Geräte Eigenschaften (Device Properties) ohne DSDT Patch ändern (Hilfe und Pobleme)

Beitrag von "derHackfan" vom 12. Dezember 2017, 17:15

Hallo Community, die Überschrift vom Thread ist selbsterklärend. 🤨 Zitat von Brumbaer Falls Fragen bitte nur zur Methode, nicht welches Property wozu dient oder welches Property welches Feature beim Laptop xyz frei schaltet. Solche Fragen gehören in den jeweiligen Problem Thread. In diesem Sinn wünsche ich viel Spaß und spannende Fragen. Ĥ Gruß derHackfan Edit: Hier gehts zum original Thread ... Geräte Eigenschaften (Device Properties) ohne DSDT Patch ändern.

Beitrag von "derHackfan" vom 18. Dezember 2017, 21:23

Zitat von Markus23

Unter DEVICES -> ARBITRARY -> Neuer Eintrag:

Funktioniert bei mir nicht (weder 00:00.00 noch 01:00.00), was mache ich falsch bzw. wie muss es heissen?



Habe eine Nvidia GT 710 2GB verbaut und möchte diese gerne aus kosmetischen Gründen als NVIDIA GeForce GTX 775M angezeigt bekommen.

Beitrag von "al6042" vom 18. Dezember 2017, 21:31

Als PCI-Adresse muss der Nummernfolge rein, die dir im Bootlog von Clover oder unter "Misc" im DPCIManager angezeigt wird:

Code

- 1. 0:101 0:000 PCI (00|01:00.00) : 10DE 1B80 class=030000
- 2. 0:101 0:000 GFX: Model=nVidia GeForce GTX 1080 family 134 (Nvidia)

Bei mir wäre das dann 01:00.00

Beitrag von "derHackfan" vom 18. Dezember 2017, 21:34

Zitat von derHackfan

noch 01:00.00)

Nö, habe ich schon getestet und bringt es nicht.

Beitrag von "rubenszy" vom 18. Dezember 2017, 22:18

@al6042 klappt das bei dir wenn du das einträgst?

Beitrag von "Brumbaer" vom 18. Dezember 2017, 22:25

Probiere den PropertyInjector mit dem Property model und als dessen Eert der Name den du möchtest und als Wert für IOPRimaryMatch die PCI Id der GTX.

Falls model nicht geht CFG, model

Beitrag von "al6042" vom 18. Dezember 2017, 23:09

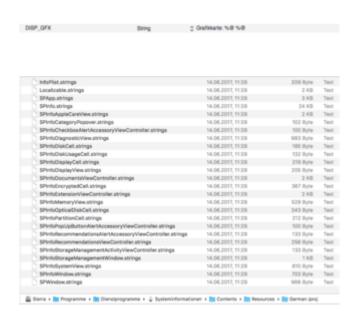
@rubenszy

Da ich selbst nicht mit der Methode arbeite, kann ich nur mutmaßen...



Beitrag von "rubenszy" vom 18. Dezember 2017, 23:19

kannst auch unter der SPInfo.strings auch machen



Beitrag von "derHackfan" vom 19. Dezember 2017, 15:40

@rubenszy Wenn ich die SPInfo.strings ändere ist es ia kein Vanilla mehr, der Vorteil von PropertyInjector bzw. Clover Arbitrary ist ja aus der EFI heraus und oder aus der config.plist heraus.

@Brumbaer weder mit model noch mit CFG,model





Edit: Entweder mache ich etwas falsch oder es geht einfach mit Nvidia Karten bzw. mit meiner GT 710.

Beitrag von "Brumbaer" vom 19. Dezember 2017, 18:54

@derHackfan

kanns du mal ein Save aus IORegistryExplorer des Rechners posten. Ich würde mit gerne mal anschauen, was die Karte für Einträge und Geräte hat.

Beitrag von "derHackfan" vom 19. Dezember 2017, 20:00

Klar ... 😂

Beitrag von "Brumbaer" vom 20. Dezember 2017, 11:09

Bin gerade auf dem Weg zum Essen, schaue es mir heute nacht an.

@derHackfan

Ok, hab's mir angeschaut. Kann nicht gehen. Nach 1000 Versuchen eine Version die gehen sollte.

PropertyInjector.zip

Beitrag von "derHackfan" vom 20. Dezember 2017, 21:09

Das funktioniert jetzt aber so bald ich das ganze um meine restlichen Geräte ergänzen möchte oder meinen kosmetischen Eintrag (NVIDIA GeForce GTX 775M) mache springt er wieder zurück auf die Nvidia GT 710.



Beitrag von "Brumbaer" vom 20. Dezember 2017, 22:30

Hast du das alte PropertInjector Kext gelöscht?

Du kannst nur eins haben, also die Personalities vom alten in das neue Kext kopieren und das alte Kext löschen.

Beitrag von "derHackfan" vom 20. Dezember 2017, 23:10

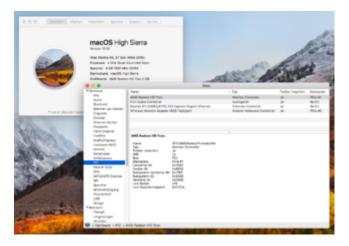
Ja, das alte habe ich gelöscht und nur die restlichen Personalities eingefügt, mit dem Ergebnis Nvidia GT 710 und nur zwei von vier werden angezeigt.

Beitrag von "Brumbaer" vom 21. Dezember 2017, 00:26

Lade das kext bitte hoch, damit ich es vergleichen kann.

Beitrag von "derHackfan" vom 22. Dezember 2017, 18:38

Hier mal die erste Version welche ich verwendet habe und mit einer AMD Karte funktioniert das auch ganz gut.



Beitrag von "Brumbaer" vom 22. Dezember 2017, 19:15

NVidia verwendet auch die Eigenschaft "model" um die Bezeichnung zu setzen. Allerdings setzt nicht das PCIDevice den Namen, sondern der Beschleuniger, d.h. der Wert, der gesetzt wird, wird kurz darauf wieder überschrieben.

Die beiliegende Version, setzt den Namen für die NVidia nach 20 Sekunden noch einmal um.

Das funktioniert bei mir.

Ich habe die Einträge von dir übernommen und den AMD durch den NVidia Eintrag ersetzt.

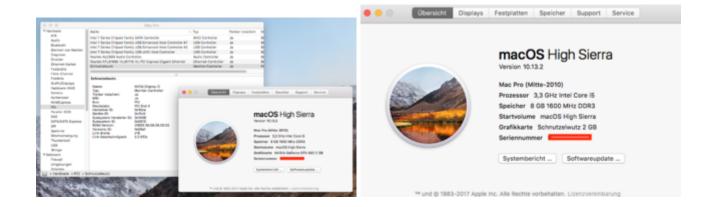
Teste bitte die Version, wenn es funktionieret ändere ich die Beschreibung und mache die Version zur aktuellen.

PropertyInjector.zip

Beitrag von "derHackfan" vom 23. Dezember 2017, 12:35

Das ist jetzt mit der neuen Version (verifizierter) Schnutzelwutz und dann nach 20 Sekunden.





Allerdings auch mit DSDT aus der EFI heraus (das heisst was aus der DSDT/insert DTGP Methode kommt wird einfach mit Propertylnjector überschrieben), werde aber gleich noch einen Test ohne machen und berichten.

Vielen Dank

Beitrag von "Brumbaer" vom 23. Dezember 2017, 13:47

Die 20 Sekunden zählen ab erstem Eintrag, dass heißt sie sind schon um bis du im Finder "Über diesen mac anwählen kannst".

Beitrag von "NoirOSX" vom 31. Dezember 2017, 12:11

Habe mich auch mal versucht. Kann sein ich habe mir **das Falsche zum testen rausgesucht** , mal sehen

Mit einer SSDT ist unter Hardware PCI der I2C Controller angezeigt.

Spoiler anzeigen

Versuche ich dies jetzt mit dem Kext, tut sich nix.

Vielleicht kannst du @Brumbaer irgendwann mal Bitte drüber schauen.

Beitrag von "Brumbaer" vom 31. Dezember 2017, 12:39

@BlackOSX

Das sieht aus, wie das Kext von <u>derHackfan</u>. Hast du dasselbe mobo ? Ich kann in dem Kext keinen Bezug zu deinem I2C Controller sehen nur zu den Geräten die derHackfan "ändern" wollte.

Beitrag von "Noir0SX" vom 31. Dezember 2017, 13:36

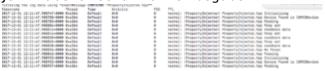
Ich hatte den von <u>@derHackfan</u> von Dir als Vorlage genommen, vielleicht liegt dort der Fehler und es hat nicht gespeichert. Werde dann mal schauen.

Muss doch eigentlich nur die info.plist ändern? Oder?

Edit:

Glaube ich habe meinen Fehler, danke für Deinen Hinweis. Habe erst immer in Resources geändert.

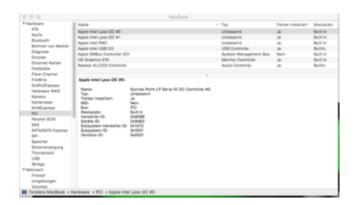
Jetzt habe ich schonmal ne Ausgabe





Beitrag von "Noir0SX" vom 31. Dezember 2017, 20:26

Wie sind eigentlich die fehlenden Typen noch zu bekommen



Die eingetragenen sind zwar in der IOReg, werden aber vom System wie es aussieht nicht erkannt.

Beitrag von "Brumbaer" vom 1. Januar 2018, 17:05

@BlackOSX

Der Typ wird mit Hilfe der Eigenschaft device type gesetzt. Das ist ein Underline kein Tippfehler.

Beitrag von "Noir0SX" vom 1. Januar 2018, 17:24

Danke, hat funktioniert 🙂



Beitrag von "derHackfan" vom 6. Januar 2018, 23:52

Zitat von Brumbaer

Die 20 Sekunden zählen ab erstem Eintrag, dass heißt sie sind schon um bis du im Finder "Über diesen mac anwählen kannst".

Ne, stimmt nicht ... oder doch, ich gehe "Über diesen Mac" und der Eintrag ist sofort da. 🤚



Aber das ist gar nicht das Problem, sondern so bald ich etwas ändere funzt das nach dem Reboot nicht mehr.

Wenn ich z.B. einen AAPL, slot-name unter Nvidia eintrage funzt die Methode nicht mehr, das heisst dein Kext funktioniert im Grunde nur ein mal und danach nicht mehr, wo bin ich denn da auf dem Weg falsch abgebogen?

Beitrag von "Brumbaer" vom 7. Januar 2018, 01:36

Die 20 Sekunden zählen ab Eintragen des IOProviders in die Registry.

Für den NVidia Eintrag ist der IOProvider ein PCI Device. Die werden ganz früh eingetragen. Wenn der BootVorgang 20 Sekunden dauert und der Eintrag am Anfang also in der ersten 5 Sekunden erfolgt, sind bis du eingeloggt und den Systemreport aufgerufen hast mehr als 20 Sekunden verstrichen. Das wirkt so, als ob der Name von Anfang an gesetzt wäre.

Zu den Einträgen in dem Kext das du beigefügt hast:

Der AUDIO Eintrag bezieht sich auf ein PCI Device mit Product&Vendor Id 0x780d1022.

Du hast kein AudioDevice mit dieser Kennung.

Dein Realtec ALC892 hat die Kennung **0x1e208086**. Beachte, dass die Reihenfolge zu der im DPCI Manager verdreht ist.

Bei IOPCIPrimaryMatch kommt erst die ProductId und dann die VendorId.

Der Audio Eintrag wird also nichts machen, da er kein passendes Gerät findet.

Der LAN Eintrag bezieht sich auf ein PCI Device mit Product&Vendor Id 0x816810ec.

Das Device existiert und ist soweit ok.

Der im Systemreport angezeigte Name stammt aber scheinbar aus dem Service RTL8111 und nicht aus dem PCI Device ethernet@0.



Um den Namen zu ändern müsste man einen zweiten Eintrag (z.B. LANName) in den IOKitPersonalities anlegen, der sich auf RTL8111 bezieht und dort das Property model ändern.

Statt einen zweiten Eintrag anzulegen, kann man den existierenden ändern und schauen ob der Slotname durchgereicht wird.

Aus dem Eintrag LAN wird IOPCIPrimaryMatch komplett entfernt. Der Wert von IOProviderClass wird von IOPCIDevice auf RTL8111 geändert.

Der **NVidia** Eintrag bezieht sich auf ein PCI Device mit Product&Vendor Id **0x11c010de**. Das Device existiert und ist soweit ok.

Es gibt aber kein AAPL,slot-name Property, weshalb es nicht im System Report unter den PCI Geräten auftaucht.

Der WLAN Eintrag bezieht sich auf ein PCI Device mit Product&Vendor Id 0x43ba14e4. Das Device existiert und ist soweit ok.

Die Einträge sehen ok aus.

Ich kann es nicht testen, denn ich haben nicht deine Hardware.

Beitrag von "derHackfan" vom 7. Januar 2018, 06:25

Das hätte ich vielleicht vorher dazu schreiben sollen. 🥯



Ich habe das Kext angehangen damit du kontrollieren kannst ob es die richtige Version ist, unter Informationen steht nur 1.0 und die Geräte wie Audio, LAN, WLAN sind noch nicht von mir bearbeitet, habe da einfach nach dem AAP, slot-name Eintrag abgebrochen (ja, auch der ist nicht eingetragen).

Wenn man es so will ist das mein Blanko bzw. eine Vorlage für weitere Geräte und oder Systeme, ein Konstrukt aus Copy and Paste damit ich nicht immer bei Null anfangen muss. Die Frage bleibt aber weiter bestehen, das Anzeigen der Nvidia mit einer model/namen Anzeige funktioniert genau ein mal, ab dem zweiten Reboot aber nicht mehr.

Edit: Werde später noch mal versuchen zu erklären was ich eigentlich meine. 🥌



Beitrag von "Brumbaer" vom 7. Januar 2018, 11:18

Hier die aktuelle Version.

Versionsnummer ist 1.1.

PropertyInjector.kext.zip

Was heistt funktioniert einmal?

Ein Aufruf im Systemreport, einen Neustart lang, bis zur nächsten Änderung, bis zum nächsten Wake?

Beitrag von "derHackfan" vom 7. Januar 2018, 11:29

Sorry, aber mit der Version 1.1. lässt sich die kosmetische Änderung der GTX 660 zur GTX 775M nicht machen, ich verstehe es einfach nicht.

Mit der alten Version 1.0. (siehe Screenshot) passt das so.



Jetzt möchte ich das ganze auch noch unter PCI angezeigt bekomme, aber das geht eben nicht mit AAPL,slot-name, model und name, dann verschwindet dein Schnutzelwutz oder meine GTX 775M.

Verstehst du (vielleicht) jetzt was ich meine?

Beitrag von "Brumbaer" vom 7. Januar 2018, 11:42

Lade bitte das Kext mit deinen Änderungen hoch.

Beitrag von "derHackfan" vom 7. Januar 2018, 14:13

Übrigens vielen Dank für deinen Einsatz, bestimmt bin ich es der so verdreht denkt und handelt, aber jetzt muss ich erst mal mit den Hunden raus.

Update: Jetzt habe ich die restlichen Einträge (Audio, LAN, WLAN) gemacht und es passt auch alles und wieder ist dein Schnutzelwutz oder meine GTX 775M weg.



Das will mir einfach nicht in den Schädel.

Vielen Dank noch mal Chef Baer.

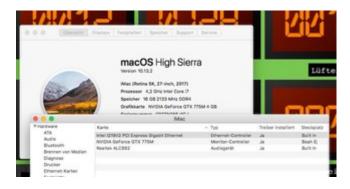


Beitrag von "Brumbaer" vom 7. Januar 2018, 15:04

Alles nicht so einfach.

Ich habe das Kext, dass du hochgeladen hast, auf meinen Rechner mit NVidia Karte gespielt, nur die PCI Ids angepasst und laufen lassen und das Verhalten ist, wie von dir beschrieben. Das Kext, dass du verwendest ist allerdings Version 1.0.

Ich habe die IOPersonalities in das 1.1 Kext kopiert und gestartet und es war gut. Dann habe ich AAPL,slot-name hinzugefügt und es war immer noch gut.



Deshalb lade das 1.1 Kext runter (3 Posts vor dieser) lösche die **IOKitPeronalities** in dessen **Info.Plist**. Kopiere die **IOKitPersonalities** aus der **Info.plist** des **alten** Kextes in die **Info.plist** des **neuen** Kextes. Füge den **AAPL,slot-name** Eintrag hinzu und teste.

Sollt gehen - zumindest funktioniert es hier.

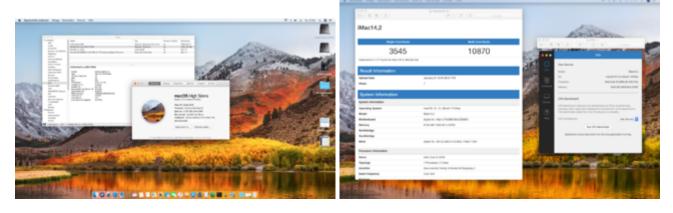
Beitrag von "derHackfan" vom 7. Januar 2018, 22:07

Zitat von Brumbaer

Sollt gehen - zumindest funktioniert es hier.

Das funzt jetzt auch hier.





Btw: Der Geekbench war nur aus Neugier, das Ergebnis passt nicht ganz aber Spaß hat es gemacht, diese kleinen Dinge im Hackintosh Leben.



