

Erledigt

## SIP - An? Aus? Ja? Nein? Hä!?

**Beitrag von „herrfelix“ vom 8. November 2017, 13:26**

Kann mir jemand das mit [SIP](#) (und den Webdrivern) mal näher erklären? Ich weiß, dass [SIP](#) bei mir schon länger deaktiviert ist – keine Ahnung mehr warum überhaupt. Jetzt lese ich hier dieses:

[Zitat von G.com](#)

[SIP](#) 0x00 braucht man nur bei der Installation der Webtreiber, danach geht wieder 0x03 oder 0x67, um Missverständnissen vorzubeugen.

Liege ich richtig, wenn ich annehmen, dass 0x00 aktiviertes [SIP](#), 0x03 halb deaktiviertes und 0x67 komplett deaktiviertes [SIP](#) ist?

Ich habe den aktuellen Webdriver mit deaktivertem [SIP](#) installiert. Hat das jetzt Nachteile?

Und: Wenn alles läuft wie es soll, spricht dann etwas gegen aktiviertes [SIP](#)?

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 8. November 2017, 13:31**

Hallo herrfelix,  
das Thema ist überholt. Beim neusten Webtreiber musst du nichts mehr aktivieren / deaktivieren.

[NVIDIA Webdriver - High Sierra 10.13.x](#)

Zur letzten Frage gibt es hier was.

<https://www.heise.de/mac-and-i...-ausschalten-3730083.html>

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 8. November 2017, 15:05**

Die [SIP](#) Geschichte kommt immer darauf an wie du dein Hack zum laufen gebracht hast, was für Änderungen da gebraucht wurden.

Ist eigentlich ja schon klar bei einem Original Mac gehört der [SIP](#) aktiviert, nur bei einem Hack kann es eben sein das du da etwas laden musst damit der OS startet.

Jetzt kannst du dir vorstellen was passiert wenn bei deiner Hack [SIP](#) aktiviert ist und du plötzlich keine unzertifizierte Kexte laden kannst? 😊

Gruss Coban

---

### **Beitrag von „McRudolfo“ vom 8. November 2017, 15:05**

Zur [SIP](#) steht so gut wie alles in der Wiki:

<https://www.hackintosh-forum.de/wffaq/index.php/FAQ/129-SIP/>

[https://www.hackintosh-forum.d...tem-Integrity-Protection/](https://www.hackintosh-forum.de...tem-Integrity-Protection/)

Wenn alles mit aktivierter [SIP](#) läuft spricht nichts dagegen es so zu lassen 😄

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. November 2017, 15:22**

Wenn du alle unzertifizierten Kexts mit Clover injizierst und du sonst keine Programme verwendest, die nicht mit der [SIP](#) umgehen können, kannst du die [SIP](#) getrost aktiv lassen. Meine Rechner laufen seit Sierra, also über ein Jahr problemlos mit vollaktiver [SIP](#).

---

### **Beitrag von „herrfelix“ vom 9. November 2017, 20:21**

Ja, verstanden. Ich hab [SIP](#) mal probeweise wieder aktiviert... naja, nicht so prickelnd. Der Startvorgang von OS X bleibt bei einem sich endlos drehendem Wheel hängen. Dann lasse ich [SIP](#) einfach mal so, wie es jetzt die ganze Zeit über war: aus.

Danke für die Aufklärung!

---

### **Beitrag von „bioBios“ vom 23. Februar 2018, 09:27**

Hallo Forum, ich habe mein Asus Z270 mit aktivem [SIP](#) installiert. Alles läuft gut, soweit ich das nach ein paar Tagen beurteilen kann.

- Soll ich [SIP](#) nun deaktivieren oder so lassen? Was meint ihr?
- 

### **Beitrag von „Plonker“ vom 23. Februar 2018, 09:39**

Ich habe [SIP](#) vollständig eingeschaltet (CsrActiveConfig 0x0), benutze aber keine unsignierten kexts in S/L/E oder L/E. Alles läuft bestens...

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 23. Februar 2018, 09:48**

Wenn alles mit aktiver [SIP](#) funktioniert, lass sie aktiviert. Es gibt keinen Grund, sie zu deaktivieren, wenn sie die Funktion des Systems nicht behindert.

Achtung: sobald du Treiber auf der Systempartition modifizierst, musst du nicht signierte Kexts in der [SIP](#) zulassen (mindestens 0x0001). Das ist beispielsweise der Fall, wenn du den Treiber für deine GTX Grafik auf herkömmliche Art patchen willst, wenn Nvidia nach einem macOS Update noch kein Webdriver Update nachgeschoben hat. Das Vergnügen hattest du vermutlich noch nicht, da du das System grad neu aufgesetzt hast. Zum Glück kann man dem Problem auch mit einem Clover Patch aus dem Weg gehen: [Nvidia WebDriver Auto-Patch für Clover](#) - dadurch bleibt der Treiber auf der Platte vanilla und die [SIP](#) kann aktiv bleiben.

---

### **Beitrag von „bioBios“ vom 23. Februar 2018, 22:00**

[@Thogg Niatiz](#) vielen Dank für deinen Hinweis. Ich glaube mir geht ein Lichtlein auf...

#### Zitat

sobald du Treiber auf der Systempartition modifizierst, musst du nicht signierte Kextsin der [SIP](#) zulassen (mindestens 0x0001). Das ist beispielsweise der Fall, wenn du den Treiber für deine GTX Grafik auf herkömmliche Art patchen willst,

Ich habe eine Neuinstallation auf HS 10.13.3 gemacht, wie gesagt - alles läuft soweit gut - ausser der Grafiktreiber. Im Vergleich zu Windows wirklich etwas ruckelig und so. Man kann das ja umgehen, indem man den bewährten Nvidia Grafiktreiber 10.13.2 installiert. Mit dem "[Webdriver All Versions](#)". Ich konnte den aktuellen Treiber löschen - aber den alten 10.13.2-Nvidia Treiber partout nicht installieren. [Ging einfach nicht](#).

- Hier haben wir wahrscheinlich einen klassischen Fall von "[SIP](#)" aktiviert . Oder?

---

### Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 23. Februar 2018, 22:14

Richtig, da du mit dem Webdriver Patch die Treibersignatur zerschossen hast, verhindert die [SIP](#) das Laden.

---

### Beitrag von „bioBios“ vom 24. Februar 2018, 10:20

...vielen Dank [@Thogg Niatiz](#) - sobald ich wieder am Rechner bin, werde ich es erneut versuchen. Man lernt nie aus.