphicsFixup.kext, der ist noch Version 1.2.0) Hatte sonst einen Blackscreen.

Asus x299 Prime Deluxe
Xeon e5 8Core 3,6Ghz
64GB Ram 2400mhz
Nvidia 1080 8GB

Vielleicht kennt ja jemand das Problem. 😊

Beitrag von „griven“ vom 24. Februar 2018, 22:37

Hast Du die zur CC2018 passenden CUDA Treiber installiert? Leider ist das bei Adobe nicht immer der aktuellste sondern eben der zum Produkt passende...

Beitrag von „drnoodle“ vom 26. Februar 2018, 10:24

Ich hab den aktuellsten installiert, welchen benötige ich denn?

Beitrag von „griven“ vom 1. März 2018, 22:20

Das müsstest Du mal bei Adobe erforschen welche Cuda Version die denn gerne unterstützt hätten...

Vielleicht weiß aber auch einer unserer Grafikprofis hier adhoc Rat [@apfelnico](#) zum Beispiel !!?