

**Erledigt**

## **Zwei Displays an Intel HD Graphics 630**

**Beitrag von „Bootropper“ vom 23. Januar 2018, 22:41**

Hallo,

ich habe mir hier im Forum schon einen wilden gesucht aber bisher nichts gefunden. Folgendes Problem habe ich: An meiner onboard Intel HD Graphics 630 möchte ich gerne 2 Displays betreiben. Einmal ein ASUS PB258 mit 2560x1440 angeschlossen über Displayport, dazu einen HP LP2475W angeschlossen über HDMI oder DVI. Leider funktioniert es nicht. Beim booten werden noch beide Displays angesprochen aber ab einer Stelle beim booten geht der HP plötzlich aus. Ich habe schon versucht ihn über HDMI und über DVI anzuschließen, beides geht nicht.

Hat jemand einen Tipp für mich?

Viele Grüße,  
Andreas

---

**Beitrag von „grt“ vom 24. Januar 2018, 11:33**

den 4-port-cloverpatch kennst du? und (bitte korrigieren @all) die graphicsdevicepolicy ist gepatcht? - das waren die beiden massnahmen, die ich ergreifen musste um am skylake 2 monitore betreiben zu können, allerdings mit elCapitan.  
und der 2. monitor darf beim start nicht dranhängen, erst, wenn die grafische oberfläche da ist, schliesse ich ihn an.

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 24. Januar 2018, 14:09**

[@grt](#)

Wenn man den Monitor trotzdem von Anfang an dran lässt taucht er dann im Profiler zumindest auf oder ist er komplett unsichtbar? Wenn ersteres hätte ich vllt. eine Idee.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 24. Januar 2018, 14:25**

ist komplett weg und der rechner kommt noch nicht einmal zur grafischen oberfläche. auch per bildschirmfreigabe komm ich meist nicht dran, und wenn, dann geht nur neustarten ohne monitor nr.2.

hab mich aber inzwischen so dran gewöhnt, dass es eigentlich kaum stört. nur, wenn ich dann doch mal vergess, nr. 2 beim starten abzustöpseln 😄

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 27. Januar 2018, 18:20**

[Zitat von Sascha\\_77](#)

[@grt](#)

Wenn man den Monitor trotzdem von Anfang an dran lässt taucht er dann im Profiler zumindest auf oder ist er komplett unsichtbar? Wenn ersteres hätte ich vllt. eine Idee.

Ist komplett nicht zu sehen. Der Monitor meldet auch "Kein Signal"

[Zitat von grt](#)

den 4-port-cloverpatch kennst du? und (bitte korrigieren @all) die graphicsdevicepolicy ist gepatcht? - das waren die beiden massnahmen, die ich ergreifen musste um am skylake 2 monitore betreiben zu können, allerdings mit elCapitan.  
und der 2. monitor darf beim start nicht dranhängen, erst, wenn die grafische oberfläche da ist, schliesse ich ihn an.

Die Patches kannte ich noch nicht. Werde mich mal informieren. Danke für den Tipp.

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 3. Februar 2018, 20:49**

Liebe Leute, ich bekomme es nicht hin. Egal welche Art von Kabel ich verwende, es klappt nicht. Die Tipps von grt haben mich leider nicht weiter gebracht. Wenn ich den Rechner starte haben noch beide Monitore ein Bild, im Laufe des Bootvorgangs verliert der HP dann das Bild.

Was tun?

---

### **Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2018, 14:44**

Mach bitte mit dem IORegistryExplorer mal einen Auszug und lade den hier hoch ich denke wir müssen in Deinem Fall noch die Conntors richtig patchen im Framebuffer damit beide Displays korrekt angesprochen werden. Der Auszug dient dazu zu identifizieren an welchen Anschlusstypen die Bildschirme stecken.

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 13. Februar 2018, 08:29**

Hey,

danke für die Antwort, auch wenn ich nicht wirklich was verstanden habe 😊

Ich habe mal gemacht wovon ich denke, dass du das meintest. Die Datei habe ich angehängt.

EDIT: Hab den [Dateianhang](#) noch mal neu hochgeladen. Im ersten Schritt war das zweite Display nicht angeschlossen.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 18. Februar 2018, 22:40**

Ich werde an der Stelle nicht der Heilsbringer sein können einfach weil ich zum einen keine iGPU nutze und zum anderen auch noch immer auf IvyBridge verweile. Aber vielleicht können unsere Spezialisten wie [@al6042](#) oder [@kuckkuck](#) hier weiter helfen. Ich dachte der IOREG Auszug ist schon mal ein guter Anfang.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 18. Februar 2018, 23:09**

Ich selbst habe mal zwei Monitore an der HD530 getestet, das lief aber nur, wenn beim Booten nur ein Monitor verbunden und im Nachgang der zweite Monitor angeschlossen wurde. Und es

wurde der AGDPFix gebraucht.  
Mit der HD630 habe ich das nicht mal mehr versucht.

Gegebenenfalls geht das heutzutage mit dem IntelGraphicsFixup.kext (in Kombi mit dem Lilu.kext) leichter.

An der Stelle würde ich aber erstmal empfehlen entweder die DSDT des Systems mit dem "Rename GFX0 to IGPU" auszustatten oder den entsprechenden DSDT Patch per Clover auszuführen.

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Februar 2018, 07:16

#### [Zitat von al6042](#)

mit dem "Rename GFX0 to IGPU" auszustatten oder den entsprechenden DSDT Patch per Clover auszuführen.

[@Bootropper](#) Dafür musst du einfach folgendes in deiner Config.plist unter ACPI --> Renames eintragen:

Comment: change GFX0 to IGPU

Find: 47465830

Replace: 49475055

Comment: change PEGP to GFX0

Find: 50454750

Replace: 47465830

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Februar 2018, 07:59

Bei dem Thema Intel HD Graphics 630 möchte ich mich mal einklinken, zufällig habe ich gerade so ein ähnliches Setup zu Hause stehen und habe so die eine oder andere (leidvolle) Erfahrung gemacht, es gibt positives aber auch negatives zu berichten? 😄

[@Bootropper](#) Hast du eigentlich mal die gängigen Benchmark laufen lassen und macht das Setup was es soll, Cinebench R15 und Geekbench 4 laufen bei mir reibungslos, LuxMark und NovaBench machen dagegen die große Disko auf dem Monitor.

---

### Beitrag von „Bootropper“ vom 22. Februar 2018, 19:33

[Zitat von kuckkuck](#)

[@Bootropper](#) Dafür musst du einfach folgendes in deiner Config.plist unter ACPI -->

Renames eintragen:

Comment: change GFX0 to IGPU

Find: 47465830

Replace: 49475055

Comment: change PEGP to GFX0

Find: 50454750

Replace: 47465830

Alles anzeigen

Das hat leider nichts gebracht 😞

---

### Beitrag von „al6042“ vom 22. Februar 2018, 20:11

Dann extrahiere doch bitte mal deine DSDT durch drücken der F4-Taste im Clover Bootmenü...  
Nachdem die BÜchse dann gestartet ist, findest du die extrahierten ACPI-Tabellen, darunter auch die Original DSDT.aml, unter /EFI/CLOVER/ACPI/origin auf der versteckten EFI-Partition.

Poste die hier als Datei-Anhang, zusammen mit deiner aktuellen config.plist, und ich schaue mal, was sich einrichten lässt.

---

### Beitrag von „Bootropper“ vom 22. Februar 2018, 23:29

[Zitat von al6042](#)

Dann extrahiere doch bitte mal deine DSDT durch drücken der F4-Taste im Clover Bootmenü...

Nachdem die BÜchse dann gestartet ist, findest du die extrahierten ACPI-Tabellen, darunter auch die Original DSDT.aml, unter /EFI/CLOVER/ACPI/origin auf der versteckten EFI-Partition.

Poste die hier als Datei-Anhang, zusammen mit deiner aktuellen config.plist, und ich schaue mal, was sich einrichten lässt.

Okay, werde ich morgen machen. Vielen Dank schon mal!

---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. Februar 2018, 23:34

Zitate, Zitate und Zitate ... 😊

das muss nicht sein. Ein [@Username](#) reicht aus  
besonders wenn der Beitrag eh direkt drüber sehr

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 23. Februar 2018, 18:46**

[@al6042](#)

Im Anhang die DSDT.AML

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Februar 2018, 20:18**

Die DSDT wäre soweit, aber ich müsste noch einen Blick in deine Config.plist werfen, damit dort die DSDT-Fixes, die nun direkt in der DSDT sind, entfernt werden.

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 23. Februar 2018, 21:51**

[@al6042](#) Natürlich, hab ich vergessen :-/

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Februar 2018, 22:04**

Kein Ding... 😊

Und jetzt wird es spannend...  
sichere bitte aber vorher deine alte config.plist indem du sie umbenennst.

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 23. Februar 2018, 22:06**



[@al6042](#) Cool, danke! Probiere ich sofort aus, melde mich gleich wieder 😊

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. Februar 2018, 22:50**

Und ? Wie sieht's aus

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 23. Februar 2018, 22:52**

Funktioniert nicht. Er bootet bis zum Punkt "mbinit:done 128 MB total pool size ..." dann stoppt er. 😞

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Februar 2018, 22:54**

Dann check mal bitte folgende config.plist.

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 23. Februar 2018, 23:03**

Das tut es leider auch nicht.

Mir ist aufgefallen, dass der Hackintosh einen Neustart macht, wenn ich das zweite Display während des bootens nicht angeschlossen habe und dann im laufenden Betrieb einstecke.

Es ist zum Verzweifeln...

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Februar 2018, 09:51**

Wenn es mit der Software nicht geht, bietet sich eventuell eine MSI GT 710 an für einen weiteren Bildschirm oder eine vergleichbare AMD Grafikkarte.

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 24. Februar 2018, 18:14**

[@Dr.Stein](#) Ich denke das wird das Einfachste sein. Ich kann von einem Freund eine GT 640 für einen schmalen Taler bekommen. Vielleicht läuft es damit besser.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Februar 2018, 20:10**

Eine Gute Option

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 24. Februar 2018, 20:13**

Ich würde sagen nur vorübergehend eine Option, es kommt der Tag wo auch die 600 Serie von Nvidia komplett raus fliegt, dann doch lieber gleich zur 700er oder GTX 1030 greifen ... meine ich. 😄

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 24. Februar 2018, 20:14**

[@derHackfan](#) Die 640er bekomme ich sehr günstig. 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 24. Februar 2018, 20:16**

Ja, ist ja auch in Ordnung aber die 600 Serie macht jetzt schon Probleme und wird vielleicht mit 10.14 ganz am Ende sein, nur dass du bescheid weißt.  
Wenn der Preis stimmt Greif zu ...

---

### **Beitrag von „Holgi“ vom 24. Februar 2018, 21:50**

Hallo,

da ich vor dem gleichen Problem stehe wie Bootropper, gebe ich dann jetzt auch mal auf.  
Könntet ihr mir bitte auch ein paar Karten empfehlen bzgl. "Haltbarkeit"? Kenne mich da nicht aus im Alter der Karten.

Brauch keine Spiele meistern, aber bis zu 3 Bildschirme bedienen können und ganz wichtig, passiv sollte sie sein.  
Bzw. sehr sehr leise Lüfter.  
Und möglichst stressfrei bei der Inbetriebnahme ...

Gehen jetzt so ziemlich alle aktuellen Karten? Verstehe ich das richtig?

Grüße Holgi

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Februar 2018, 00:06**

Da stehen doch welche oben....

Mäher denke daran.. es ist nicht dein Thread und abgeschlossen .. 😊

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 3. März 2018, 00:40**

So, jetzt habe ich eine ASUS GeForce GT 640 aber immer noch keine zwei laufenden Displays. Irgendjemand eine Idee?

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 3. März 2018, 09:40**

Ein Monitor an der IGP  
und einen an der Graka funzt oft

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 3. März 2018, 13:40**

Okay? Probiere ich mal aus 😊

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 4. März 2018, 18:52**

Es geht nicht. Um's verrecken bekomme ich den zweiten Monitor nicht zum Laufen. Einmal zeigten beide Bildschirme etwas an, als im Recovery Modus war. Es scheint also grundsätzlich zu funktionieren aber irgendwas läuft quer.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 8. März 2018, 22:20**

Wie sind die Displays denn angeschlossen ??

MacOS mag keine analogen Anschlüsse sprich VGA ist da per se mal raus dann ist es oft so das sich der DVI-D und der HDMI Anschluß auf der Karte einen Ausgang auf dem Chip teilen sprich es funktioniert dann immer nur eines von beidem aber nicht beides zur gleichen Zeit. So wie ich das sehe hat die GT640 3 Anschlüsse eben einmal VGA (Analog), DVI-D und HDMI. Was

aber funktionieren sollte, korrekte Konfiguration der iGPU vorausgesetzt, ist einen Screen an DVI oder HDMI der iGPU und einen an DVI oder HDMI der GT640. Wie hast Du die HD630 eingebunden?

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 8. März 2018, 22:25**

Es funktioniert jetzt an der GT640. Habe beide Displays über DVI an die GeForce angeschlossen. Zunächst funktionierte es nicht, dann habe ich mal aus jux die config.plist und die dsdt.aml von [@al6042](#) ausprobiert und siehe da: Es funktioniert einwandfrei 😊

---

### **Beitrag von „griven“ vom 8. März 2018, 22:46**

Nice, so soll es doch sein 😄

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 15. März 2018, 12:21**

Die Probleme gehen weiter. 😞

Zwar läuft das Dual Monitor Setup nun, allerdings habe ich jetzt Probleme mit der Bildausgabepformance. Das UI ist sehr ruckelig, YouTube Videos lassen sich kaum wiedergeben und werden zu einer Diashow.

Ausserdem habe ich das seltsame Problem, dass eine interne Festplatte sich plötzlich aus dem System verabschiedet. Es erscheint die Meldung der Datenträger sei nicht ordnungsgemäß ausgeworfen worden als hätte ich eine externe Platte einfach abgezogen.

Hat jemand ne Idee?

---

### **Beitrag von „Bootropper“ vom 20. März 2018, 12:45**

Das Grafikproblem ist behoben 😊 siehe hier:

[Grafik Lags - Alles läuft, nur die Grafikdarstellung hakt :\(](#)