

**Erledigt**

## **Web Driver wird nicht geladen - 1050Ti**

**Beitrag von „Buntherhund“ vom 25. Dezember 2017, 16:33**

Hi,

ich habe heute versucht meine ASUS GTX 1050Ti Dual zum laufen zu kriegen.  
Der Webdriver wird leider nicht geladen und momentan geht nur der DVI Ausgang.

was ich bis jetzt gemacht / gecheckt habe:

- Hackintosh läuft als iMac15.1
- AppleGraphicsControl.kext wurde nach [Anleitung](#) von ralf. auf <none> gesetzt.
- Nvidia Webdriver ist installiert
- iGPU ist deaktiviert
- Boot und OS ist sichtbar.
- Lilu und NvidiaGraphicsFixup.kext liegen in den Ozmosis Extensions
- in der Plist DisableNvidiaInjection Yes/No umstellen zeigt keine Wirkung
- über diesen Mac zeigt "Unbekannte Nvidia GPU"
- Cuda erkennt keine Karte
- nvda\_drv=1 ist gesetzt

Hat jemand eine Idee, was ich noch mal überprüfen sollte, bzw. wie ich das fixen kann?

Ig

Buntherhund

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Dezember 2017, 16:39**

Die GTX10XX werden erst ab Sierra 10.12.6 unterstützt.

---

**Beitrag von „Buntherhund“ vom 25. Dezember 2017, 16:43**

Dann heißt es wohl abschied nehmen zum guten alten disk Utility...

Macht es Sinn dann gleich auf High Sierra zu updaten oder eher nicht?  
Hab gelesen, dass High Sierra, wenn nicht richtig optimiert, teils "ruckelig" ist.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 25. Dezember 2017, 18:57**

Wenn man zu wenig Speicher hat ruckelt es.

---

### **Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 19:11**

Ok, danke!

Ich habe jetzt Sierra 10.12.6 installiert und den Webdriver aktualisiert.

Leider hängt sich der Bootvorgang bei der Hälfte auf wenn ich die iGPU deaktiviere und die Monitore an die 1050Ti hänge. Über Bildschirmfreigabe kann ich mich aber auf den Rechner schalten und da meckert zumindest CUDA nicht mehr rum, dass keine Grafikkarte installiert sei.

ich boote mal im verbose und schau mal was da rauskommt.



## Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Dezember 2017, 20:34

Du wirst den NVIDIAGRAFIKFIUP.kext benötigen. diesen findest du auch hier im Forum im Download-bereich

---

## Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 20:45

[Zitat von Bunterhund](#)

- Lilu und **NvidiaGraphicsFixup.kext** liegen in den Ozmosis Extensions

schon passiert, auch in S/L/E bringt der Kext keine Veränderung.

---

## Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Dezember 2017, 20:50

nvidia web ist in der config.plist aktiv? keine ahnung ob das bei Ozmosis auch so sein muss

---

## Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 20:52

nvda\_drv=1 ist gesetzt, falls du das meinst?

edit: so wie ich es verstanden habe ist ja die config.plist von Clover wie die defaults.plist von Ozmosis..

---

## Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 20:56

Seit Sierra gilt nicht mehr das Boot-Argument "nvda\_drv=1" sondern der aktivierte

"NvidiaWeb".

In Ozmosis wird das wie folgt eingearbeitet:

[https://www.hackintosh-forum.d...a-Web-Driver-mit-Ozmosis/](https://www.hackintosh-forum.de...a-Web-Driver-mit-Ozmosis/)

---

## Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 21:19

Bei mir sieht es jetzt so aus:

```

</dict>
<key>Defaults:7C436110-AB2A-4000-A000-FE41995C9F82</key>
<dict>
  <key>boot-args</key>
  <string>kext-dev-mode=1 nvda_drv=1</string>
  <key>csr-active-config</key>
  <data>
    ZekAAA=
  </data>
  <key>nvda_drv</key>
  <data>
    MQA=
  </data>
</dict>
<key>Timestamp</key>
<integer>0</integer>
<key>Version</key>
<string>1.0.1</string>
</dict>
</plist>

```

in Zeile 78 ( bei dem roten Strich) tritt ein Problem beim speichern auf..  
Leerzeichen sind keine drin.

Sieht es denn so richtig aus?

---

## Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 21:26

Das schaut gut aus, aber die beiden Boot-Args "kext-dev-mode=1 nvda\_drv=1" kannst du entfernen, da diese von Sierra nicht mehr genutzt werden.

Damit diese Defaults.plist aber auch zur Geltung kommt, musst du noch einen NVRAM-Reset per Tastenkombi "Alt+WinLogo+P+R" aus dem BIOS oder der BIOS-Bootauswahl heraus durchführen.

---

## Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 21:27

Ich kann die .plist mit dem Fehler so nicht speichern.  
Ich hab jetzt hier mal die unbearbeitete .plist hochgeladen

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 21:32**

Sorry... übersehen...  
Versuche es mal mit beiliegender Variante...

---

### **Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 21:54**

Danke, hat leider nicht geklappt.  
Im verbose mode zeigt er immer noch, dass er an der selben Stelle hängt.  
Foto:

Spoiler anzeigen

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 21:57**

Ist der NVEnabler ein Kext, der auf deinem System irgendwo herumschwirrt?  
Der wird nämlich seit der GTX700er Serie nicht mehr benötigt und sollte dringend entfernt werden.

Starte mal im SafeMode (-x) damit der Kext hoffentlich nicht geladen wird und du ihn entfernen kannst.

---

### **Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 22:12**

Juhuu!

Die 1050Ti wird erkannt.

Was noch nicht erkannt wird sind mehrere Displays.

Zu erst ging der HDMI Monitor, als ich den DVI Monitor dazu angeschlossen habe "verschwand" aber wieder der HDMI Monitor.

Ansonsten gibt es noch ein paar kosmetische Sachen die sich verändert haben.

die Bootanimation ist jetzt hell statt dunkel und ozmosis startet jetzt immer die "Festplattenauswahl"

edit:

wie bekommt man eigentlich dieses "ultimo 2014" aus dem über diesen Mac?

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Dezember 2017, 22:15**

Ist dein ozmosis für sierra optimiert ?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 22:16**

Letzteres habe ich präventiv in die Defaults.plist eingebaut und kann jederzeit wieder entfernt werden.

Wenn du mehrere Monitore betreiben möchtest, musst du folgende Kexte noch unter /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common platzieren:

- [Lilu.kext](#), aktuellste Version, falls noch nicht vorhanden
- [NvidiaGraphicsFixup.kext](#)

---

### **Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 22:53**

[@Dr.Stein](#)

ja frisch vor der Sierra installation.

[@al6042](#)

Sind eigentlich drin

Ich aktualisiere sie noch mal und meld mich dann

Und noch mal Danke!

edit:

Also Lilu und NvidaGraficsFixup sind aktuell und liegen unter  
/EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common

- Neustart und NVRAM haben keine veränderung gebracht.
- Die Bootanimation ist wieder schön dunkel 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 22:56**

Kannst du mal im Terminal nochmal checken, ob die nicht-Apple.Kexte alle geladen werden?  
Geht mit

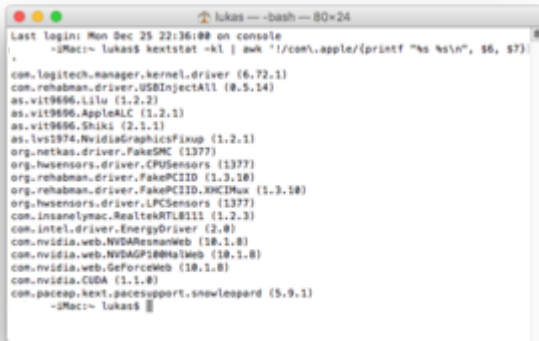
Code

1. `kextstat -kl | awk '!/com\.apple/{printf "%s %s\n", $6, $7}'`

---

### **Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 23:02**

Sieht so aus...



```
lukas --bash--80x24
Last login: Mon Dec 25 22:36:00 on console
-iMac:~ lukas$ kextstat -kl | awk '/com.apple/{printf "%s %s\n", $6, $7}'
.
com.logitech.manager.kernel.driver (6.72.1)
com.rehabman.driver.USBInjectAll (0.5.14)
as.vit9696.Lilu (1.2.2)
as.vit9696.AppleALC (1.2.1)
as.vit9696.Shiki (2.1.1)
as.lvs1974.NvidiaGraphicsFixup (1.2.1)
org.netkas.driver.FakeSMC (1377)
org.hwsensors.driver.CPUSensors (1377)
org.rehabman.driver.FakePCIID (1.3.10)
org.rehabman.driver.FakePCIID.KKCIHux (1.3.10)
org.hwsensors.driver.LPCSensors (1377)
com.insanelymac.RealtekRTL8111 (1.2.3)
com.intel.driver.EnergyDriver (2.0)
com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.1.0)
com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.1.0)
com.nvidia.web.GeForceWeb (10.1.0)
com.nvidia.CUDA (1.1.0)
com.pacapp.kext.pacesupport.snowleopard (5.9.1)
-iMac:~ lukas$
```

---

### Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 23:13

Das mit dem Multi-Monitor-Thema scheint bei dir am gewählten SMBIOS zu liegen.  
Hier wäre ggf. eine Anpassung auf iMac14,2 empfehlenswert, anstatt dem eingesetzten iMac15,1...

Versuche es doch bitte mal mit beiliegender Defaults.plist, sichere vorher aber bitte deine Original-Datei oder benenne sie zu Defaults.plist.org um...

---

### Beitrag von „Buntherhund“ vom 25. Dezember 2017, 23:30

Habe ich gemacht. Hat leider auch nichts gebracht.

Irgendwie dachte ich mir dann, es kann doch nicht sein, wenn es bei den meisten funktioniert.  
Ich habe dann den Monitor der via HDMI angeschlossen war mit DVI angeschlossen und den anderen genau umgekehrt.

Was soll ich sagen.. beide Monitore laufen!

Vielen Dank noch mal an euch!  
Ich hab jetzt die plist wieder auf iMac 15,1 geändert.  
Mit der läuft es auch.

[edit:](#)

[@al6042](#)

welcher Eintrag in der Plist stellt den "Festplattenauswahlmodus" um?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2017, 23:37**

Ja hervorragend... 👍  
Herzlich Glückwunsch zu diesem Erfolg...

EDIT:

ändere mal

Code

1. `<key>UserInterface</key>`
2. `<true/>`

zu

Code

1. `<key>UserInterface</key>`
  2. `<false/>`
- 

### **Beitrag von „Bunterhund“ vom 25. Dezember 2017, 23:43**

Das habe ich schon vor einer halben stunde probiert aber es ist auch nicht soo wichtig.  
ich probier es einfach morgen noch mal mit meiner alten .plist