

Erledigt

Suche Timer Software mit Trigger

Beitrag von „raymccoy“ vom 16. Januar 2018, 15:41

Hallo ich suche eine Timersoftware (Mac oder IOS oder Android oder Windows) für Sportturniere. Szenario: z.Bsp ein Spiel dauert 12 Minuten. Also wird der Timer auf 12 Minuten gestellt. Dieser kann bei Spielunterbrechungen (z.Bsp Verletzungen angehalten und wieder gestartet werden). Wenn nur noch 1 Minute zu spielen sind soll automatisch eine vorher definierte Musikdatei abgespielt werden (Trigger wäre hier 11 Minuten). Sind die vollen 12 Minuten absolviert soll ein Alarm ausgelöst werden und die Musik hört auf zu spielen.

Ist jemand eine solche Timersoftware bekannt?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Januar 2018, 15:55

Ich verwende **Apimac Timer** für mac.

Man kann bei der Timer-Funktion Chimes oder Songs, oder sogar Texte einstellen die gesprochen werden.

Ist jedoch nicht mehr kostenfrei.

Beitrag von „raymccoy“ vom 16. Januar 2018, 16:09

Die Frage ist kann ich Trigger einstellen um nach 11 Minuten Musik abzuspielen und nach 12 Minuten ->Musik anhalten und Alarm auslösen?

Wenn die App das kann zahle ich auch gerne was dafür!

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Januar 2018, 16:21

Ich hab hier ältere kostenlose Version, die scheint es nicht zu haben. Jedoch es gibt eine neue pro Version.

Beitrag von „raymccoy“ vom 16. Januar 2018, 19:37

Also 20\$ finde ich dann doch zu viel.
Schau mir gerade mal Pester an (ist mac freeware)

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Januar 2018, 22:01

Stimmt. Der Entwickler ist auf den Kopf gefallen und genau 20 Sekunden bewusstlos gewesen, was sein Tool genau gemessen hat.



Beitrag von „raymccoy“ vom 17. Januar 2018, 08:47

Also für Windows habe ich jetzt Easy Timer 2.3 gefunden. Kommt schon sehr nahe hin für das was ich will.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 17. Januar 2018, 13:30

Wenn ich Langeweile hab kann ich Mal sowas entwickeln, was davon wäre deine Lieblings Plattform?

MFG

Beitrag von „raymccoy“ vom 17. Januar 2018, 15:41

1. Iphone/Ipad
2. Windows
3. Android
4. Mac

also am liebsten 1.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 17. Januar 2018, 15:46

Ok Dann les ich mich ma in xcode wollte das eh mal testen