INTEL HD530 Audio über Displayport

Beitrag von "DaPetra8" vom 8. November 2017, 07:57

Hallo,
ich habe meinen Hacki soweit am laufen. Den Sound habe ich mit AppleALC über extern Lautsprecher realisiert. Mein neuer Monitor hat aber auch eingebaute Lautsprecher die ic gerne über Displayport ansteuern möchte.
Ich habe sehr viel gelesen hier im Forum, aber irgendwie komme ich nicht weiter.
Kann mir mal einer der Profis hier im Forum auf die Sprünge helfen, wo ich ansetzen muss.
Beitrag von "anonymous_writer" vom 8. November 2017, 08:10
Versuche mal in der clover.plist
Code
 <key>UseInteIHDMI</key> <true></true>
Vielleicht hilft das auch bei Displayport.
Beitrag von "cobanramo" vom 8. November 2017, 10:12

Hallo DaPetra8,

Es wäre von Vorteil gewesen wenn du bei deinem ursprünglichen Thread geblieben wärst, ja nu machen wir halt da weiter.

Zunächst mal was hast alles eingestellt wie ist deine konfiguration was funktioniert alles nicht? Stell uns mal deine EFI zu verfügung bitte.

Mal gucken was sich da machen lässt.

Grus Coban

Beitrag von "DaPetra8" vom 8. November 2017, 10:21

Habe gedachten extra Themen sind übersichtlicher.

EFI kann ich in der Mittagspause machen. Muss ich etwas besonderes beachten oder einfach ohne BOOT Verzeichnis zippen und hochladen.

Funktionieren tut eigentlich alles, bis auf USB 3.0 Buchsen auf der Vorderseite des Gehäuses und eben Audio über DisplayPort.

Beitrag von "cobanramo" vom 8. November 2017, 10:41

Ja genau einfach den EFI/ Clover Ordner ohne Theme Zippen und zu verfügung stellen, da kann man mal gucken was du für Config hast welche Kexte da drin sind und dementsprechend kann man weiterhelfen.

Für den USB empfehle ich die folgenden 2 Lösungsansätze, einmal durchgearbeitet hält das ding auch für den Zukunft.
Kuckuck's USB Lösung Brumbear's USB Lösung
Gruss Coban
Ich parkiere mal den Spoiler hier, den brauchst du später für alle USB Lösungen. alle möglichen USB Definitionen
Beitrag von "DaPetra8" vom 8. November 2017, 11:45
UseIntelHDMI angeklickt und Neustart. Hat mir den Monitor über DP Eintrag in Audio Ausgänge gebracht. Angeklickt und schon habe ich Audio über meinen Monitor.
Super!
Beitrag von "anonymous_writer" vom 8. November 2017, 11:52
Danke für dien Rückmeldung Interessant zu wissen das UseIntelHDMI auch hei Displaynord

Beitrag von "DaPetra8" vom 8. November 2017, 18:51

hilft. 😇

Ist doch selbstverständlich!

Zu den USB Ports hätte ich noch eine Frage, in meiner clover.plist (aus dem Forum) gibt es ja schon

den

Eintrag
uia exclude=HS01;HS02;HS05;HS07;HS08;HS10;SS01;SS02;SS05;SS06;SS07;SS08;SS10"

So wie es aussieht funktionieren die USB Buchsen Onboard alle und nur die zwei USB 3.1 vorn am Gehäuse nicht.

Wenn ich die oben genannten Varianten machen möchte, müsste ich erst den Eintrag entfernen. Allerdings kann ich nicht beurteilen, welche Probleme ich mir dabei eventuell aufhalse.

Gibt es vielleicht noch eine andere Möglichkeit?

Gruß DaPetra

Beitrag von "cobanramo" vom 8. November 2017, 20:11

Ich hoffe das diese uia_exclude Einträge von dir selber von deinem Board laut der Anleitung erarbeitet worden sind.

Oder hast du diese einfach so übernommen? Wenn ja kann das so nicht funktionieren, du musst diesen Anleitung ausarbeiten und deine funktionierende Ports's mit deinen Nummern herausfinden, und die nicht funktionierenden eben mit diesen uia_exclude= ausschliessen.

Laut deiner Aussage ; uia_exclude=HS01;HS02;HS05;HS07;HS08;HS10;SS01;SS02;SS05;SS06;SS07;SS08;SS10 würde dies hier so bedeuten.

HSxx = USB2

SSxx = USB3

Der Intel 100 Series Chip hat Theoretisch;

14 HSxx = HS01,HS02,HS03,HS04,HS05,HS06,HS07,HS08,HS09,HS10,HS11,HS12,HS13,HS14

10 SSxx = SS01,SS02,SS03,SS04,SS05,SS06,SS07,SS08,SS09,SS10

Plus Abschliessende 2 USR (Bulk) Port's = 26 Port's

Jetzt musst du von deinem Board diese HS & SS Ports finden (Anleitung folgen) Angenommen deine angaben stimmen, würde das mit der obigen angaben heissen;

HS03,HS04,HS06,HS09,HS11,HS12,HS13,HS14 wären deine USB2 Port's, den Rest hast du ja excluded.

SS03,SS04,SS09 wären deine USB3 Port's, den Rest hast du ja excluded.

Noch genauer würde das so bedeuten; (Da ja USB3 Port inklusive USB2 können belegen die HS+SS Port's)

das du nur 3x USB3 Anschlüsse hast & 5x USB2 Anschlüsse hast.

Stimmt das? Hiermit kannst du zurückverfolgen und verstehen wie das funktioniert 🙂



Was mache ich? ich guck dein Board mal an u können.

cht stimmen



USB Ports

6 x USB 3.1 Gen 1 port(s) (4 at back panel, blue, 2 at mid-br

Also nochmals von vorne, tu bitte diesen Anleitung lesen und deine Ports ausfindig machen damit deine Probleme gelöst werden können.

Hier mal ein Beispiel von meiner Board, mach dir so was damit du verstehst und kein durcheinander bekommst



Gruss Coban

Beitrag von "DaPetra8" vom 8. November 2017, 20:34

Hi,

habe ich gemacht! Jetzt gehen alle USB Buchsen also zumindest USB2 (ich habe dummerweise kein einzige USB3 Gerät.

Das Board hat vier onboard USB 3.0, zwei externe USB 3.0 und zwei USB 2.0 Die zwei externen haben HS01/SS01 und HS02/SS02 Die vier onboard sind HS03/SS03, HS04/SS04, HS11/SS11, HS12/SS12 Die zwei USB2.0 sind HS05, HS06

 $\begin{tabular}{lll} Mein & aktuelle & Zeile & sieht & jetzt & so & aus & : \\ uia_exclude=HS07;HS08;HS09;HS10;SS05;SS06;SS07;SS08;SS09;SS10 & : \\ \end{tabular}$

Sobald ich ein USB3.0 fähiges Gerät habe, werde ich kontrollieren , ob die SS Zuordnung auch stimmen.

Habt ihr noch Verbesserungsvorschläge oder kann ich es so lassen?

LG DaPetra

Beitrag von "cobanramo" vom 8. November 2017, 21:06

Perfekt 🙂

Teste das bitte mit einem USB2 gerät und USB3 gerät, wenn alle deine Port's funktionieren und deine USB3 Port's 5GB/s anzeigen hast du es geschafft

Zähle deine Port's die funktionieren, USB2 gibt ein Punkt, USB3 gibt 2 Punkte, wenn du im Total über 15 kommst brauchst du den PortlimitPatch weil MacOs kann von Haus aus nicht mehr als 15, den heben wir mit dem Patch auch 26*

Wenn du ganz sicher bist mit diesen angaben von Port Nummern mach dir so ein Beispiel Bild wie ich dir zugestellt hab, den wirst du immer gut gebrauchen können falls mal später vielleicht Update gibt und du Probleme bekommen solltest, den diese Nummern werden sich nie ändern.

Ach ja fast übersehen; die exclude zeile sollte so aussehen;

Code

1. uia_exclude=HS07;HS08;HS09;HS10;SS05;SS06;SS07;SS08;SS09;SS10;USR1;USR2

USR nicht vergessen, die sind Bulk Port's.

Gruss Coban

Beitrag von "DaPetra8" vom 9. November 2017, 12:10

Soeben mit USB 3 Stick getestet. Er wird an keiner USB3 Buchse erkannt, einzig an den USB2

Buchsen wird das Laufwerk gemountet.
Habe dann alle SS0x Einträge in der config.plist entfernt, hatte aber keine Auswirkung.
Gruß DaPetra

Beitrag von "cobanramo" vom 9. November 2017, 12:37

Na dann wird aber bei dir der USB3 Treiber nicht geladen würd ich sagen. Kannst du mal von System Profiler den USB teil ein Bild liefern? Lade doch bitte von unserem Download Bereich den DPCIManager Tool und starte. Ein Bild vom Status & PCI List wäre auch sehr nützlich.

Gruss Coban

Beitrag von "DaPetra8" vom 9. November 2017, 13:12

Stimmt! Habe auch zwei Dinge vergessen, XHCI-200-series-injector.kext war nicht in der EFI und die Zuordnung der Ports ist bei diesem Board HS11/HS12 und dazu SS05/SS06. Korrigiert und jetzt läuft Hacki wie gewünscht.

Danke für eure tatkräftige Unterstützung.

Zwei Fragen hätte ich gerade noch. Clover und kext immer auf die aktuellste Versionen updaten oder never touch ...

und kann mir jemand sagen, warum bei jedem Neustart ein anderes Clovertheme angezeigt wird. Ausgewählt bei der

Installation habe ich ja metallic, sehen tue ich das graue mit dem Drachen, ein Weihnacht und ein Neues Jahr Bild.

Gruß DaPetra

Beitrag von "cobanramo" vom 9. November 2017, 15:45

Frage 1;

Kexte würd ich immer empfehlen aktuell zu halten, Clover musst du selber gucken ob es mit der neuen Version für dich was neues bringt. Bei einem Upgrade oder Update sieht das wieder anders aus, es kann durchaus möglich sein das du einen aktuellen Clover benötigst für einen Update.

Frage 2;

Trage einfach dein Theme Name im Clover Configurator unter Gui ein und lösch im EFI unter Theme's alles andere als dein Theme.

Du kannst das auch unter Clover Theme Manager verwalten.

Gruss Coban