

Erledigt

Grafikprobleme unter High Sierra

Beitrag von „giddmac“ vom 1. November 2017, 11:52

Hallo Leute!

Seit dem Upgrade auf High Sierra bekomme ich nach einer Weile Grafikprobleme. Das äußert sich in Blöcken, die Rauschen enthalten (siehe Anhang).



Der Fehler stellt sich immer erst ein, nachdem der Rechner etwa 10-15 Minuten läuft. Installation von NVidia Webdriver brachte keine Verbesserung. Die Installation läuft nicht erfolgreich durch und wenn ich in der Systemsteuerung den Webdriver aktiviere, ist nach nem Neustart wieder der OSX Default Driver ausgewählt.

Liegt hier ein Softwareproblem vor oder geht meine Grafikkarte über den Jordan? Könnt ihr mir hier einen Tipp geben?

Viele Grüße,
Gidd

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 11:56

Welcome to the club...

Das Phänomen wurde bereits von [@derHackfan](#) und weiteren Usern gemeldet.
Es scheint als ob die Unterstützung der 600er Nvidia Karten so langsam aus macOS raus diffundiert...

Beitrag von „revunix“ vom 1. November 2017, 11:57

Das kann man leider nicht beheben... entweder die iGPU nutzen, zurück auf Sierra oder du kaufst eine neue Grafikkarte.

Wir haben das hier schon ausführlich diskutiert.
[Pascal und Volta - Probleme mit Nvidia Karten \(Sammelthread\)](#)

Beitrag von „giddmac“ vom 1. November 2017, 12:10

Okay schade. Danke für die Aufklärung.

EDIT: Bin nun wieder auf die GTX 570 zurückgefallen. Hier scheint es erstmal keine Probleme zu geben.

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. November 2017, 15:32

[Zitat von al6042](#)

so langsam aus macOS raus diffundiert...

Sehr schöne Wortwahl ... 

Beitrag von „modzilla“ vom 1. November 2017, 15:35

[@derHackfan](#) hast du schon mal einen KextRollback ausprobiert?

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. November 2017, 15:37

Was macht das Teil? 

Edit: Meinst du jetzt die Kexte aus S/L/E von Sierra verwenden?

Beitrag von „modzilla“ vom 1. November 2017, 15:41

Ja genau !

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. November 2017, 15:44

Müsste man mal testen, wobei ich jetzt auf 10.13.2 Beta 1 bin und ob da die Kexte aus 10.12.6 passen, das muss ich mir noch mal ganz genau überlegen. 

Beitrag von „giddmac“ vom 1. November 2017, 15:45

[Zitat von derHackfan](#)

Meinst du jetzt die Kexte aus S/L/E von Sierra verwenden?

S/L... Was? 😞😄

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. November 2017, 15:50

Im Bereich Hackintosh/Mac steht die Abkürzung S/L/E für System/Library/Extensions auf deiner Systemplatte, in dem Ordner liegen die meisten von OS X oder macOS benötigten Kexte.

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 15:50

/S/L/E = /System/Library/Extensions

/L/E = /Library/Extensions