

Erledigt

Probleme bei der Installation nvidia geforce gtx 480

Beitrag von „amp-flo“ vom 2. November 2017, 18:40

Guten Abend erst einmal.

Ich bin seit Tagen dabei meinen ersten Hackintosh zu erstellen.
Es gab Höhen und Tiefen und gerade ist es sehr tief.

Der Hackintosh läuft über Onboard Grafikkarte. Sprich er fährt hoch.
Jetzt bin ich dabei von Onboard Grafik auf meine Externe GTX 480 umzustellen.
Ich habe die Nvidia Web Treiber im Vorfeld installiert.
Jetzt habe ich im Bios gesagt, er möge nicht mehr von der Onboard starten, sondern von der Externen.
Bild beim hochfahren habe ich auch, bis der Apfel kommt, dann der Ladebalken und dann das Drehrad.
Dann ist schluss...

Wenn ich Ihn Neustarte komme ich in Clover rein, fals es euch hilft.
Beim Boot Arg. habe ich auch "nvda_drv=1" rein genommen. Er übernimmt es auch für den Start und beim nächsten Start steht da wieder "dart=0 nv_disable=1"

Wenn ich Grafikkarte raus nehmen, im Bios sage wieder über Onboardgrafik starten soll, fährt er auch wieder normal hoch bis zur ganz noralen Oberfläche....

Was kann ich machen, für jeden Tip bin ich sehr Dankbar schon mal im Vorfeld.

LG Flo

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. November 2017, 18:54



Hallo und Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.

Warum hast du denn den Nvidia WebDriver installiert?

Die Nvidia GTX 480 basiert auf einem Fermi Chip (GF100) und läuft OOB mit OS X oder macOS, alles notwendige für die Karte wird vom OS mitgebracht.

Würdest du bitte noch schreiben welche Version installiert ist und ob du in der config.plist unter dem Reiter System Parameters einen Haken bei "Inject Kexts" und bei "Nvidia Web" gesetzt hast?



Als Alternative kannst du gerne auch mal deine config.plist hier im Thread hochladen.

Beitrag von „amp-flo“ vom 2. November 2017, 19:11

Hallo,

also, Web Driver habe ich Installiert, weil ich es so aus dem WIKI verstanden habe.

War wohl falsch 🙄

Soll ich den WebDriver wieder deinstallieren?

Ich habe bei mir Laufen das macOS High Sierra mit der Version 10.13.1

Ich schaue gleich mal, wie ich meine config hier rein bekomme...

Ich setzte jetzt erst mal die Reiter so, wie du mir die gezeigt hast.
Übrigens, die waren nicht so bei mir, melde mich gleich wieder...

So, hat einbischen gedauert...
Habe die Reiter so gesetzt, wie auf deiner Grafik, habe aber weiterhin das Problem.
Meine Config habe ich angehängt...

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. November 2017, 19:46



~~–Oops– falscher Thread.~~

Jetzt aber, versuche es mal bitte mit der config.plist aus dem Anhang.

[SIP](#) deaktiviert
Inject Nvidia wegen Fermi Chip
SMBIOS iMac14,2
Kext Injection = Yes
NvidiaWeb wegen Web Driver
etc.

Beitrag von „amp-flo“ vom 2. November 2017, 20:38

Hab ich gemacht.
Hab ein Bild beigefügt...
Fährt nicht hoch

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. November 2017, 20:42

Dann mal hier der nächste Versuch bitte.

Beitrag von „amp-flo“ vom 2. November 2017, 20:51

Würdest du mir verraten, wie ich jetzt die Dateien einspielen soll?
Ich komme jetzt nicht mehr auf die macOS Oberfläche...
Gibt es einen Trick?

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. November 2017, 20:53

Hast du vielleicht einen LINUX USB Live Stick zur Hand?
Anleitung: [Clover SMBios geändert](#)

Beitrag von „amp-flo“ vom 2. November 2017, 21:03

Ich habe noch mein [Install Stick](#). Mit dem ich High Sierra installiert habe.

Aber ansonsten werde ich mich Morgen Abend mal ran machen.
Werde mich dann wieder melden...
Danke erst mal, dass mir hier geholfen wird.
Klasse

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. November 2017, 21:11

Wir sind ja hier und danke für das Kompliment an die Community. 🍷

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 13:37

Hallo, auch der nächste Versuch funktioniert nicht...

Nur das wir uns verstehen...

Ich habe die Config über EFI Mounter geändert...

Fahre den Computer runter..

Ich baue die GTX 480 ein, Ändere im Bios das auf eine Externe Grafikkarte zugegriffen werden soll,

Fahre den Computer wieder hoch und dann kommt das Bild...

Mache den Computer über Netzschalter aus, Baue die GTX wieder aus, beim Hochfahren hat das Bios sich schon auf Inter Grafik eingestellt,

Fahre mit mein Boot-Stick hoch, bis ich über Backup eine andere Uhrzeit wieder herstelle, um wieder auf die Oberfläche zu gelangen...

So ist mein Werde gang, oder mache ich was falsch?

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 14:02

So weit alles ok, nur kann ich mir nicht erklären warum das System mit der Nvidia nicht will, wo da jetzt der Wurm im Gebälk bohrt.

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 14:08

Soll ich die Nvidia Web-Treiber mal löschen?

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 14:48

Ja bitte, die Nvidia GTX 480 braucht den Web Driver nun wirklich nicht und ausserdem erleichtert es die Arbeit in der config.plist ungemein, wer weiß was dann plötzlich möglich ist.



Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 16:04

Auch leider nicht. 

Beim Hochfahren im DOS zeigt er mir ja Nvidia GTX 480 an und ins Bios komme ich mit der Grafikkarte auch und weiter in den Bootloader komme ich auch, aber sobald ich weiter zum Booten auf die Festplatte klicke, kommt wieder das schwarze Bild mit den ganzen Text...

Wenn ich wieder den Computer per Backup zurück setzte, muss ich die Grafikkarte raus nehmen, bringt nichts einfach Strom abziehen und HDMI Kabel auf Onboard stecken, nein muss komplett raus genommen werden.

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 17:11

Wie verhält sich denn die Grafikkarte unter einem anderen Betriebssystem wie Windows oder Linux, funktioniert da das booten und kommst du auf den Desktop?

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 17:16

Da funktioniert alles.

Es war vorher ein Windows Rechner, den ich eigentlich vor hätte auf MacOS zu konfigurieren.

Nur so zum Vergleich, ich habe meine Nvidia GTX GeForce 1080 rein gepackt und da fährt er hoch.

Nur die GTX 480 nicht.

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 17:26

Dann ist die Unterstützung von Fermi Karten in macOS High Sierra genauso am sterben wie bei meiner Nvidia Karte mit Kepler Chip, was anderes fällt mir leider nicht (mehr) ein, also entweder Nvidia Maxwell und Pascal Karten oder AMD RX und Vega Karten verwenden.

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 17:36

Dann muss ich mal schauen was ich nun mache.

Bringt einbischen meine Rechner durcheinander, weil der andere wo ich die 1080 raus genommen habe ist mein Spiele-PC.

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 17:48

Muss es unbedingt macOS High Sierra sein?

Bis einschließlich macOS Sierra laufen die Fermi und Kepler Karte ja ohne Probleme, ich würde deswegen jetzt nicht neu kaufen sondern ein Build zurück bleiben.

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 17:52

Wäre auch eine Idee.

Wie erstelle ich denn einen Boot-Stick?

Die Install Datei habe ich von einem Freund bekommen, der ein Mcbook hat und High Sierra drauf hat.

Kann der auch Sierra laden?

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 18:00

Wenn dein Freund macOS High Sierra schon ein mal im [App Store](#) geladen hat, dann ja, einfach erneut laden und mit dem createinstallmedia Befehl einen USB Installer Stick erstellen.

Ich habe da mal was vorbereitet ... [createinstallmedia - step by step](#) 😄

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 20:36

Kann man mit der High Sierra Install, NUR EINE Sierra Install hin bekommen?

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 21:01

Ich verstehe die Frage nicht ...

- meinst du mit High Sierra und dann Sierra drüber installieren? Nein geht nicht.
 - meinst du nur ein mal Sierra installieren? Nein geht so oft du willst.
 - meinst du was ganz anderes?
-

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 21:08

Ich habe dich so verstanden, dass mein Vorhaben besser unter Sierra laufen würde, wegen der GTX 480.

Dann hast du mir Vorgeschlagen mit den

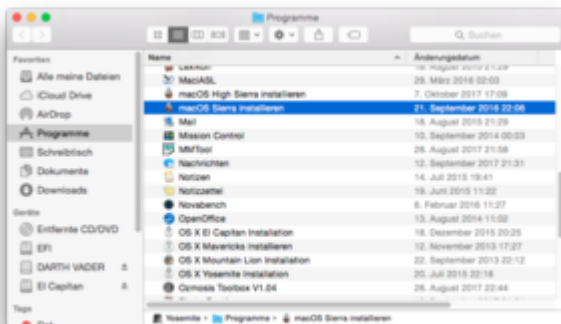
createinstallmedia Befehl einen USB Installer Stick zu erstellen.

Ich könnte aber nur eine High Sierra Install Datei bekommen und keine Sierra.

Meine Frage war, kann ich mit einer High Sierra Install Datei unter createinstallmedia eine Sierra Install Datei zaubern?

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 21:20

Das geht nur wenn du unter macOS High Sierra bei Programme eine macOS Sierra Installer.app liegen hast, [den Link dazu](#) habe ich weiter oben gepostet, wobei das Laden der Installer.app an jedem ecten Mac oder Hackintosh funktioniert.



Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 21:49

Danke für die bisherige Hilfe.

Dann werde ich mal auf die Suche der Sierra Install Datei gehen und werde mich wieder

melden.

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. November 2017, 21:55

Wieso denn suchen, den Link zum App Store und macOS Sierra habe ich jetzt schon zwei mal verlinkt, das Laden geht natürlich nur mit einem echten Mac oder Hackintosh.

Beitrag von „amp-flo“ vom 4. November 2017, 21:58

Oh man, habe ich überlesen... ist schon spät.
Dann werde ich mich Morgen mal ran machen.

--

Hallo "DerHackfan",

ich habe nun Sierra bei mir laufen.

Sogar mit eingesteckter GTX 480!!!! 🙌👍

Über diesen Mac, zeigt er mir aber nicht die Grafikkarte an, sondern da steht "NVIDIA Chip Model 5 MB"

Was soll ich dann noch installieren, damit er mir die Grafikkarte anzeigt?

Zusätzlich habe ich eine Auflösung von 1280x1024 und die Grafik wirkt sehr unscharf.

Ich bin noch dabei den Einzurichten, dass er nicht mehr über den Stick booten soll.

So 😄 , jetzt bootet er schön über Festplatte und nicht mehr über den Stick.

Die aktuelle Config habe ich anbei gehangen.

Sound habe ich noch nicht und die Grafikkarte hat er noch nicht erkannt, bzw. ist noch nicht eingestellt.



Bis hier schon mal

Wenn wir die anderen Schritte noch hin bekommen (Sound zum hören kriegen und eine Top Grafik) würden, wäre es Top.

Ich lese mich jetzt erst mal in KEXTE, wie man die Installiert.

Beitrag von „amp-flo“ vom 6. November 2017, 20:56

Ich glaube ich bin zu blond...
Irgendwie kriege ich das mit den Grafiktreiber nicht hin.

Gibt es keinen der mir helfen kann



Beitrag von „griven“ vom 7. November 2017, 21:39

Versuch es mal so: [config.plist](#)

Beitrag von „amp-flo“ vom 8. November 2017, 15:34

Hallo Griven,
anbei ein Foto.

Computer fährt nicht mehr hoch, nachdem Text Startet er neu.

Beitrag von „griven“ vom 19. November 2017, 01:20

Da passt eindeutig was nicht wirklich zusammen...
Die Meldung sagt aus das die Versionen der NVIDIA Extensions nicht zum System passen ich würde vorschlagen noch mal neu drüber zu installieren um ggf. gemachte Experimente rückgängig zu machen.

Beitrag von „amp-flo“ vom 20. November 2017, 15:38

Ich hab's aufgegeben. Ich habe die GTX 480 raus genommen und fahre jetzt Onboard. Bis jetzt läuft er einwandfrei...

Beitrag von „amp-flo“ vom 3. Dezember 2017, 21:20

Hallo Community,

hatte mich damit abgefunden ohne Extern Grafikkarte mein Hacki laufen zu lassen. Nun mache ich doch viel Videobearbeitung mit meinem Hacki und da ruckt und zuckt er. Ich denke die Onboard ist ausgelastet.

Was für eine Extern-Grafikkarte könnt ihr mir so empfehlen, die ohne Probleme laufen soll?

Ich habe auch mal bei Ama... geschaut, würde die funktionieren:

https://www.amazon.de/gp/aw/d/B013WAL3AU/ref=mp_s_a_1_fkmr0_1?_mk_de_DE=ÅMÅZÕÑ&qid=15123311-fkmr0&pi=AC_SX236_SY340_FMwebp_QL65&keywords=GIGABYTE+GeForce+GTX+760

Ich würde mich über Antworten freuen.
MFG Flo

Beitrag von „griven“ vom 9. Dezember 2017, 23:39

Da eine Aussage zu treffen hängt leider auch ziemlich von der eingesetzten Software ab. FinalCutPro X freut sich eher über eine AMD Karte (R9 oder RX oder Vega) die Adobe Programme mögen lieber mit NVIDIA spielen da die gerne CUDA nutzen was NVIDIA only ist. Je nachdem mit welcher Software Du arbeitest ziehst Du vom einen oder vom anderen Vorteile aber im Vergleich mit der HD4600 ist alles andere eigentlich besser zumindest solange es ums

editieren und schneiden geht. Beim transcodieren des fertigen Projekts ist die HD4600 mit ihrem QuickSync Eigenschaften allerdings jeder GPU überlegen. Solltest Du also eine GPU zusätzlich verbauen wollen lies Dich auch in das Thema QuickSync ein es gibt hier: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#) einen recht guten und damit lesenswerten Threat zu dem Thema.