

Erledigt

Falsche Auflösung Intel HD4600 Dualmonitor 2560x1440 und 1920x1080

Beitrag von „Patricksworld“ vom 10. Dezember 2017, 14:07

Hallo Leute,

Ich bin seit Tagen / Wochen daran endlich einmal meinen Dualmonitor korrekt zu betreiben. Leider haben sämtliche Versuche keinen Erfolg gebracht. Zum Setting:

Board: AsRock B85m-ITX

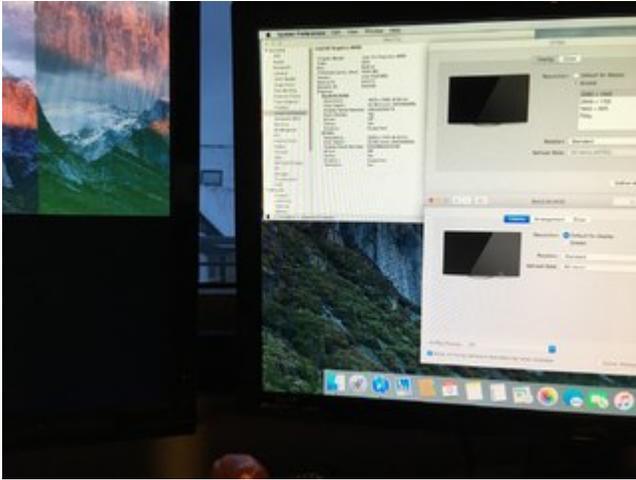
CPU: i5 4670k

Grafik: Intel HD4600

Monitor 1: AOC Q2778VQE max 2560x1440 -> via HDMI

Monitor 2: BenQ GL2540 max 1920x1080 -> via DVI

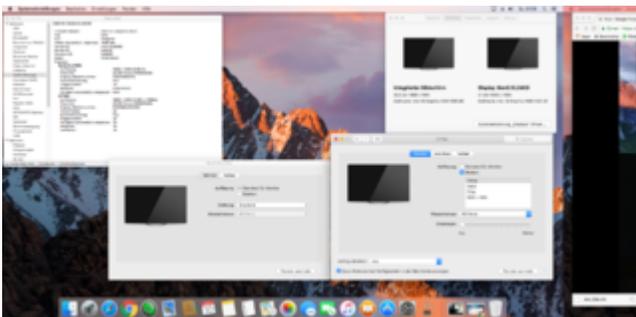
Das Problem besteht darin, das ich es nicht schaffe beide Monitore gleichzeitig mit der maximalen Auflösung zu betreiben. Es war möglich nach dem patch [toleda framebuffer script](#), den AOC-Monitor mit der korrekten Auflösung zu betreiben. Dann allerdings nicht im Dualmonitor. Dann verzerrt es das Bild AOC, wie man es kennt, wenn man die Einstellung underscan benötigt, die aber genau dann nicht angezeigt wird.



solo funktioniert es



oder alternativ kann ich beide mit 1920x1080 betreiben ohne jegliche patches.



Ohne patches wird mir auch bei nur einem Monitor lediglich 1920x1080 beim AOC angezeigt.

Getestet hab ich es

- gefühlt mit sämtlichen Clovereinstellungen.
- mit und ohne DSDT.
- von Yosemite bis HS

- mit dem og [Azul-Patch](#)
- mit dem [AGDPfix](#)
- mit dem [mac-pixel-clock-patch](#)
- mit dem [CoreDisplayFixup](#)
- mit Sysdef macmini, Imac, Macpro, Macbookpro

Jetzt bin ich echt am Ende. Und Hardwaretechnisch ist es möglich, da ich unter Linux genau diese Konfig betreibe..

Würde mich über Anregungen und tips freuen, wie ich die beide doch überreden kann.

Aktuelle minimalistische config und originaler DSDT ist im Anhang.

Vielen Dank für eure Ideen

MFG Patrick

EDIT: SwitchXres und co bringen auch nichts. Da werden die Symbole lediglich kleiner Dargestellt, am Monitor kommen dennoch nur 1920x1080 an und sind daher unscharf.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. Dezember 2017, 15:57

Wenn es unter Linux läuft hilft eventuell dort die EDID auszulesen und diese dann über Clover wieder zu injecten.

Bin mir nicht ganz sicher wie weit die Bildschierminformationen darin enthalten sind.

Beitrag von „Patrickworld“ vom 10. Dezember 2017, 16:55

Das Problem bei der EDID ist, dass das verlinkte tool aus dem Forum down ist und ich nicht weiß wie ich an die EDID unter windows oder linux rankomme und sie korrekt in clover integriere. Kann mir da jemand weiterhelfen?

MFG Patrick

EDIT: Mit dem Edit Manager kann ich die EDID aus der Win-Registry auslesen und als Text oder bin speichern. Das kommt dann dabei raus.

Dennoch bin ich ratlos wie ich das in clover hinbiege. Im Anhang mal die dateien von dem Tool.

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. Dezember 2017, 17:27

[@Mocca55](#) müsste wissen wie das mit der EDID auslesen und in Clover umsetzen funktioniert.



Beitrag von „Mocca55“ vom 10. Dezember 2017, 18:23

Die EDID kannst du im Terminal Auslesen in Mac OS

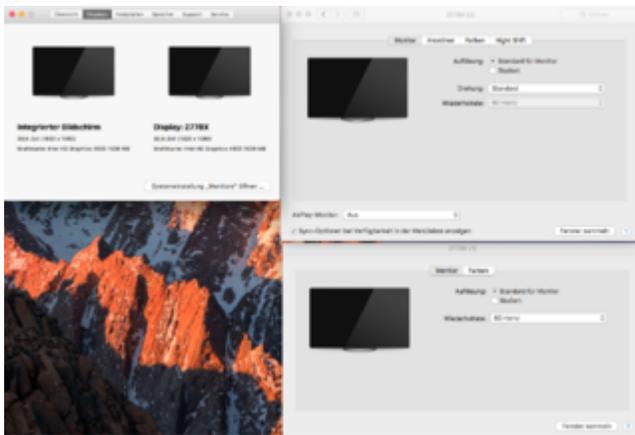
```
ioreg -l | grep IODisplayEDID
```

Und in Clover kannst du bei Graphics unter Inject EDID den Haken setzen und die EDID in das große Eingabefeld eingeben. Bin gerade nicht am Hackbook aber ich lade Abends noch einen Screenshot hoch wie das ganze dann aussieht.

Gruß Mocca55

Beitrag von „Patrickworld“ vom 10. Dezember 2017, 18:46

Das habe ich getestet. Der einzige unterschied. Mir werden dann beide monitore als 2778X (also als zwei AOC) angezeigt. Allerdings beide in 1920x1080



EDIT: Ich hab auch [die Anleitung](#) von [@a1k0n](#) versucht. Leider auch ohne Erfolg. Vielleicht hat a1k0n noch ne idee?

Oder unsere Profis [@ralf.](#) oder [@Brumbaer?](#)

Wie gesagt, mit gepachter AppleIntelFrambufferAzul.kext geht der monitor alleine in der

Gruß Mocca55

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. Dezember 2017, 18:52

Laut dem Tool müsste das die richtige EDID sein.

[EDID.plist](#)

Mit dem Befehl von [@Mocca55](#) kannst du deine aktuell verwendete unter OSX auslesen. Den EDID wert findest du dann unter "IODisplayEDID" in dieser Datei.

Vergleiche die beiden mal. Sollten dann unterschiedlich sein wenn was anders ist an der Initialisierung.

PS: Bin zu langsam. 😊 Bis ich den Beitrag gesendet habe gab es bereits zwei Antworten.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 10. Dezember 2017, 18:58

Starte gerade neu. Aber ich glaube die Edid ist nicht alles. Vielleicht gibt es ja noch andere Möglichkeiten über den framebuffer oder DSDT?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. Dezember 2017, 19:05

Ich glaube halt nicht das du über die EDID von OSX weiterkommst. Es sollte die sein vom funktionierendem Windows oder Linux.

Villeicht hilft auch das noch weiter:

```
PatchVBios<key>PatchVBios</key>
<true/>
```

Clover applies corrections to the shadow ROM at address 0xC0000 to allow support of the highest monitor resolution. For instance, a monitor's EDID contains the mode 1920x1080 but the video bios does not. Clover will apply it as the first mode to be used. In case the monitor does not produce an EDID, it can be injected manually.

In case ScreenResolution in section GUI is set, it will be used for this patch.

Should the automatic patch fail, then you can specify a manual one.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 10. Dezember 2017, 19:15

Ja. Ich denke auch nicht, das die EDID die lösung ist. Zumal ich die von windows schon getestet habe. Die clover Einstellung PatchVBIOS hatte ich auch schon drin. Leider ebenfalls ohne erfolg. Hat denn jemand schonmal meinen EFI-Ordner überprüft und mag einen Vorschlag schicken?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. Dezember 2017, 19:25

Mir fällt dazu nur ein mal einen anderen ig-platform-id zu verwenden. Eventuell den "0x0a260006" mit der dazugehörigen FakeID.



Beitrag von „Patrickworld“ vom 10. Dezember 2017, 19:36

Hatte ich auch schon getestet. Da ich aber nichts unversucht lassen will, habe ich es noch einmal getestet. Ich habe allerdings leider das gleiche Resultat.

Allerdings habe ich auch die 0x04128086 eingefügt

MFG Patrick

EDIT: Spaßeshalber auch mit der 0x0a260006 getestet. Ich glaub das ist ohne hin die für die Mobile Hd4600. Naja. Ohne große Überraschung war der Grafikspeicher bei 7mb

Beitrag von „ralf.“ vom 10. Dezember 2017, 19:54

Ich hatte immer zwei unterschiedliche Monitore. Wenn die so eingestellt waren, dass die beide das gleiche Bild anzeigen, hatte die auch die gleiche Auflösung.

Wenn die in der Systemsteuerung nebeneinander gestellt wurden, klappte die Auflösung.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. Dezember 2017, 20:08

Hier auch noch was. Keine Ahnung ob das klappt. Die Bereiche welche gepatcht werden gibt es jedenfalls noch unter High Sierra.

Beitrag von „Patrickworld“ vom 10. Dezember 2017, 20:17

Besten Dank. Allerdings das gleiche Ergebnis mit deiner Config und den Patches.

[Zitat von ralf.](#)

Wenn die in der Systemsteuerung nebeneinander gestellt wurden, klappte die Auflösung.

Ja. Das wäre schön. Nur ist leider nicht so. Trotzdem Danke an alle für jede Anregung.

Im Hintergrund hab ich jetzt schon einen Plan B bestellt 🙄



Beitrag von „a1k0n“ vom 10. Dezember 2017, 20:26

Monitor Sync bedeutet doch das beide die gleiche Auflösung haben. Das andere ist doch erweiterter Desktop. Da sind unterschiedliche Auflösungen möglich. Oder verstehe ich da gerade etwas falsch?

Ansonsten mal SwitchResX testen.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 10. Dezember 2017, 20:31

Nein. Stimmt schon so. Nur ich habe sie ja als Erweiterten Desktop eingestellt. Nur die Maximale auflösung bleibt bei mir gleich, bzw ich bekomme ein verzerrtes Bild.

MFG Patrick

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. Dezember 2017, 22:36

Geht es eventuell damit?

http://www.madrau.com/srx_download/download.html

Kostet zwar nach 10 Tagen, kann aber die EDID Auslesen von jedem Bildschirm.

Beitrag von „Patricksworld“ vom 10. Dezember 2017, 23:06

SwitchXRes bringt nichts. Hatte ich ganz oben in meinem Ersten Post im Nachtrag schon erwähnt. Ganz zum Schluss orange hervorgehoben.

Aber dennoch vielen lieben Dank für den Tipp. Wenn noch jemand ne Idee hat, dann immer raus damit.

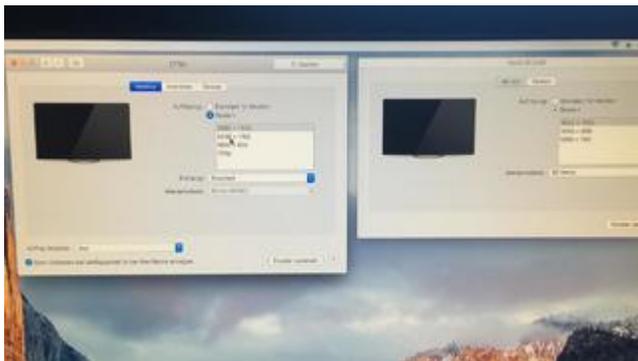
MFG Patrick

Beitrag von „Patricksworld“ vom 9. Januar 2018, 21:11

UPDATE: 09.01.2018

Nach Boardwechsel funktionierte es jetzt folgender Maßen:

- Ich habe das Gigabyte GA Z87N-Wifi gegönnt mit 2 HDMI ausgängen
- Beide Monitore via HDMI verbunden
- Sysdefinitionen auf MacMini 7,1 da es als imac zu problemem bei dem "internen Display kam"
- cleaninstall OSX el Capitan
- den IOKit-patcher.command drüber laufen lassen für volle Auflösung



Endlich kann ich wieder arbeiten

